



«پدیدآورندگان بازی: روبرتو فراگا و دلفین لِمونیه / مترجم: کیومرث قنبری آذر»

«محصولی از کمپانی "Blue Orange" فرانسه / ارائه‌ای از "سرزمین ذهن زیبا"»

(۲ تا ۴ بازیکن؛ ۸ سال به بالا؛ ۱۵ دقیقه)

### \* اجزاء بازی:

۴۹ میکروب / ۵۴ کارت پژوهش / ۴ آنبرک

۴ "پتری دیش" (ظرف بخش‌بندی شده‌ی کشت میکروب) کوچک / ۱ "پتری دیش" بزرگ / کتابچه‌ی قوانین بازی



### \* هدف پژوهش:

تلاش کنید تا نخستین دانشمندی باشید که با تکمیل صحیح پژوهش‌ها، مورد توجه و لطفِ دکتر میکروب قرار می‌گیرد! برای دستیابی به این منظور، بازیکنان باید میکروب‌های درست را انتخاب کرده و منطبق با کارت‌های پژوهش و بر اساس قوانین پژوهش، در جاهای درست داخل ظروف کوچک خود قرار دهند. نخستین بازیکنی که ۵ پژوهش را به‌درستی تکمیل کند، برنده‌ی بازی خواهد بود.

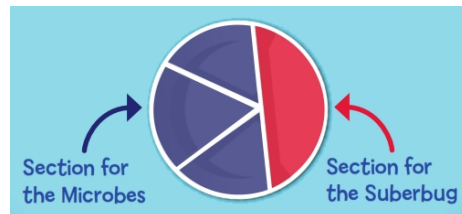
## \* آماده‌سازی آزمایشگاه:

- ظرف بزرگ را در وسط میز بازی و در دسترس همه‌ی بازیکنان گذاشته و آن را با میکروب‌ها پُر کنید (ویروس بنفش را از بازی کنار بگذارید مگر این‌که بخواهید "شیوه‌های متفاوت بازی" را تجربه کنید).

- کارت‌های پژوهش را خوب بُر زده و در یک ستون روبه‌پایین، در کنار ظرف بزرگ بگذارید.

- به هر بازیکن، ۱ "پتری دیش" (ظرف کِشت بخش‌بندی‌شده‌ی) کوچک و ۱ آنَبُرک بدهید.

۳ بخش مثلثی‌شکل ظروف کوچک، برای ایزوله کردن ۳ میکروب و بخش نیم‌دایره‌ای آن، برای ایزوله کردن میکروبی ویژه، به نام سوپرباگ به کار می‌رود:



## \* قوانین پژوهش:

وقتی که همه‌ی بازیکنان آماده باشند، کارت بالایی ستون کارت‌ها برگردانده می‌شود.

بازیکنان باید تلاش کنند سریع‌تر از دیگران، با استفاده از آنَبُرک‌های‌شان، میکروب‌های دُرست را - یکی یکی - از ظرف بزرگ برداشته و با قرار دادن آن‌ها در ظرف خود، پژوهش را به‌دُرستی تکمیل کنند.

میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده می‌شوند، باید از ظرف بزرگ، خارج شده و دقیقاً منطبق با کارت پژوهش، در ظروف کوچک، قرار داده شوند.

میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده نمی‌شوند، باید شناسایی شده، از ظرف بزرگ، خارج شده و بر مبنای قوانین زیر، در ظروف کوچک، قرار داده شوند:

\* سوپرباگ همیشه باید شکل و رنگ‌اش، با شکل و رنگ ۳ میکروب دیگر، متفاوت باشد. سوپرباگ همیشه باید در بخش نیم‌دایره‌ای ظروف کوچک، ایزوله شود.

\* ۳ میکروب باید در شکل و رنگ، با سوپرباگ متفاوت باشند. ممکن است ۲ میکروب هم‌رنگ در یک ظرف کوچک قرار بگیرند ولی شکل آن‌ها حتماً باید متفاوت باشد. به‌هیچ‌وجه ۲ میکروب هم‌شکل نمی‌توانند در یک ظرف کوچک قرار بگیرند.

هرگاه یکی از بازیکنان فکر کند که موفق شده پژوهش را تکمیل کند، فریاد می‌زند "اورکا! (یافتم!)" و بدین ترتیب، بقیه‌ی بازیکنان باید بلافاصله دست از کار بکشند.

سپس همگی به‌دقت بررسی می‌کنند که آیا بازیکن، پژوهش را به‌دُرستی تکمیل کرده‌است یا نه! اگر دُرست بود، بازیکن، کارت پژوهش را به‌عنوان "یک امتیاز" برای خود برمی‌دارد.

