



«پروفیسور مکارتی»، نابغہ‌ی مشہور دنیای سنگ‌های قیمتی، پیش از مرگ ناراحت‌کننده و مشکوک‌اش، ۲۰ قطعه الماس بی‌نظیر را - که با نام «کلکسیون مکارتی» شناخته می‌شوند- به ۲۰ روش کاملاً منحصربه‌فرد، بُرش داده و هریک را به دو «نیم‌الماس» منحصربه‌فرد تبدیل کرد. نیم‌الماس‌های مکارتی، به شکلی مرموز به سرقت رفته و در سرتاسر جهان، پراکنده شدند. ارزش این نیم‌الماس‌ها به خودی خود بسیار زیاد است ولی اگر کسی بتواند قطعه‌های مکمل را به چنگ آورده و کنار هم بگذارد، ارزش مجموعه‌اش چندین برابر خواهد شد...

شما، در قالب مجموعه‌داران و تاجران بزرگ الماس، باید تلاش کنید با شرکت در حراج‌های مختلف، الماس‌های مکارتی را خریداری کرده و ارزش و اعتبار کلکسیون خود را به بالاترین حدّ ممکن برسانید. اما مراقب باشید: بالاترین پیشنهاد لزوماً بهترین پیشنهاد نیست! هوشمندانه پیشنهاد بدهید تا از حراج، سربلند بیرون بیایید!



اجزاء بازی

- ۱۶۸ کارت سرمایه (۸ ست ۲۱ تایی (با شماره‌های ۵ تا ۲۵)؛ هر ست، نشان‌دهنده‌ی سرمایه‌ی یک کاراکتر است).



- ۲۱ کارت الماس (با شماره‌های ۵ تا ۲۵؛ توضیح این‌که ارزش هر کارت الماس، برابر با عدد روی آن است).

آماده‌سازی

- خشایار: کارت سرمایه‌ی شماره ۱۸
- میترا: کارت سرمایه‌ی شماره ۱۶
- سیامک: کارت سرمایه‌ی شماره ۸
- آبتین: کارت سرمایه‌ی شماره ۱۸

خشایار و آبتین، با این‌که کارت بزرگ‌تری را بازی کرده و رقم بالاتری را پیشنهاد داده‌اند، به دلیل رو کردن کارت‌های مشابه، نمی‌توانند الماس را تصاحب کنند و الماس، به نفر بعدی، یعنی میترا می‌رسد (با این‌که کارتی کوچک‌تر رو کرده‌است)!

همه‌ی کارت‌های سرمایه‌ی بازی‌شده در این دور، سوخته و از بازی خارج می‌شوند.

بازی، در ۲۱ دور برگزار شده و تا خالی شدن ستون کارت‌های الماس، ادامه پیدا می‌کند. هر بازیکن باید کارت‌های الماسی را که تصاحب می‌کند، «به‌رو» و به شکلی که در دیدرس همگان باشد، پیش‌روی خودش بگذارد.

اگر در یک دور، کارت منحصربه‌فردی بازی نشده باشد، بازیکنان کارت‌های خود را به دست‌شان برگردانده و کارت الماس را نیز به زیر ستون کارت‌های الماس می‌فرستند. طبعاً در چنین شرایطی، بازی، بیش از ۲۱ دور به طول خواهد انجامید.

مثال (۲): کارت الماس شماره ۲۰ رو شده‌است. بازیکنان، با این کارت‌های سرمایه در حراج شرکت کرده‌اند:



هر بازیکن، یک کاراکتر را انتخاب کرده و ۲۱ کارت سرمایه‌ی آن کاراکتر را دریافت می‌کند. کارت‌های سرمایه‌ی اضافی را به جعبه‌ی بازی برگردانید. کارت‌های الماس را بُر زده و به‌شکل یک ستون، در وسط میز بازی بگذارید. در صورت نیاز، به بازیکنان فرصت بدهید تا دست خود را مرتب کنند.

شروع بازی

باتجربه‌ترین بازیکن، بالاترین کارت ستون کارت‌های الماس را رو کرده و «به‌رو» در کنار ستون، به حراج می‌گذارد. سپس هر بازیکن، برای شرکت در حراج، یکی از کارت‌های سرمایه‌ی خود را انتخاب کرده و «به‌پشت» پیش‌روی خود می‌گذارد. در نهایت، همه‌ی بازیکنان، کارت‌های انتخابی خود را رو کرده و کارت الماس، به بازیکنی می‌رسد که به‌تنهایی، بزرگ‌ترین کارت سرمایه را رو کرده باشد. اگر دو یا چند بازیکن، کارت‌هایی مشابه را رو کرده باشند، به‌هیچ‌وجه نمی‌توانند کارت الماس را تصاحب کنند!

مثال (۱): کارت الماس شماره ۱۴ رو شده‌است. بازیکنان، با این کارت‌های سرمایه در حراج شرکت کرده‌اند:



کامل، در پایان بازی، ۱۰ امتیاز اضافی نصیب مالک خود می‌کند.

مثال (۳): بازی به پایان رسیده و بازیکنان، این کارت‌های الماس را تصاحب کرده‌اند:

● خشایار: کارت‌های الماس شماره:

۶، ۹، ۱۰، ۱۲، ۱۳، ۱۴ و ۲۵

● میترا: کارت‌های الماس شماره:

۵، ۷، ۸، ۱۶، ۱۸، ۲۰، ۲۳ و ۲۴

● سیامک: کارت‌های الماس شماره:

۱۱، ۱۵، ۱۷، ۱۹، ۲۱ و ۲۲

خشایار در مجموع ۸۹ امتیاز کسب کرده و توانسته ۳ الماس کامل نیز تشکیل بدهد که ۳۰ امتیاز اضافی نصیب‌اش خواهند کرد (امتیاز نهایی خشایار: ۱۱۹). میترا در مجموع ۱۲۱ امتیاز کسب کرده و توانسته ۲ الماس کامل نیز تشکیل بدهد که ۲۰ امتیاز اضافی نصیب‌اش خواهند کرد (امتیاز نهایی میترا: ۱۴۱). سیامک در مجموع ۱۰۵ امتیاز کسب کرده و توانسته ۱ الماس کامل نیز تشکیل بدهد که ۱۰ امتیاز اضافی نصیب‌اش خواهد کرد (امتیاز نهایی سیامک: ۱۱۵).

● خشایار: کارت سرمایه‌ی شماره ۱۹

● میترا: کارت سرمایه‌ی شماره ۲۳

● سیامک: کارت سرمایه‌ی شماره ۲۳

● آبتین: کارت سرمایه‌ی شماره ۱۹

کارت‌های خشایار و آبتین، مشابه یکدیگر و کارت‌های میترا و سیامک نیز مشابه یکدیگر هستند. همه‌ی بازیکنان، کارت‌های خود را پس گرفته و کارت الماس شماره‌ی ۲۰ نیز به زیر ستون کارت‌های الماس می‌رود!

نکته: بازیکنان به هیچ‌وجه نمی‌توانند برای شرکت در حراج، به‌جای کارت‌های سرمایه، از کارت‌های الماسی که برده‌اند، استفاده کنند!

پایان بازی

برنده، بازیکنی است که مجموع امتیازات‌اش (یعنی مجموع اعداد روی کارت‌های الماسی که تصاحب کرده) از همه بیشتر باشد!
نکته‌ی مهم: در صورتی که کارت‌هایی با اعداد متوالی (مثلاً ۶ و ۷ یا ۷ و ۸ یا...) در کنار هم بنشینند، نیم‌الماس‌های روی کارت‌های الماس، یک الماس کامل را تشکیل می‌دهند. هر الماس



روش‌های دیگر بازی

شُرعتی:

در این روش، به محض آن که یکی از بازیکنان موفق شود با کارت‌هایش یک الماس کامل تشکیل بدهد، بازی به پایان رسیده و امتیازشماری -مثل بازی اصلی- آغاز می‌شود. این روش، برای بازی‌هایی با ۵ بازیکن یا بیشتر، مناسب است.

مثال (۴):

یک الماس کامل
تشکیل شده از
نیم‌الماس‌های
۱۵ و ۱۶



شریک خاموش:

در این روش -که برای بازی‌های ۲ تا ۴ نفره مناسب است- هر بازیکن با ۲ ست کارت سرمایه بازی می‌کند: ست اصلی و ست شریک خاموش! در پایان بازی، نیمی از امتیازات کارت‌های الماس و الماس‌های کاملی که با استفاده از کارت‌های شریک خاموش، تصاحب شده، به امتیازات کارت اصلی بازیکن اضافه می‌شود.

دوبل:

در این روش، به محض آن که یکی از بازیکنان موفق شود دوّمین الماس کامل خود را بسازد، بازی به پایان رسیده و امتیازشماری -مثل بازی

طراح بازی: حمیدرضا زیارتی باهر

تصویرساز: مرتضی محمد

نویسنده راهنما: کیومرث قنبری آذر

گرافیکست: مهدی ایماشی

با تشکر از مونا نیک‌روش و تمامی عوامل شرکت سرزمین ذهن زیبا



انشارد زیبا