



www.LBmind.com

این راهنما را با مراجعه به شکل های دفترچه داخل جعبه مطالعه نمایید.

ضد ویروس ANTI_VIRUS

قواعد بازی

۱. یکی از معماها را انتخاب کنید و مهره‌های بازی را همانطور که نشان داده شده روی صفحه بازی قرار دهید.

۲. مهره‌های بازی را طوری حرکت دهید که بتوانید ویروس (مهره‌ی قرمز) را از صفحه خارج کنید:

- مهره‌ها در چهار جهت و تنها به صورت اریبی می‌توانند حرکت کنند (نمودار A). نباید آن‌ها را افقی یا عمودی حرکت دهید یا بچرخانید (نمودار B و C).
- گاهی لازم است که چند مهره را به صورت یک گروه با هم حرکت دهید (نمودار D).
- این امکان را دارید که بخشی از یکی از مهره‌ها را در قسمت ورودی به بیرون فشار دهید تا فضا را برای حرکت دیگر مهره‌ها در طول بازی باز کنید (نمودار E).
- می‌توانید تمام مهره‌های بازی را حرکت دهید به جز مهره‌های کوچک سفید. باید آن‌ها را جزئی از صفحه بازی در نظر بگیرید.

۳. هنگامی بازی را به پایان رسانده‌اید که بتوانید مهره‌ی ویروس را کاملاً از ورودی رد کرده و از صفحه بازی خارج کنید (نمودار F).

موفقیت خود را با یک دور بازی دیگر جشن بگیرید!

* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا». www.LBMind.com *

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ *

* برای شرکت در قرعه‌کشی و عضویت در کلوب بازی‌های فکری، عدد ۱ را به شماره‌ی ۱۰۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید *