



«تروی» / «the city of TROY»

* قواعد بازی:

یکی از معماها را انتخاب کنید! جنگجویان قرمز (دشمنان) و جنگجویان آبی (سربازان خودی) را همان طور که در معما تعیین شده، روی صفحه ی بازی قرار دهید! در سطح مقدماتی، محلّ قرارگیری یک یا دو دیوار از دیوارهای قلعه، به عنوان راهنمایی، به شما داده می شود.

از شیارهای صفحه به عنوان خطوط راهنما استفاده کرده و دیوارها را طوری روی صفحه قرار دهید که جنگجویان دشمن در بیرون قلعه مانده و جنگجویان خودی در داخل قلعه جای بگیرند:

- جای یک جنگجوی آبی در داخل دیوارهای شهر، تنها زمانی امن است که از همه طرف با دیوارها احاطه شده باشد. محدوده ی امن می تواند کوچک (مثلاً به اندازه ی مربعی که جنگجو روی آن ایستاده- است) و یا بسیار بزرگ باشد.
 - لازم نیست تمام جنگجویان آبی در یک قسمت از شهر قرار بگیرند. هر کدام از آن ها می توانند در یک محدوده ی امن مُجزا قرار بگیرند.
 - جنگجویان قرمز هرگز نباید به طور کامل با دیوارها احاطه شوند. البته آن ها می توانند در محدوده هایی که به طور ناقص با دیوارها احاطه شده اند، قرار بگیرند.
 - هر دیوار باید به طور کامل داخل شیارهای صفحه جای بگیرد؛ اگر جای نگیرد، پاسخ شما درست نبوده و شما باید جای آن دیوار را روی صفحه عوض کنید.
 - شما می توانید دو دیوار را در محلّ تقاطع دو شیار، در مجاورت یکدیگر قرار دهید اما هرگز نمی توانید یک دیوار را در مجاورت یک برج قرار دهید زیرا با یکدیگر چفت نخواهند شد!
 - شکل و اندازه ی شهر اهمیتی ندارد.
- همیشه فقط یک پاسخ صحیح وجود دارد. شما می توانید پاسخ های صحیح را در انتهای دفترچه ی معماها بیابید.

* ارائه ای منحصراً به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com *

* شماره ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ *

* برای شرکت در قرعه کشی و عضویت در کلوب بازی های فکری، عدد ۱ را به شماره ی ۱۰۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید *