



یک بازی خانوادگی و گروهی با قابلیت های ویژه

دستورالعمل

سن بازی: ۶ سال به بالا
تعداد نفرات: ۱ و بالاتر

هدف بازی شناسایی یک ست ۳ تایی از ۱۲ کارتی که روی میز قرار گرفته اند. هر کارت ۴ مشخصه خاص زیر را دارند:

| | |
|---|---|
| شکل | رنگ |
|  بیضی |  قرمز |
|  موج دار |  بنفش |
|  لوزی |  سبز |
| تعداد | بافت |
|  یک |  توپُر |
|  دو |  راه راه |
|  سه |  تو خالی |

یک دسته یا ست شامل ۳ کارتی است که هر کارت از آن ۳ کارت موجود در آن ست با ۲ کارت دیگر یا کاملاً مشابه یکدیگر باشند یا اینکه کاملاً با ۲ کارت دیگر تفاوت داشته باشند، یعنی هر ۳ کارت یک ست یا باید کاملاً دارای مشخصات یکسانی باشند یا باید کاملاً با هم متفاوت باشند. یعنی اینکه شکل ۳ کارت یک ست یا با هم مشابه هستند یا تفاوت دارند، در همان ست ۳ تایی رنگ مشابه دارند یا رنگشان کاملاً با هم متفاوت است. مثال زیر را ببینید:

یک بررسی سریع - آیا این یک ست است؟

اگر ۲ کارت مشابه باشند و یک کارت از هر جهت (شکل، رنگ، تعداد، هاشور) متفاوت باشد، آن ۳ کارت ست نیستند. برای مثال اگر ۲ کارت قرمز هستند و ۱ کارت دیگر بنفش این ۳ کارت ست نیستند. یک ست یا باید تماماً مشابه باشند یا در تمام خصوصیات منحصر به فرد و متفاوت باشد.

شروع ساده

برای یک آشنایی سریع با بازی، با یک دسته کوچک از کارت‌ها شروع کنید (فقط از کارت‌های توپُر استفاده کنید). با حذف کردن هاشور در کارت‌ها تنها ۳ مشخصه در ایجاد یک ست وجود خواهند داشت، برای بازی کامل از تمام کارت‌ها استفاده نمایید و قبل از شروع آنها را بر بزنید.

نحوه انجام بازی

یک نفر کارت‌ها را بُر می زند و ۱۲ کارت را به رو در وسط میز طوری قرار می دهد که برای کلیه بازیکنان قابل مشاهده باشد، بازیکنان از بین این ۱۲ کارت، شروع به پیدا کردن ست‌های ۳ تایی از هر جای میز می کنند، هر ست توسط سایر بازیکنان بررسی

می‌شود. اگر این ۳ کارت یک ست را تشکیل داده بودند، آن بازیکن آن دسته کارت را جلوی خودش قرار می‌دهد و برای یافتن یک ست یک امتیاز دریافت می‌کند، سپس ۳ کارت جدید از ستون کارت‌ها، جانشین آن ۳ کارتی می‌شوند که از بازی خارج شده است.

بازیکنی که یک ست را پیدا می‌کند قبل از برداشتن ۳ کارت خود باید کلمه ست را اعلام نماید، در این بازی نوبت وجود ندارد بلکه اولین بازیکنی که اعلام ست می‌کند کنترل بازی در اختیار اوست. پس از اعلام ست توسط یک بازیکن، بازیکنان دیگر حق برداشت یا اعلام جدید را ندارند، تا وقتی که کار آن بازیکن به اتمام برسد. بازیکنان پس از اعلام باید طی چند ثانیه کارت‌های مورد نظرشان را از روی میز بردارند. اگر بازیکنی اعلام ست کند و آن اعلام اشتباه باشد یا اینکه ۳ کارت برداشته شده خصوصیات یک ست را نداشته باشند، آن بازیکن یک امتیاز از دست خواهد داد.

اگر همه بازیکنان توافق کنند که در ۱۲ کارت موجود در میز بازی هیچ ستی وجود ندارد، ۳ کارت دیگر به آن ۱۲ کارت زمینه اضافه خواهد شد، ولی پس از برداشتن یک ست از بین این ۱۵ کارت زمینه دوباره ۳ کارت اضافه نمی‌شود تا دست بعد نیز یک ست برداشته شود. توجه: احتمال وجود یک ست در بین ۱۲ کارت زمینه ۳۳ حالت از بین آنهاست و برای ۱۵ کارت ۲۵۰۰ حالت از بین آنهاست.

بازی ادامه پیدا خواهد کرد تا وقتی که کارت‌ها به اتمام برسند. در پایان بازی ممکن است کارت‌هایی باقی مانده باشند که به صورت یک ست در نیایند. هر بازیکنی که تعداد ست بیشتری را یافته باشد، برنده بازی خواهد بود.

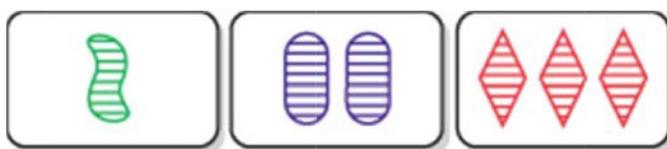
درحالت یک نفره، اگر بازیکن نتواند یک ست را از بین ۱۲ کارت زمینه بیابد، برای اضافه کردن ۳ کارت به آن ۱۲ کارت زمینه باید یک ست جریمه پرداخت نماید.

مثال‌ها

برای مثال، این ست‌ها را ملاحظه فرمایید:



همه این کارت‌ها شکل‌های یکسان دارند، رنگ‌های یکسان دارند، تعداد آنها یکسان است و هاشورهایشان هم با هم یکسان نیستند. (۳ کارت مشابه)



همه این کارت‌ها شکل متفاوت دارند، رنگ متفاوت دارند، تعداد علائم متفاوت دارند، و همه آنها هاشورهای متفاوت ندارند. (۳ کارت مشابه)



همه این کارت‌ها شکل‌های متفاوت دارند، رنگ‌های متفاوت دارند، تعدادشان متفاوت است و هاشورهایشان نیز باهم متفاوت است. (۳ کارت متفاوت)