



هیولاها Monsters

- یکی از معماها را انتخاب کرده و هیولاها را همانطور که تعیین شده، روی صفحه ی بازی قرار دهید. عدد روی هر هیولا، نشان دهنده ی تعداد چشمها و شاخهای اوست. این نکته، کار شما را برای بررسی راه حل صحیح، آسان تر می کند.
- هیولاها را بر روی یکدیگر قرار دهید تا یکدیگر را بخورند:
 - قسمت پایینی هیولای گرسنه باید دقیقاً بر روی هیولایی که خورده می شود، چفت شود (شکل a).
 - در هر حرکت باید حتماً یکی از هیولاها خورده شود. شما می توانید هیولاها را از روی خانه های خالی حرکت دهید اما نمی توانید آنها را روی یک خانه ی خالی قرار دهید (شکل b).
 - هیولاها فقط در جهت های افقی و عمودی حرکت می کنند؛ آنها مجاز به حرکت مورب و یا پریدن از روی سایر هیولاها نیستند (شکل c).
 - وقتی که یک هیولا خورده می شود، جزیی از هیولای بزرگ تر جدید می شود؛ شما نمی توانید یک ستون بزرگ از هیولاها را به ستونهای کوچک تر تقسیم کنید.
 - ارتفاع یک ستون هیولا و یا فاصله اش با سایر ستونها اهمیتی ندارد. هر هیولایی می تواند هیولای دیگری را بخورد به شرطی که قسمت پایینی اش به طور کامل بر روی قسمت پایینی طعمه اش چفت شود.
- وقتی که فقط یک ستون بلند از هیولاها در صفحه باقی بماند، شما به جواب درست رسیده اید. می توانید راه حل های درست را در پایان کتابچه ی معماها بیابید:
 - * عددهای داخل راه حل ها، نشان دهنده ی تعداد حرکتها نیستند بلکه تعداد چشمها و شاخهای هیولایی را نشان می دهند که شما حرکت می دهید. اگر این هیولا روی ستونی از هیولاها قرار داشته باشد، شما باید همه ی ستون را حرکت بدهید.
 - * جهت فلش، نشان دهنده ی جهت حرکت هر هیولاست.

* ارائه ای منحصربه فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBmind.com

* شماره ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

* برای شرکت در قرعه کشی و عضویت در کلوب بازی های فکری، عدد ۱ را به شماره ی ۱۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید *

* مترجم: کیومرث قنبری آذر *