\* نکته: ممکن است بیش از یک پاسخ دُرست وجود داشته باشد.



**\* توضیح تصویر:**

**بالا:** تصویر روی کارت پژوهش

**وسط - راست:** چیدمانی **نادرست** از میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده می‌شوند!

**وسط - چپ:** چیدمانی **درست** از میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده می‌شوند!

**پایین - راست و پایین - وسط:** چیدمان‌هایی **نادرست** از میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده می‌شوند + میکروبی که در کارت دیده نمی‌شود! (این پاسخ‌ها، اشتباه هستند زیرا **سوپرباگ** (میکروبی که در بخش نیم‌دایره‌ای قرار می‌گیرد)، باید در رنگ و شکل، با بقیه متفاوت باشد!)

**پایین - چپ:** چیدمانی **درست** از میکروب‌هایی که در کارت پژوهش دیده می‌شوند + میکروبی که در کارت دیده نمی‌شود! (این پاسخ، درست است و بدین ترتیب، پژوهش کامل می‌شود.)

**\* نکات مهم:**

- اگر میکروبی از دست بازیکنی به روی میز بیفتد، بازیکن باید بلافاصله آن را بردارد و هیچ میکروبی نباید روی میز بماند.

- هیچ بازیکنی حق ندارد میکروبی را از ظروف بازیکنان دیگر بردارد!

- هم‌چنین هیچ بازیکنی حق ندارد میکروبی را در ظروف بازیکنان دیگر قرار دهد (مگر این‌که بخواهید "شیوه‌های متفاوت بازی" را تجربه کنید)!

- میکروب‌ها، سوپرباگ‌ها و ویروس بنفش را فقط با کمک آن‌بُرک‌ها - و بدون تماس دست - می‌توان جابه‌جا کرد.

**\* پایان بازی:**

نخستین بازیکنی که ۵ امتیاز به دست بیاورد، برنده‌ی بازی خواهد بود...

**\* شیوه‌های متفاوت بازی:**

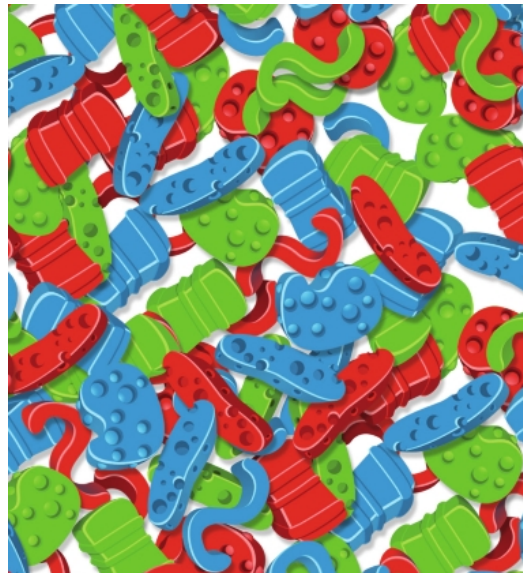
**(۱) ویروس بنفش:** در آغاز بازی، ویروس بنفش، داخل ظرف بزرگ قرار می‌گیرد. در طول بازی، بازیکنان می‌توانند ویروس بنفش را به بازیکن سمت چپ خود منتقل کنند! وقتی یک دور بازی تمام می‌شود، بازیکنی که ویروس بنفش را در ظرف خود دارد، باید یک کارت به برنده‌ی آن دور بدهد! بازیکن، تا زمانی که ویروس بنفش را در ظرف خود دارد، نمی‌تواند فریاد بزند "اورکا"!

پیشنهاد می‌شود این شیوه را با ۳ یا ۴ بازیکن امتحان کنید.

**(۲) خرابکاری:** بازیکنان می‌توانند تلاش کنند که یک میکروب اشتباهی را وارد ظروف رقبای خود کرده و بر نتیجه‌ی کار آن‌ها تأثیر منفی بگذارند! اما حتی در این شیوه نیز بازیکنان نمی‌توانند میکروبی را از ظروف رقبای بردارند! بازیکنان باید برای خلاص شدن از شر هرگونه میکروب اضافی که در ظروفشان قرار داده شده، آن را با آنبرک برداشته و به ظرف بزرگ برگردانند!

**(۳) ترکیبی:** این بازی، با استفاده از قوانین بازی‌های ۱ و ۲ انجام می‌شود.

\*\*\*\*\*



\*\*\*\*\*



\* پدیدآورندگان بازی: **Roberto Fraga / Delphine Lemonnier** \* مترجم: **کیومرث قنبری آذر** \*

\* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: **۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸** \*

\* Follow us on **Telegram** and **Instagram**: **@LBMind** \*