

نمادها - معنی نمادهای مختلف چیست؟

نمادهای مختلف در اینجا توضیح داده شده است. شما هر وقت این نمادها را دید، معنای مشابهی دارند. اگر چیزی را دیدید که نمی دانستید، لطفاً نگاهی به اینجا بیندازید.

امتیازات پیروزی، سکه ها، شترها، و کالاها



این نمادها برای ۱ طلا، ۱ ابریشم، ۱ کاغذ و ۱ شتر می باشند. این نمادها نشان دهنده قطعات چوبی در بازی هستند.



شما می توانید از کالاهای نشان داده شده (طلا، کاغذ یا ابریشم) انتخاب کنید. همچنین شامل انواعی هستند که به شما اجازه می دهند تا ۱ یا ۲ کالا انتخاب کنید. اگر شما مجاز به انتخاب ۲ کالا شدید، لذا هر دو آن ها باید متفاوت باشند.



این نمادهای سکه و امتیازات پیروزی هستند.

نمادهای دیگر



بالاترین قرارداد را از ستون معاهده های ویژه بردارید و به رو در مقابل خود قرار دهید. اگر هر دو فضا اشغال شده باشند، می توانید یکی از قراردادهای موجود خود را خارج کرده یا آن را لغو کنید تا معاهده جدید را جایگزین کنید. در هر صورت، قرارداد خارج شده را به پایین ستون معاهده های ویژه اضافه کنید.



آدمک خود را یک فضا بر روی نقشه حرکت دهید. شما نیازی به پرداخت هزینه سفر اولیه ندارید، گرچه هزینه های اضافی (شتر و سکه) هنوز باید پرداخت شوند. اگر حرکت شما در یک شهر کوچک یا بزرگ به پایان رسید، یک شعبه تجاری را به طور معمول قرار دهید. **توجه:** اگر یک بازیکن نتواند از این حرکت سودی ببرد، به عنوان مثال، زیرا او شترهای لازم را ندارد، این حرکت از بین می رود. **نکته:** با حرکت های اضافی ممکن است بتوانید چندین شعبه تجاری را در یک نوبت قرار دهید. به عنوان مثال، اگر پس از سفر، شما یک حرکت اضافی دریافت کنید، این حرکت شما را به یک شهر دیگر می برد.



یک تاس مشکی از روی صفحه بازی بردارید. آن را بلافاصله بریزید و به صفحه شخصی خود اضافه کنید. شما می توانید در نوبت های بعدی در همین دور از آن تاس (ها) استفاده کنید. تعداد تاس های مشکی محدود می باشد. اگر هیچ تاس مشکی در صفحه بازی موجود نباشد، تا انتهای این دود دیگر نمی توانید هیچ تاس مشکی دریافت کنید.



علامت تعجب جهت یادآوری این نکته است که پاداش ها در ابتدای هر دور دریافت شوند، به صفحه ۱۶ دفترچه قوانین اصلی مراجعه کنید. شما می توانید علامت تعجب را در نشانگر شهر پاداش و همچنین در چند شخصیت پیدا کنید.

نشانگرهای پاداش شهر - نکات ویژه



اگر در یک شهر با این نشانگر پاداش، یک شعبه تجاری داشته باشید، می توانید یک پاداش از شهرهای دیگر را در زمان دریافت پاداش، انتخاب کنید. شما می توانید جایزه های مختلف را در هر زمان انتخاب کنید، و لازم نیست که یک شعبه تجاری در شهری که پاداش آن را انتخاب می کنید، داشته باشید.

کارت های شهر - نکات ویژه



توجه: هنگام استفاده از یک کارت شهر برای حرکت (بیش از یک فضا)، شما فقط می توانید یک شعبه تجاری در شهر کوچک یا بزرگی که در آن حرکت خود را پایان می دهید، بسازید. شما نمی توانید در هر شهری که از آن حرکت می کنید، یک شعبه تجاری قرار دهید.



اعداد تاس تعیین می کنند که چه چیزی دریافت کنید. به عنوان مثال: آلیس ۱ تاس (۲) قرار می دهد. او یک ابریشم از مخزن اصلی بر می دارد.



شما می توانید اقلام مختلف را با هم عوض کنید، کالا با شتر (یا بالعکس)، یا امتیازات پیروزی با سکه (یا برعکس).

نمادها - منظور از نمادهای مختلف چیست؟



این بدان معنی است که قراردادهای تکمیل شده (یعنی آن هایی که در کشوی شما هستند)، در نظر گرفته شوند. شما مجبور نیستید چیزی پرداخت کنید.

