



برای ۲ تا ۶ بازیکن - ۶ ساله یا بزرگتر - مدت بازی: ۱۰ دقیقه

اجزاء بازی:

۴۸ کاشی «میوه»ی دو رو.

قواعد کلی بازی:

بازیکنان، کاشی‌های میوه را - که تصویر میوه‌های نصف شده بر روی آن‌ها است - جلوی روی خودشان می‌چینند. در این بازی، ۱۶ نوع میوه‌ی مختلف وجود دارد که تصویر هر یک از آن‌ها، ۶ بار تکرار شده است. شما باید میوه‌های هم‌شکل را روی هم گذاشته و با این کار، تا جایی که ممکن است، برای خود کاشی جمع کنید. همه‌ی بازیکنان هم‌زمان بازی می‌کنند، بنابراین شما باید بسیار سریع و بسیار دقیق عمل کنید تا بتوانید بلندترین ستون کاشی‌ها را تشکیل دهید، بدون آن که اشتباه کنید!

هدف بازی:

جمع کردن بیش‌ترین کاشی ممکن!

آماده سازی:

کاشی‌ها وسط میز بازی پخش می‌شوند (شکل ۱).

چگونگی بازی:

با شروع بازی، هر یک از بازیکنان، یک کاشی را برداشته و هر دو «رو»ی آن را نگاه می‌کند. هم‌زمان، هر بازیکن در بین کاشی‌های روی میز به دنبال کاشی‌ای می‌گردد که میوه‌ای هم‌شکل با میوه‌ی کاشی خودش داشته باشد. او، این کاشی تازه را برداشته و روی کاشی اولش می‌گذارد، به شکلی که میوه‌های هم‌شکل با هم در تماس باشند.

شکل ۲: تماس میوه با میوه!

هر بازیکنی که یک ستون از کاشی‌ها (۲ کاشی یا بیش‌تر) داشته باشد، به دنبال کاشی‌ای می‌گردد که یکی از میوه‌های آن، هم‌شکل میوه‌ی پایینی یا میوه‌ی بالایی ستون کاشی‌هایش باشد. کاشی‌ها همیشه طوری روی هم قرار می‌گیرند که میوه‌های هم‌شکل با هم در تماس باشند (شکل ۳).

نکته‌ی مهم:

– بازیکنان در هر لحظه از بازی، اجازه دارند کاشی‌های روی میز را پشت و رو کنند تا «رو»ی دیگرشان آشکار شود.

پایان بازی:

وقتی که کاشی‌ای روی میز باقی نمانده باشد یا هیچ‌کدام از کاشی‌های روی میز، هم‌شکل کاشی‌های پایینی یا بالایی ستون کاشی‌های هیچ‌کدام از بازیکنان نباشد، بازی به پایان می‌رسد. پیش از هر چیز، بلندترین ستون کاشی‌ها بررسی می‌شود؛ باید دید آیا همه‌ی میوه‌هایی که با یکدیگر در تماس هستند، هم‌شکل هستند یا نه. اگر بازیکن صاحب بلندترین ستون کاشی‌ها، اشتباهی نکرده باشد، برنده‌ی بازی است. در غیر این صورت، بلندترین ستون بعدی بررسی می‌شود؛ اگر اشتباهی در کار این بازیکن نباشد، او برنده‌ی بازی است؛ در غیر این صورت، ستون‌های بعدی بررسی می‌شوند تا برنده مشخص شود (شکل ۴).

اگر دو یا چند بازیکن بدون اشتباه، ستون‌هایی مساوی با یکدیگر داشته باشند، بازی باید تکرار شود!