



## \* توکی \*

\* طراح بازی: Grzegorz Rejchtman \* مترجم: مریم قاسمیه \*

توکی یک واژه از زبان اینوئیت (Inuit) می‌باشد که متعلق به مردمان قطب شمال و منطقه‌ی اینوکتیتوت (Inuktitut) است و از واژه‌ی توکیلیک (Tukilik) مشتق شده‌است. در حقیقت این کلمه به معنای «سازه‌های بامعنا» می‌باشد. مشهورترین آن‌ها بدون شک، اینوکشوک‌ها (Inukshuk) می‌باشند: سازه‌های دست‌ساز سنگی با شکل و کارایی یک انسان. اینوئیت‌ها از این سازه‌ها به‌عنوان راهنمایانی در سرزمین‌های پوشیده از برف کانادا و گرین‌لند استفاده می‌کرده‌اند تا محل‌های مناسب شکار گوزن، محل‌های پر از ماهی و یا روستای بعدی را نشانه‌گذاری کنند. در توکی، شما توکیلیک یا سازه‌ی خود را از سنگ و بلوک‌های برفی می‌سازید اما باید در این کار بسیار دقیق و سریع باشید و بهترین راهنما را بنا کنید.

## هدف بازی:

سریع‌ترین سازنده‌ی بازی باشید. سرعت کم، منجر به دریافت کارت توکیلیک شده و با گرفتن پنجمین کارت از بازی خارج می‌شوید.

## اجزای بازی:

۱۲ سنگ (۳ عدد از هر رنگ)

۱۲ بلوک برفی (۳ عدد از هر شکل)

کارت‌های توکیلیک دو رو (۵۰ عدد معمولی و ۵۰ عدد پیش‌رفته)

۱ پایه‌ی کارت

۱ تاس

## آماده‌سازی:

ابتدا تصمیم بگیرید که با کدام دسته از کارت‌ها می‌خواهید بازی کنید. شما باید بین بازی معمولی (با ۳ سنگ) و بازی پیش‌رفته (با ۴ سنگ) یکی را انتخاب کنید. سپس به روش زیر ادامه دهید:

(۱) یک کارت را روی پایه‌ی مخصوص قرار داده و وسط میز بگذارید تا همه‌ی بازیکنان بتوانند آن را ببینند.

(۲) دسته کارت انتخابی خود را بُر زده و زیر پایه‌ی کارت بگذارید.

(۳) با توجه به تعداد بازیکنان، مراحل زیر را دنبال کنید:

- در بازی‌های استاندارد ۲ یا ۳ نفره، هر بازیکن یک سنگ خاکستری، یک سنگ آبی، یک سنگ بنفش و از هر مدل بلوک برفی ۱ عدد، (در مجموع ۷ قطعه) دریافت می‌کند. در بازی‌های پیش‌رفته هر بازیکن یک سنگ نارنجی هم می‌گیرد.
- در بازی‌های ۴ نفره، در هر دور، ۳ بازیکن شرکت می‌کنند، پس ۳ سری از قطعات بالا مورد نیاز خواهد بود و بازیکن چهارم نقش دیگری را ایفا می‌کند که در ادامه توضیح داده می‌شود.

حال، بازی آغاز می‌شود!

## روش بازی:

در توکی، شما تا جایی ادامه می‌دهید که یکی از بازیکنان، پنجمین کارت توکیلیک را دریافت کند. چگونه به پایان رسیدن بازی به تعداد بازیکنان بستگی دارد که در ادامه خواهید دید.

در هر دور از بازی، یکی از کارت‌های توکیلیک آشکار می‌شود که هر بازیکن باید هرچه سریع‌تر با استفاده از سنگ‌ها و بلوک‌هایش، آن را بسازد.

## کارت توکیلیک:

تصویر روی کارت فقط جای سنگ‌های رنگی را نشان می‌دهد و شما می‌توانید از بلوک‌های برفی خود به شیوه‌های گوناگون برای نگهداری، فرم‌دهی یا حفظ تعادل سازه استفاده نمایید.

**شکل:** سنگ‌ها را دقیقاً مانند شکل، جاگذاری نمایید.

حیوانات روی کارت، جهت درست قرارگیری کارت در پایه را نشان می‌دهند.

## شماره‌ی کارت:

**نکته:** هر کارت شماره‌ی مخصوص به خودش را دارد. اگر نتوانستید راه‌حلی برای ساخت یک کارت پیدا نمایید، می‌توانید در سایت [www.nextmovegames.com](http://www.nextmovegames.com) با استفاده از این شماره جواب را پیدا کنید.

## مراحل یک دور از بازی:

### قدم اول: تعیین دیده بان

در دور اول، آخرین کسی که به اسکی رفته باشد، دیده‌بان می‌شود. در غیر این صورت، این نقش از آن کسی خواهد شد که در دور قبل، کارت را دریافت کرده باشد.

در بازی ۴ نفره، دیده‌بان در بازی شرکت نمی‌کند و تمام سنگ‌ها و بلوک‌هایش را به دیده‌بان قبلی می‌دهد تا او بتواند در بازی شرکت کند.

### قدم دوم: تعیین کار

دیده‌بان، تاس ریخته و آن را کنار پایه‌ی کارت قرار می‌دهد.

سپس اولین کارت را از دسته‌ی کارت‌ها، که در زیر پایه قرار دارند برمی‌دارد.

کارت را با توجه به علامت روی تاس در پایه قرار می‌دهد. علامت مشخص شده روی تاس باید در پایین کارت قرار بگیرد.

### قدم سوم: ساخت

در این مرحله هر یک از بازیکنان تلاش می‌کنند تا با بیش‌ترین سرعت ممکن، تصویر روی کارت را بسازند.

**تاس:** تاس، علامت مهم دیگری را هم نمایان می‌کند:

#### • بدون بلوک

اگر روی تاس علامت مربع سفید در زیر علامت حیوان نباشد، نشانه‌ی آن است که سازه‌ی شما باید با سطح زیر خود مثلاً میز بازی در تماس باشد.

#### • با بلوک

اگر تاس علامت مربع سفید را داشته باشد، سازه‌ی شما باید به‌گونه‌ای روی بلوک‌های برفی ساخته شود که سنگ‌های رنگی با سطح زیر خود در تماس نباشند.

سازه‌ی شما دقیقاً باید مشابه تصویر روی کارت باشد. هر سنگ به ۵ قسمت تقسیم شده‌است که این تقسیمات بر روی قطعات و تصویر قابل مشاهده هستند و به شما می‌گویند که سنگ‌ها نسبت به هم باید در چه حالتی قرار بگیرند. شکل زیر یک نمونه‌ی درست، از ساخت یک سازه را نشان می‌دهد.

### چند نمونه از سازه‌ها:

#### شکل سمت چپ:

توکیلیک می‌بایستی با سطح میز در تماس باشد.

بعضی وقت‌ها از بلوک‌ها جهت ایجاد تعادل استفاده می‌شود.

**نکته:** شما مجبور نیستید از همه‌ی بلوک‌های تان استفاده نمایید.

#### شکل وسط:

توکیلیک باید روی بلوک برفی بنا شده و نباید با میز در تماس باشد.

#### شکل سمت راست:

توکیلیک باید روی بلوک برفی بنا شده و نباید با میز در تماس باشد.

می‌توانید بلوک‌ها را به هر جهت که دوست دارید بچرخانید.

## پایان یک دور بازی:

اگر فکر می‌کنید سازه‌ی خود را درست ساخته‌اید، به رقیبان‌تان اطلاع دهید.

وقتی همه‌ی بازیکنان سازه‌ی خود را ساختند، یک دور تمام می‌شود. سپس باهم، درستی سازه‌ی خود را بررسی نمایید:

اگر همه درست ساخته بودند، کارت به کسی می‌رسد که آخر سر از همه، کارش را تمام کرده‌است.

اگر یکی از بازیکنان غلط ساخته باشد، حتی اگر آخرین نفر تمام نکرده باشد، کارت از آن او می‌شود.

اگر بیش از یک بازیکن سازه را اشتباه ساخته باشد، هر کدام زودتر اعلام پایان کار کرده باشد، بازنده خواهد بود و کارت را دریافت می‌کند.

اگر کسی کارت پنجمش را دریافت نکرده باشد، دور جدید بازی آغاز می‌شود.

## پایان بازی:

چگونه پایان یافتن بازی به تعداد بازیکنان بستگی دارد:

در بازی ۲ نفره، بازی به محض دریافت پنجمین کارت توسط یکی از بازیکنان تمام شده و بازیکن دیگر که کارت‌های کم‌تری دارد، برنده خواهد بود.

در بازی ۳ یا ۴ نفره، وقتی یکی از بازیکنان، پنجمین کارت را دریافت می‌کند، بازی یک دور نهایی نیز اجرا می‌شود. آن بازیکن در این دور نهایی و سرنوشت‌ساز، بازی نخواهد کرد و فقط نقش دیده‌بان را اجرا می‌کند. در این دور، اولین بازیکنی که بتواند سازه‌ی خود را بسازد، برنده‌ی بازی خواهد بود!

