

# CASH 'n GUNS

SECOND EDITION

Ludovic Maublanc™



قوانين

KOVALEC







## پایان بازی

بازی زمانی به پایان می رسد که 8 دور کامل بازی شود. در واقع تمام کارت های غنائم به پایان برسند. برنده فقط از بازیکنانی که در بازی باقی مانده اند انتخاب می شود.

هر بازیکنی که در بازی باقی مانده، تعداد کارت های الماس به دست آورده خود را شمارش می کند. (صرفنظر از ارزش کارت ها) بازیکنی که بیشترین کارت را دارد کارت جایزه 60000 دلاری را بر می دارد. در صورت مساوی بودن چندین بازیکن، کارت جایزه به کسی تعلق نمی گیرد.

سپس هر بازیکن ارزش نهایی کارت های غنائم خود را جمع می کند. ثروتمندترین بازیکن برنده نهایی بازی است. در صورت تساوی بازیکنی که بیشترین جراحات را دارد برنده بازی است، اگر همچنان بازیکنانی با هم برابر هستند پیروزی بین آنها تقسیم می شود.

**نکته:** در هر زمانی، اگر فقط یک بازیکن زنده بماند، به طور خودکار برنده بازی می شود.

### ارزش کارت های غنائم:

- اسکناس ها 10000، 5000 یا 20000 دلار ارزش دارند.
- کارت های الماس 1000، 5000 و 10000 دلار ارزش دارند.
- بازیکنی که بیشترین تعداد کارت ها را دارد کارت جایزه 60000 دلاری را می گیرد. در صورتی که مساوی وجود داشته باشد، به هیچ کسی تعلق نمی گیرد.
- ارزش کارت های نقاشی بر اساس تعداد مجموعه آنهاست: در پایان بازی:
  - 1 نقاشی 4000 دلار ارزش دارد.
  - 2 نقاشی 12000 دلار ارزش دارد.
  - 3 نقاشی 30000 دلار ارزش دارد.
  - 4 نقاشی 60000 دلار ارزش دارد.
  - 5 نقاشی 100000 دلار ارزش دارد.
  - 6 نقاشی 150000 دلار ارزش دارد.
  - 7 نقاشی 200000 دلار ارزش دارد.
  - 8 نقاشی 300000 دلار ارزش دارد.
  - 9 نقاشی 400000 دلار ارزش دارد.
  - 10 نقاشی 500000 دلار ارزش دارد.

کارت کمک های اولیه: بازیکنی که کارت کمک های اولیه را بر می دارد فوراً یکی از توکن های جراحات خود را کنار می گذارد.

نکته: اگر بازیکن توکن جراحات ندارد، کارت کمک های اولیه هیچ تاثیری ندارد.

خشاب: وقتی که یک بازیکن کارت خشاب بر می دارد، یک کارت بتگ هم از کارت های باطله بر می دارد و فوراً به دست خود اضافه می کند. سپس یکی از کارت های شلیک خود را از بازی کنار می گذارد.

تکته: اگر هیچ کارت بتگ در بازی نبود، کارت خشاب هیچ تاثیری ندارد.

### مترجم: مرتضی آشوری

تنظیم راهنمای فارسی: مجید علی نژاد

## روند بازی

هر دور از بازی به 7 مرحله تقسیم می شود: راهنمای مراحل هر دور، پشت کارت پدرخوانده چاپ شده و می تواند به عنوان راهنما استفاده شود.

### ۱. غنیمت

در ابتدای دور، 8 کارت غنیمت برداشته و به رو در مرکز میز قرار می دهد. مطمئن شوید توکن پدرخوانده هم کنار این 8 کارت قرار داشته باشد.

### ۲. انتخاب کارت گلوله

هر بازیکن به صورت مخفی یک کارت گلوله (بتگ یا کلیک) انتخاب می کند و آن را به پشت جلوی خود قرار می دهد.

یادداشت: مراقب باشید که هر کارت فقط یکبار می تواند استفاده شود. شما فقط 8 کارت دارید، یک کارت برای هر دور.

### ۳. دستور حمله

بازیکن پدرخوانده تا عدد 3 شمارش می کند، با اعلام شماره 3 هر بازیکن اسلحه خود را به سمت بازیکن دیگری نشانه می گیرد.

نکته: اگر بازیکنی با تاخیر اینکار را انجام دهد نمی تواند در این دور بازی را ادامه دهد.

### ۴. امتیاز ویژه پدرخوانده

پدرخوانده می تواند برای یک بار در هر دور به یک بازیکن دستور بدهد تا هدف خود را تغییر دهد و آن بازیکن باید اسلحه خود را به سمت بازیکن دیگری نشانه برود.

### ۵. شهامت

پدرخوانده مجدداً تا عدد 3 شمارش می کند و هر بازیکن باید یکی از این 2 عمل را انجام دهد:

• بازیکن شخصیت انتخابی خود را به نشانه تسلیم به روی زمین بر می گرداند (آن را می خواباند)

• بازیکن شخصیت خود را همچنان به صورت ایستاده نگه می دارد و فریاد می زند: "Banzai"

بازیکنی که به نشانه تسلیم شخصیت خود را روی زمین می گذارد، کارت شلیک خود را بدون اینکه دیده شود کنار می گذارد و نمی تواند در تقسیم غنائم این دور از بازی شرکت کند. اما به هر حال این بازیکن صدمه ای هم در این دور نمی بیند. بازیکن یا بازیکنانی که همچنان در بازی باقی مانده اند، رسید پذیرش دریافت گلوله و صدمه را قبول کرده اند، اما شانس شرکت در تقسیم غنائم را هم دارند. اگر بازیکنی که اسلحه خود را به سمت او نشانه گرفته بودید تسلیم شد، شما باید کارت گلوله خود را کنار بگذارید و شلیک نمی کنید. (شما به ترسوها شلیک نمی کنید)

### ۶. تأثیرات کارت ها

بازیکنانی که همچنان کارت شلیک جلوی خود دارند آنها را نمایش می دهند و طبق نوشته کارت عمل می نمایند:

Click کارت کلیک: هیچ اتفاقی نمی افتد (اسلحه بدون گلوله است)  
Bang کارت گلوله: بازیکن هدف چهار صدمه و جراحات می شود. آن بازیکن یا بازیکنان یک توکن جراحات می گیرد و شخصیت خود را روی زمین قرار می دهند. آنها اجازه شرکت در تقسیم غنائم را ندارند.

#### توجه:

\*تأثیرات کارت ها به صورت همزمان اعمال می گردد. اگر دو بازیکن به سمت همدیگر نشانه گرفته باشند هر دو صدمه می بینند و توکن جراحات می گیرند.

\*امکان دریافت توکن های جراحات بیشتر از یک عدد در یک دور وجود دارد، اگر شما مورد هدف چندین شلیک قرار بگیرید.

\*اگر بازیکنی 3 توکن جراحات یا بیشتر دریافت کند می میرد و از بازی کنار گذاشته می شود.

یادآوری مجدد: اگر شخصیت بازیکن هدف شما و یا شخصیت شما روی زمین قرار گرفته باشد. کارت گلوله شما از بازی خارج می شود و تاثیری در بازی ندارد.

### ۷. تقسیم غنائم

تقسیم غنائم از پدرخوانده شروع می شود و به صورت ساعتگرد ادامه پیدا می کند. هر بازیکنی که هنوز شخصیتش در بازی باقی مانده است (روی زمین نیست یا در این دور توکن جراحات نگرفته) یکی از غنائم را بر می دارد (کارت غنائم یا توکن پدرخوانده جدید)

#### توجه:

\*اگر بازیکن پدرخوانده هنگام تقسیم غنائم از بازی خارج شده باشد. نزدیکترین بازیکن به او شروع کننده برداشت غنائم است.

\*تقسیم غنائم تا پایان یافتن تمام غنائم ادامه پیدا می کند.

امکان دارد بازیکنان چندین بار شانس برداشتن غنائم را پیدا کنند و یا حتی یک بازیکن تمام غنائم را بردارد \*بازیکنان می توانند به جای برداشتن کارت های غنائم، توکن پدرخوانده جدید را بردارند. در این صورت آن بازیکن در دور بعدی



در نقش پدرخوانده خواهد بود. وی در دور فعلی تغییراتی ایجاد نمی شود. پیشنهاد می شود کارت های غنائم خود را به پشت و دور از چشم سایر بازیکنان قرار دهید.