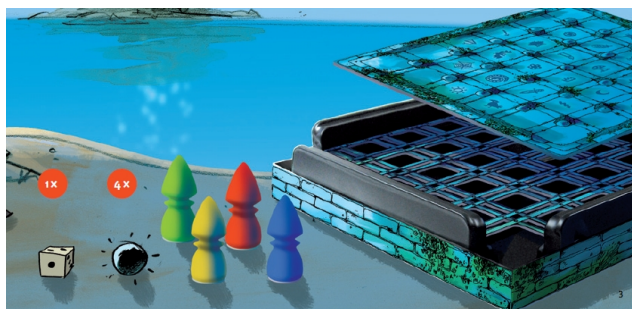
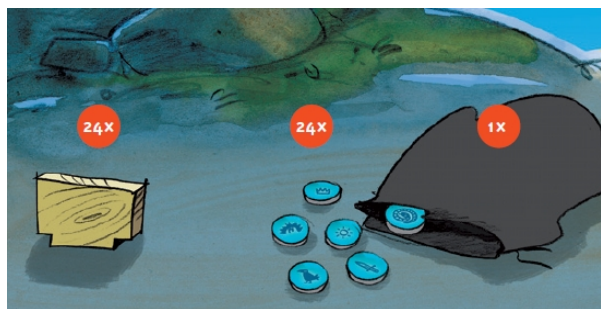


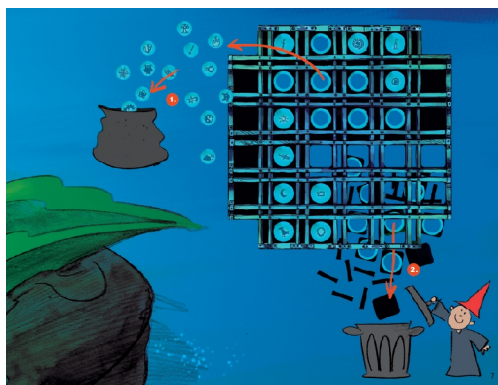
## «هزارتوی جادویی» / «The Magic Labyrinth»

- اجزاء بازی: صفحه‌ی بازی چندلایه، ۲۴ دیواره‌ی چوبی، ۲۴ کاشی گرد کوچک با نشانه‌های جادویی، یک کیسه‌ی پارچه‌ای، یک تاس با وجه‌های ۱، ۲، ۲، ۳، ۳ و ۴، چهار جادوگر با رنگ‌های قرمز، آبی، زرد و سبز، چهار گوی فلزی و دفترچه‌ی قوانین بازی.



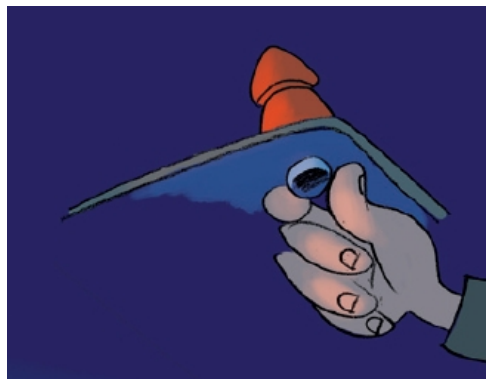
- داستان بازی: "عجب!" جادوگر کوچولو با تعجب چشم‌هایش را می‌مالد! "این جا دیواری هست؟! جادوگران جوان با دقت همه‌جای هزارتو را جستجو می‌کنند. آن‌ها امروز کار بسیار مهمی در پیش دارند: پیدا کردن نشانه‌های جادویی! شاید این کار، خیلی سخت نبود اگر جادوگر بزرگ هوس نکرده بود سربه‌سرشان بگذارد! اما جادوگر بزرگ بعضی از راه‌ها را با نیروی جادویی‌اش بسته است و برای عبور، باید تونل‌های پنهانی را کشف کرد. هر بازیکنی تلاش می‌کند با استفاده از آدمک‌اش، هزارتوی جادویی را فتح کرده و اولین نفری باشد که ۵ نشانه‌ی جادویی به دست بیاورد.

- پیش از نخستین دور بازی: نشانه‌های جادویی (کاشی‌ها) را از جای‌شان خارج کرده و همه را در کیسه‌ی پارچه‌ای بریزید. سپس قطعات اضافی هزارتو را خارج کنید - این قطعات، در بازی مورد استفاده قرار نمی‌گیرند.



- آماده‌سازی: جعبه‌ی بازی را در وسط میز گذاشته و هزارتوی جادویی را داخل آن قرار دهید. سپس دیواره‌ها را در آن جای بدهید. تصویر A (۱۹ دیواره، حالت ساده‌تر!) و تصویر B (۲۴ دیواره، حالت کمی سخت‌تر!) شما را در این زمینه راهنمایی می‌کنند. نکته‌ی مهم: هر بخش باید دست‌کم یک "ورودی" داشته باشد. دیواره‌های اضافی را از بازی بیرون بگذارید.

