

# RED POWER TILES

Reminder: It's forbidden to purchase two Power tiles with identical powers.



**CHARGE!**  
در زمان حمله ۱ قدرت در جنگ بدست بیاورید



**CHARGE!**  
در زمان حمله ۱ قدرت در جنگ بدست بیاورید



**STARGATE**  
در زمان عمل حرکت وقتی نله پورت می کنید با ۱ کمتر انجام دهید



**GOD SPEED**  
در زمان عمل حرکت همه نیرو ها دارای ۱ حرکت اضافی می شوند



**CARNAGE**  
در همه نبرد ها ۱ کشتار بدست می آورید



**OFFENSIVE STRATEGY**  
کارت های دیسکارت شده جنگ خود را برگراندید و آن را با کارت جدیدی که در تصویر مینویسد به دست می آورید



**OPEN GATES**  
برای همه نیرو ها افکت دیوار کنتس می شود



**TELEPORT**  
در زمان عمل حرکت از هر جایی به هر جایی که obliak موجود است می توانید نله پورت کنید (با هزینه نله پورت)



**ROYAL SCARAB**  
وقتی با نیرو ها همراه می شود ۲ به قدرت در نبرد اضافه می کند



**BLADES OF NEITH**  
در همه نبرد ها ۱ قدرت بدست بیاورید



**DIVINE WOUND**  
در نبرد قبل از نشان دادن کارت ها برای هر کارت DI که دیسکارت کنید ۱ قدرت بدست می آورید



**VICTORY POINT**  
یک امتیاز پیروزی



**GIANT SCORPION**  
وقتی با نیرو ها همراه می شود ۱ به حرکتشان اضافه می کند در نبرد ۲ قدرت و ۲ کشتار اضافه می کند



**INITIATIVE**  
قبل از حمله و قبل از شروع شدن نبرد می توانید ۲ از نیرو های دشمن را نابود کنید



**PHOENIX**  
وقتی با نیرو ها همراه می شود ۱ به حرکتشان اضافه می شود و در نبرد ۲ به قدرت نبرد اضافه میکند بروهای که با PHOENIX همراه هستند دیوار برایشان از بین می رود



**ACT OF GOD**  
یک توکن نقره ای بدست می آورید و آن را به عنوان مهره عمل استفاده کنید

# BLUE POWER TILES

Reminder: It's forbidden to purchase two Power tiles with identical powers.



**RECRUITING SCRIBE**  
در زمان انجام حرکت نیرو گرفتن هر تعداد نیرویی که وارد کردید ۲ نیرو بیشتر وارد کنید



**RECRUITING SCRIBE**  
در زمان انجام حرکت نیرو گرفتن هر تعداد نیرویی که وارد کردید ۲ نیرو بیشتر وارد کنید



**DEFENSE!**  
در زمان دفاع ۱ قدرت در جنگ بدست بیاورید



**DEFENSE!**  
در زمان دفاع ۱ قدرت در جنگ بدست بیاورید



**LEGION**  
حدک نیرو در یک منطقه را از ۵ نفر به ۷ نفر تغییر میدهد



**ANCESTRAL ELEPHANT**  
زمانی که با نیرو ها همراه میشود ۱ به حرکت آنها اضافه می کند در نبرد ۱ قدرت نبرد اضافه میکند و ۱ دفاع از کشتار



**DEFENSIVE STRATEGY**  
کارت های دیسکارت شده جنگ خود را برگراندید و آن را با کارت جدیدی که در تصویر مینویسد به دست می آورید



**DEEP DESERT SNAKE**  
زمانی که با نیرو ها همراه شود ۱ به حرکت آنها اضافه میکند و قدرت بقیه هیولا های دیگر را در آن جنگ از بین می برد



**SHIELD OF NEITH**  
۱ دفاع از کشتار بدست می آورید



**DEFENSIVE VICTORY**  
اگر در نبردی که شما مدافع هستید پیروز شوید نیز یک امتیاز پیروزی بدست می آورید



**PRESENCE**  
در نبرد قبل از شروع کردن کارت های نبرد حرف شما باید کارت نبرد انتخابی خود را به نشان دهد



**VICTORY POINT**  
یک امتیاز پیروزی



**REINFORCEMENTS**  
در فاز عقب می توانید ۲ نیرو را به عقب بفرستید و با به شهر خود اضافه کنید



**SPHINX**  
زمانی که با نیرو ها همراه می شود در زمان جنگ ۲ قدرت نبرد به آنها اضافه می کند در زمان خرید SPHINX یک امتیاز پیروزی دریافت می کنید



**DIVINE WILL**  
مهره عمل نشان دریافت می کند آن را با بازی هرم ساخته شود فرار دهید و هر وقت سایر بازی دیگر از طبله بازی هرم استفاده کردید می توانید از مهره طلایی استفاده آن عمل را انجام دهید همه از انجام عمل مهره طلایی به بالا برکنده و دوباره برای استفاده مجدد آماده است



**ACT OF GOD**  
یک توکن نقره ای بدست می آورید و آن را به عنوان مهره عمل استفاده کنید

# WHITE POWER TILES

Reminder: It's forbidden to purchase two Power tiles with identical powers.



**PRIEST**  
وقتی اکشن گرفتن را استفاده می کنید ۱ بیشتر بدست بیاورید



**PRIEST**  
وقتی اکشن گرفتن را استفاده می کنید ۱ بیشتر بدست بیاورید



**PRIESTESS**  
وقتی که یک کاشی قدرت می خرید ۱ پرداخت کنید



**PRIESTESS**  
وقتی که یک کاشی قدرت می خرید ۱ پرداخت کنید



**SLAVES**  
وقتی اکشن ساخت هرم را انجام می دهید هزینه آن را ۱ کمتر پرداخت نمایید



**HIGH PRIEST**  
در فاز شب زمان گرفتن ۲ بیشتر دریافت کنید



**CRUSADE**  
در زمان جنگ برای هر نیرویی که از جودشان نابود می کنید ۲ بدست آورید



**DIVINE BOON**  
در فاز شب زمان گرفتن DI کارت یکی بیشتر دریافت کنید



**HAND OF GOD**  
در فاز شب به صورت رایگان یکی از هرم های خود را یک لول ارتقاء دهید



**VISION**  
در فاز شب در زمان گرفتن DI کارت ۵ کارت برهشته نگه کنید و بعد یکی از آنها را بردارید



**HOLY WAR**  
بعد از پیروزی در نبرد ۴ بدست آورید (هم حمله و هم دفاع)



**VICTORY POINT**  
یک امتیاز پیروزی



**PRIEST OF RA**  
هر هزینه ای که انجام میدهند ۱ کمتر میشود



**PRIEST OF AMON**  
در فاز شب زمان گرفتن ۵ بیشتر دریافت کنید



**THE MUMMY**  
نیروهایی که با مومیایی حرکت می کنند ۱ به حرکتش اضافه می شود همچنین در نبرد ۲ قدرت اضافه می کند و در فاز شب زمان گرفتن DI کارت یک کمتر بدست می آورید



**ACT OF GOD**  
یک توکن نقره ای بدست می آورید و آن را به عنوان مهره عمل استفاده کنید

# DIVINE INTERVENTION

A DAY-ICON card is only played in the Day phase (Not in the Battle phase)  
A BATTLE-ICON card is only played in the Battle phase (Not in the Day phase)  
A BLACK CARTOUCHE-ICON card is only played in an opponent's turn.



**War Rage**  
Cost: 0  
Effect: ۱  
در نبرد ۱ قدرت بدست می آورید



**War Fury**  
Cost: ۲  
Effect: ۲  
در نبرد ۲ قدرت بدست می آورید



**Bloody Battle**  
Cost: 0  
Effect: ۱  
در نبرد ۱ کشتار انجام دهید



**Bloodbath**  
Cost: 1  
Effect: ۲  
در نبرد ۲ کشتار انجام می دهید



**Bronze Wall**  
Cost: 0  
Effect: ۱  
در نبرد ۱ دفاع از کشتار بدست می آورید



**Iron Wall**  
Cost: ۲  
Effect: ۲  
در نبرد ۲ دفاع از کشتار بدست می آورید



**Raining Fire**  
Cost: 1  
Effect: ۴  
یک دشمن را نابود کنید



**Prayer**  
Cost: 1  
Effect: ۲  
۲ بدست می آورید



**Enlistment**  
Cost: 0  
Effect: ۴  
از دشمن ۴ نیروهای خود ۲ نیرو به شهر خود اضافه کنید



**Mana theft**  
Cost: 0  
Effect: ۲  
حریفان هر ۲ کارت با شما بدست آورید



**Teleportation**  
Cost: 1  
Effect: ۳  
می توانید در زمان آتش حرکت نیروهای خود را از یک منطقه به منطقه دیگری منتقل کنید



**Open Gates**  
Cost: 1  
Effect: ۱  
در زمان آتش حرکت وقتی به دیوار یک شهر رسیدید با بازی کردن این کارت دیوار را در نظر نگه دارید



**Voto**  
Cost: 0  
Effect: ۲  
زمانی که یک پارتنر DI کارت بازی کرد، شما می توانید با این کارت او را لغو کنید (نه در زمان جنگ)



**Escape**  
Cost: 0  
Effect: ۱  
هر زمان یک پارتنر به شما حمله کرد می توانید با بازی این کارت حمله را لغو نمایید و به یک مکان مجاور عقب نشینی کنید