



www.LBMind.com

## «آناکوندا / Anaconda»

(برای یک بازیکن ۷ ساله یا بزرگ‌تر)

در اعماق خرابه‌های یک معبد باستانی، افسانه‌ای پنهان شده است: «مارِ آناکوندا»!

شما می‌تونین با کمک نیروی ذهن تون، این مارِ افسانه‌ای رو به زندگی برگردونین؟! همه‌ی قطعه‌های پازل رو روی صفحه کنار هم بچینین و این موجود افسانه‌ای رو دوباره خلق کنین! قطعه‌های پازل دورو هستن و شما باید یه روی اون‌ها رو برای ساختن «آناکوندا» انتخاب کنین...

- **محتویات جعبه‌ی بازی:** صفحه‌ی بازی با یه جعبه‌ی قابل حمل؛ ۸ قطعه پازل دورو؛ ۱۰۰ تا معمای مختلف که هر چی جلوتر می‌رین، سخت‌تر می‌شن (البته جواب‌هاشون هم هست) و دفترچه‌ی راهنما!

- **روش بازی** (لطفاً به شکل‌های دفترچه‌ی راهنما مراجعه کنین!):

(۱) یکی از معماها رو انتخاب کنین و قطعه‌های مشخص شده از پازل رو طبق تصویر معما، روی صفحه‌ی بازی بچینین!

(۲) قطعه‌های باقی‌مونده‌ی پازل رو طوری روی صفحه بچینین که یه مارِ کامل (از سر تا دم) ساخته بشه!

(۳) وقتی که «آناکوندا» کامل می‌شه و شما به جواب صحیح می‌رسین، باید قطعه‌ی راه حل «S» (مرتعی که تا آخر دیده می‌شه و روش پوشیده نمی‌شه)، وسط بدنش قرار گرفته باشه!

\* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ \*

\* برای شرکت در قرعه‌کشی و عضویت در کلوب بازی‌های فکری، عدد ۱\_ را به شماره‌ی ۱۰۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید \*

\* خالق بازی: راف پیترز \* مترجم: کیومرث قنبری آذر \*