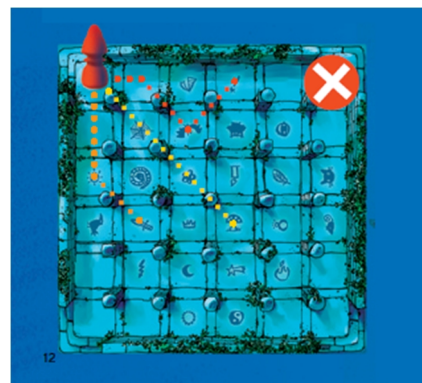
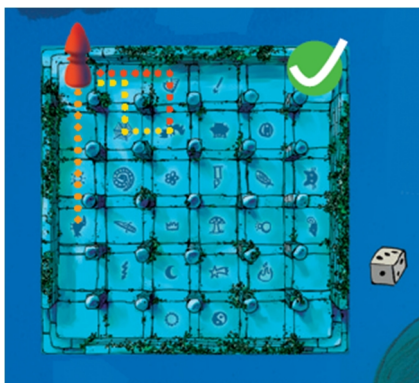
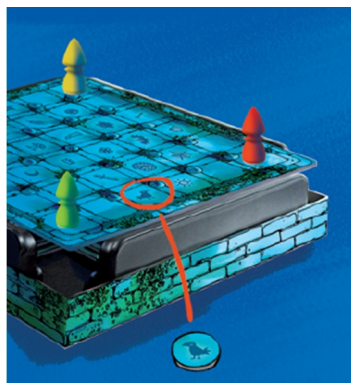
وقتی که لایبرنت شما آماده شد، صفحه‌ی مخصوص بالایی را بر روی آن قرار دهید. کیسه‌ی حاوی نشانه‌های جادویی را کنار جعبه‌ی بازی بگذارید. یکی از کاشی‌ها (نشانه‌ها) را از کیسه بیرون آورده و به‌رو در کنار جعبه‌ی بازی بگذارید - به‌شکلی که همه بتوانند آن را ببینند. سپس جعبه را چند بار بچرخانید و با صدای بلند بگویید: "هزار تو می‌چرخد! دیوارها پنهان می‌شوند! راه‌ها را باید یافت!"



- **جای گذاری آدمک‌ها (جادوگرها):** هر بازیکن، یک جادوگر و یک گوی فلزی برای خود برمی‌دارد. هر یک از بازیکن‌ها، آدمک خود را در یکی از گوشه‌های صفحه‌ی بازی قرار می‌دهد. در بازی دو نفره، حتماً آدمک‌ها را در دو سر یک قطر جای گذاری نمایید. آدمک (جادوگر) خود را در گوشه‌ای از صفحه‌ی بازی - که انتخاب کرده‌اید - بگذارید و گوی فلزی را به‌آرامی، از زیر، به صفحه نزدیک کنید تا آهنربای داخل آدمک، گوی را جذب کند و گوی به صفحه بچسبد.

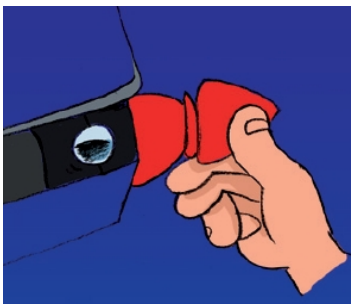
- **چگونگی بازی:** بازی به‌نوبت انجام می‌شود. هر بازیکنی باید سعی کند نخستین نفری باشد که آدمک‌اش را به خانه‌ای می‌رساند که نشانه‌اش با نشانه‌ی جادویی روی کاشی بیرون آمده از کیسه، یکسان است.

در نوبت خودتان: تاس بریزید و به‌اندازه‌ی عددی که تاس نشان می‌دهد (یا کم‌تر، به‌واسطه‌ی گام‌های از دست‌رفته)، جادوگرتان را در هر جهتی که می‌خواهید، حرکت دهید. حرکت‌های عمودی و افقی و تغییر مسیر، مُجاز و حرکت آریب، ممنوع است. باید آدمک خود را سریع حرکت بدهید. اجازه ندارید امتحان کنید که آیا دیواره‌ای در مسیر شما هست یا نه! **نکته‌ی مهم:** ممکن است بقیه‌ی جادوگرها از بازی خارج شده و فقط یک جادوگر (آدمک) در بازی باقی بماند.



- **دیواره‌های نامرئی:** اگر به یک دیواره‌ی نامرئی برخورد کنید، گوی فلزی از آهنربا جدا شده و به درون یکی از گوشه‌های جعبه‌ی بازی می‌غلطد. گام‌های باقی‌مانده‌ی شما از دست رفته و بی‌ارزش می‌شوند. گوی فلزی و جادوگر خود را برداشته و - به همان شکل که قبلاً گفته شد - به همان نقطه‌ی شروع‌تان برگردانید. **نکته:** برای برداشتن گوی فلزی، از آهنربای داخل آدمک‌تان استفاده کنید.

سپس نوبت به بازیکن بعدی می‌رسد.



- **نشانه‌های جادویی:** هر وقت به نشانه‌ی جادویی مورد نظر روی صفحه‌ی بازی رسیدید، کاشی هم‌شکل با آن نشانه، مال شما می‌شود. گام‌های باقی‌مانده‌تان از دست می‌روند. سپس یک کاشی نشانه‌ی دیگر را از کیسه خارج کرده و کنار جعبه‌ی بازی بگذارید. اگر آدمک یکی از بازیکن‌ها - به‌طور اتفاقی - از قبل روی همان نشانه‌ای باشد که کاشی نشان می‌دهد، کاشی مورد نظر، مُفت و مَجّانی به او می‌رسد! سپس کاشی بعدی را از کیسه خارج کنید...

- **پایان بازی:** اگر یکی از بازیکنان، موفق به جمع کردن ۵ نشانه‌ی جادویی بشود، بازی را بُرده است.



**طراح بازی:** درک باومان / مترجم: کیومرث قنبری آذر

\* محصول کشور آلمان \* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۲۸ \*

\* Follow us on Instagram: @LBMind \* Follow us on Telegram: @LBMind \*