نکته: عدد تاس تعیین می کند که چند قرارداد شمرده شوند. اگر شما قرارداد های بیشتری را نسبت به شماره تاس خود به اتمام رسانده باشید، تنها می توانید به اندازه عدد تاس خود معاهده بشمارید. شما همچنین می توانید از یک تاس با عدد بالاتر از تعداد قرارداد های تکمیل شده خود استفاده کنید.



مثال ۱: یک بازیکن یک تاس (۳) در این کارت شهر که ۲ سکه بابت هر قرارداد تکمیل شده می دهد، می گذارد. این بازیکن دارای ۴ قرارداد تکمیل شده است با این حال، از آنجایی که او عدد ۳ را قرار داده است، تنها ۲ سکه برای ۳ معاهده از ۴ قرارداد تکمیل شده اش دریافت می کند. یعنی در مجموع ۶ سکه می گیرد.

مثال ۲: بازیکن یک تاس (۵) را در این کارت شهر قرار می دهد. او تنها دو قرارداد را تکمیل کرده است. او برای دو قرارداد تکمیل شده در مجموع ۴ سکه دریافت می کند. هر چند که او عدد ۵ را قرار داده است.



این بدان معنی است شعب تجاری شما در صفحه بازی در نظر گرفته شوند. شما مجبور نیستید چیزی پرداخت کنید.

نکته: عدد تاس تعیین می کند که چه تعداد از شعب تجاری شما، شمرده شوند. اگر تعداد شعب تجاری بیشتری به نسبت عدد تاس، در صفحه بازی داشته باشید، تنها تعداد شعب تجاری را که با عدد تاس مشخص شده است، در نظر گرفته می شوند. شما همچنین مجاز به استفاده از تاس با عدد بالاتر از تعداد شعب تجاری تان در صفحه بازی هستید. این مشابه قراردادهای تکمیل شده است. برای اطلاعات بیشتر به نکات قبلی مراجعه کنید.



یک شهر کوچک را که در آنجا یک شعبه تجاری دارید، انتخاب کنید. شما پاداش این شهر را دریافت می کنید.

اگر بازیکن بتواند بیش از یک شهر را انتخاب کند، باید شهر های مختلفی را در نظر بگیرد که در آن ها یک شعبه تجاری داشته باشد.



مثال ۱: آدل یک تاس (۱) در این کارت شهر قرار می دهد. او اکنون باید دو شهر مختلف را که در آن ها یک شعبه تجاری دارد، برای دریافت جایزه خود انتخاب کند. او تنها در شهرهای A و C شعبه تجاری دارد. در نتیجه، پاداش از این دو شهر را دریافت می کند.



مثال ۲: آلیس در این کارت شهر ۱ تاس (۴) می گذارد. او می تواند تا ۴ سکه برای استفاده از پاداش ۴ شهر که در آن ها یک شعبه تجاری دارد، بپردازد. او سه سکه برای دریافت پاداش از شهرهای A، B و C می پردازد. او تنها در این شهرها شعبه تجاری دارد.



یا ۱ شتر برای ۳ سکه یا ۱ سکه برای ۱ شتر به تعداد دفعاتی که عدد تاس شما نشان می دهد، مبادله کنید. اگر می خواهید این عمل را چندین بار انجام دهید، در هر زمان باید همان تبادل را انجام دهید.

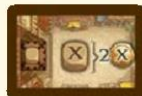


به عنوان مثال: یک بازیکن یک تاس (۵) را بر روی این کارت شهر قرار می دهد. بنابراین، او باید ۵ شتر را در ازای ۱۵ سکه یا ۵ سکه در ۵ شتر به فروش برساند.



شما دو برابر عدد تاس مورد استفاده خود سکه دریافت می کنید.

به عنوان مثال: آلیس در این کارت شهر ۱ تاس (۵) قرار می دهد. او در مجموع ۱۰ سکه (دو برابر عدد تاس) دریافت می کند.



کارت های هدف - برای آنها چه چیزی دریافت می کنید؟

هر بازیکن دارای ۲ کارت هدف است که در پایان بازی امتیازات پیروزی را برای او بدست می آورند. هر کارت دو شهر خاص را نشان می دهد (هر دو شهر بزرگ و کوچک). شما باید در انتهای بازی در آن شهر ها شعبه تجاری داشته باشید تا امتیاز آن کارت را بدست آورید. کارت های هدف همیشه دارای اجزای یکسان هستند:

هدف شما این است که در انتهای بازی در این شهر ها شعبه تجاری داشته باشید.



