



اسپلش آتک! (Splash Attack!)

۲ تا ۴ بازیکن؛ ۵ سال به بالا

- محتویات جعبه: ۹ ماهی چوبی رنگی (سبز، نارنجی و آبی رنگ)؛ ۱ ماهی «پیرانا»ی قرمز؛ ۲ تاس چوبی (تاس رنگ و تاس شکل)؛ ۱ کیسه‌ی توری؛ دفترچه‌ی قوانین بازی.
- هدف بازی: اولین بازیکنی باشید که ۳ ماهی را "می‌گیرید" و سپس "می‌خورید"!
- آماده‌سازی: ۹ ماهی رنگی را به شکلی که طرف استخوانی‌شان روبه پایین باشد در وسط میز بازی قرار دهید! ماهی «پیرانا»ی قرمز گرسنه را نیز در وسط دسته‌ی ماهی‌ها بگذارید (شکل ۱)!
- چگونگی بازی: آغازکننده‌ی بازی را تعیین کنید! او، در نوبتش، هر دو تاس را می‌ریزد. بلافاصله، همه‌ی بازیکنان تلاش می‌کنند تا ماهی‌ای را که رنگ و شکلیش با رنگ و شکل تاس‌ها همخوانی دارد، بردارند.
مثال: اگر یکی از تاس‌ها، رنگ «آبی» و یکی از تاس‌ها، شکل «مربع» را نشان دهند، بازیکنان باید «ماهی آبی رنگ دارای شکل مربع» را بردارند (شکل ۲).
ماهی‌ای که "گرفته شده" است به شکلی که طرف استخوانی‌اش روبه پایین باشد در مقابل بازیکنی که آن را "گرفته"، قرار می‌گیرد. بازیکن بعدی، تاس‌ها را می‌ریزد. دوباره، همه‌ی بازیکنان تلاش می‌کنند تا ماهی‌ای را که با رنگ و شکل تاس‌ها همخوانی دارد، "بگیرند". ماهی "گرفته شده" به شکلی که طرف استخوانی‌اش روبه پایین باشد، در مقابل بازیکنی که آن را "گرفته"، قرار می‌گیرد. اما اگر تاس‌ها، ماهی‌ای را نشان دهند که قبلاً یکی از بازیکنان "گرفته" است، آن بازیکن باید تلاش کند پیش از بقیه‌ی بازیکنان، اگر آن بازیکن موفق شد، ماهی "گرفته شده"، برگشته و طرف استخوانی‌اش روبه بالا قرار می‌گیرد (شکل ۳). این ماهی که طرف استخوانی‌اش روبه بالا قرار می‌گیرد، "خورده شده" و به همان بازیکن تعلق می‌گیرد.
اما اگر یکی دیگر از بازیکنان، «پیرانا»ی قرمز گرسنه را بردارد، ماهی "گرفته شده" به میز بازی برمی‌گردد (شکل ۴).
نکته: هر بازیکنی که بفهمد تاس‌های ریخته شده، یک ماهی از قبل "گرفته شده" را نشان می‌دهند، می‌تواند «پیرانا»ی قرمز را بردارد!
نکته: اگر یکی از بازیکنان، در هنگامی که تاس‌ها، یک ماهی از قبل "خورده شده" را نشان می‌دهند، «پیرانا»ی قرمز را بردارد، باید یکی از ماهی‌هایش را به میز بازی برگرداند. اگر آن بازیکن، هیچ ماهی‌ای نگرفته باشد، انقافای نمی‌افتد.
- پایان بازی: وقتی یکی از بازیکنان، ۳ ماهی را "گرفته" و سپس "بخورد"، بازی را برنده می‌شود. (شکل ۵).
- بازی سریع: بازیکنان خردسال می‌توانند ماهی‌های "گرفته شده" را از همان ابتدا، به شکلی که طرف استخوانی‌شان روبه بالا باشد، در مقابل خود قرار دهند و با گرفتن ۳ ماهی، بازی را ببرند!

* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com * شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ *

* برای شرکت در قرعه‌کشی و عضویت در کلوب بازی‌های فکری، عدد ۱ را به شماره‌ی ۱۰۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید *

* مترجم: کیومرث قنبری آذر *