این نشان می دهد که شهرهای مورد نظر در کجای نقشه قرار گرفته اند.

این نشان می دهد که چند امتیاز پیروزی با قرار دادن هر دو شعبه تجاری مد نظر کارت هدف، دریافت می کنید.

این جدول نشان می دهد که چند امتیاز اضافی از شهرهای متعدد دریافت می کنید.

۱. در هر دو شهر مشخص شده یک شعبه تجاری داشته باشید.

۲. شعب تجاری را در شهرهای مختلف کارت های هدف قرار دهید.

کارت های هدف - برای آنها چه چیزی دریافت می کنید؟

۱. در هر دو شهر مشخص شده یک شعبه تجاری داشته باشید.

اگر در انتهای بازی، ۱ شعبه تجاری در هر دو شهر مورد نظر داشته باشید، امتیازات پیروزی در سمت راست کارت هدف را دریافت می کنید. اگر فقط یک شعبه تجاری از هر کارت بسازید، امتیاز آن کارت ها را کسب نمی کنید. هر یک از دو کارت هدف بازیکن به ترتیب امتیاز می دهند.

مثال:

بازیکن سبز این دو کارت هدف را دارد. او یکی از ۲ کارت هدف خود را به پایان رسانده است. یک شعبه تجاری در لان ژو و کوچی قرار داده است. لذا به ۴ امتیاز این کارت می رسد.



او کارت دوم هدف خود را کامل نکرده است. حتی اگر او در سوماترا یک شعبه تجاری قرار دهد، شعبه مربوط به شهر کانتی از دست رفته است. او هیچ امتیازی از این کارت دریافت نمی کند.



۲. شعب تجاری را در شهرهای مختلف کارت های هدف قرار دهید.

این جایی است که جدول پایین کارت اهمیت پیدا می کند. جدول تمام کارت های هدف یکسان می باشند. از آنجایی که در هر کارت هدف دو شهر مورد نیاز است و از آنجایی که هر بازیکن دارای دو کارت هدف می باشد، پس می توان در آن تا ۴ شهر هدف مختلف در نظر گرفت.



هر شهر حداقل در ۱ یا ۲ کارت هدف شما نشان داده شده است. اگر تنها به ۱ شهر مورد نیاز رسیدید، تنها ۱ امتیاز پیروزی دریافت می کنید. اگر به دو شهر مختلف رسیدید، ۳ امتیاز پیروزی و الی آخر به دست خواهید آورد.

بازیکن سبز قادر به ساختن شعب تجاری خود در ۳ شهر از ۴ شهر ۲ کارت هدف اش (یعنی لان ژو، کوچی و سوماترا) شد. او تنها کانتی را از دست داده است. شعب تجاری او به سه شهر مختلف رسیده است.



او ۶ امتیاز برای ساختن این شعب تجاری در ۳ شهر مختلف دریافت می کند.

مهم: شهرها باید متفاوت باشند! اگر یک شهر در هر دو کارت هدف وجود داشته باشد، آن را تنها می توان یک بار شمرد.

بازیکن زرد دارای ۲ کارت هدف زیر است: مسکو و شی آن؛ مسکو و کاشغر. او هر دو کارت اهداف را با قرار دادن شعبه تجاری در هر یک از این ۳ شهر مختلف تکمیل کرده است.



او در مجموع ۶ امتیاز برای رسیدن به ۳ شهر مختلف دریافت می کند. از آنجایی که مسکو بر روی ۲ کارت هدف تکرار شده است، فقط ۱ بار شمرده می شود.

شخصیت ها - چه کاری می توانند انجام دهند؟

شخصیت ها می توانند قوانین عادی بازی را تغییر دهند. چنین تغییراتی مقدم بر قوانین عادی می شوند.

RASCHID AD-DIN SINAN



شما تاس های خود را نریزید. هر زمان که یک عمل را انتخاب کردید، خودتان عدد های تاس خود را انتخاب کنید. توجه: شما نمی توانید جبران تفاوت تاس دریافت کنید (صفحه ۱۴ قوانین اصلی را ببینید).

مهم: اگر بخواهید از فضای انجام کار اشغال شده استفاده کنید، هنوز باید جریمه پرداخت کنید. شما همچنین باید هنگام مسافرت (سکه یا شتر) هزینه های اضافی را پرداخت کنید.



به عنوان مثال: بازیکن قرمز می خواهد از اقدام "کاغذ" استفاده کند. او تاس خود را با عدد ۶ در این فضا قرار می دهد و ۴ کاغذ از مخزن اصلی دریافت می کند.



MATTEO POLO



شما در ابتدای هر دور تاس سفید را دریافت می کنید. آن را بریزید و به تاس های خود در صفحه شخصی تان اضافه کنید. همچنین شما در ابتدای هر دور ۱ قرارداد از ستون معاهده های ویژه دریافت خواهید کرد. برای اطلاعات بیشتر به صفحه ۱ دفترچه مکمل نگاه کنید.

BERKE KHAN



شما لازم نیست هیچ جریمه ای برای استفاده از فضای انجام کار اشغال شده بپردازید. **توجه:** این به شما اجازه نمی دهد از کارت های اشغال شده شهر استفاده کنید.

MERCATOR EX TABRIZ



توجه: ۳ نسخه از "MERCATOR EX TABRIZ" در این بازی وجود دارد. بسته به تعداد بازیکنان، یکی از آن ها استفاده می شود. فقط از نسخه ای استفاده کنید که با تعداد بازیکنان منطبق باشد.



۴ بازیکن:

هر زمان که بازیکن دیگری برای رفتن به بازار، یکی از کالاها را انتخاب کند، شما از کالایی که او بر می دارد، یک عدد دریافت می کنید. این برای شترها نیز صادق است.

به عنوان مثال: بازیکن سبز عمل "ابریشم" را انتخاب می کند و ۳ ابریشم بر می دارد. بازیکن آبی با شخصیت MERCATOR، ۱ ابریشم دریافت می کند.

۳ بازیکن:



همانند نسخه ۴ بازیکن. علاوه بر این، هر زمان که یک بازیکن دیگر از مزایای خان استفاده کند، ۱ شتر دریافت می کنید.

۲ بازیکن:



همانند نسخه ۳ بازیکن. علاوه بر این، هر زمان که بازیکن دیگری ۵ سکه دریافت کند، شما ۲ سکه می نکته: بازیکنی که شخصیت MERCATOR EX TABRIZ را دارد باید از دیگر بازیکنان بابت هدایای آن ها سپاس گذار باشد.

KUBILAI KHAN



شما باید در ابتدای بازی آدمک خود را در پکن (نه در ونیز) قرار دهید. این بدان معنی است که سفرهای شما از آنجا شروع می شود. علاوه بر این، ۱ شعبه تجاری را در محل ۱۰ امتیاز پیروزی پکن قرار دهید.

WILLIAM OF RUBRUCK



شما در زمان شروع بازی ۲ شعبه تجاری مشکی دریافت می کنید. آن ها را به شعب تجاری دیگر خود اضافه کنید. اگر شما موفق به قرار دادن تمام ۱۱ شعبه تجاری خود شوید. در پایان بازی، ۱۰ امتیاز پیروزی اضافی دریافت می کنید. شما همچنین در حین سفر از هر شهر بزرگ یا کوچکی که حرکت می کنید، یک شعبه تجاری

در آن قرار دهید. این بدان معنی است که شما نیازی به پایان دادن حرکت خود در یک شهر برای قرار دادن شعبه تجاری خود ندارید. با این حال، پس از پایان دادن به سفر، پادشاه ها را از شعب تجاری دریافت خواهید کرد. **توجه:** شما مجاز به حرکت به عقب و جلو در یک شهر، حتی در یکی از شهرهایی که قبلاً بازدید کرده اید، می باشید. شما فقط می توانید یک شعبه تجاری در هر شهر داشته باشید.

JOHANNES CARPINI



شما می توانید در حین سفر، از یک آبادی به آبادی دیگر بر روی نقشه حرکت کنید. یعنی هر زمان که بخواهید سفر کنید، شما مجاز به حرکت از یک آبادی به هر آبادی دیگری هستید. این یک حرکت است. شما می توانید سفر خود را از یک آبادی شروع کنید، یا ابتدا از یک شهر به یک آبادی حرکت کنید و سپس از آن آبادی به آبادی دیگری بروید. شما مجاز هستید بعد از پرداخت هزینه های لازم (البته در صورت لزوم)، به یک شهر دیگر بروید. شما همچنین در شروع هر دور ۳ سکه دریافت می کنید.



به عنوان مثال: بازیکن زرد اقدام "سفر" را انتخاب می کند و آدمک خود را تا مجموع ۳ فاصله حرکت می دهد. او از اسکندریه خارج می شود تا به یک آبادی برود، از آنجا به طور مستقیم به یک آبادی دیگر رفته و سفر خود را در پکن به پایان می رساند. او به طور معمول یک شعبه تجاری می سازد.