

۲ یا ۴ بازیکن؛ ۸ سال به بالا؛ مدت بازی: ۲۰ دقیقه.

## محتویات جعبه

۲۰ تخم مرغ نشان گذاری شده: ● ◆ ▲ ■ ; ۶× ۴× ۱ صفحه‌ی بازی.  
**هدف بازی**

بازیکنان باید عرض صفحه‌ی بازی را طی کرده، به اردوگاه حریف برسند و سپس با همه‌ی تخم مرغ های شان به اردوگاه خودشان برگردند. هر یک از تخم مرغ ها که به اردوگاه حریف برسد، سر و ته می‌شود، به شکلی که دیگر نشان روی آن برای هیچ کس قابل رؤیت نباشد و در این حالت، هر بازیکنی می‌تواند با این تخم مرغ بازی کند. نخستین بازیکنی که بتواند همه‌ی تخم مرغ های خودش را به اردوگاهش برگرداند، برنده‌ی بازی است.

## آماده سازی

۰ برای ۲ بازیکن: هر بازیکن، ۶ تخم مرغ هم نشان را برای خود برمی‌دارد و آن ها را به شکلی که نشان روی شان قابل رؤیت باشد، در یک ردیف، در یک طرف از صفحه‌ی بازی چیدمان می‌کند. دو ردیفی که تشکیل می‌شوند، اردوگاه های دو بازیکن هستند (شکل ۱a).

۰ برای ۴ بازیکن: هر بازیکن، ۴ تخم مرغ هم نشان را برای خود برمی‌دارد و آن ها را به شکلی که نشان روی شان قابل رؤیت باشد، در یک از ۴ گوشی صفحه‌ی بازی، به شکل یک مرتع چیدمان می‌کند. ۴ مرتعی که تشکیل-می‌شوند، اردوگاه های ۴ بازیکن هستند (شکل ۱b).

## چگونگی بازی

آغاز کننده‌ی بازی به شکل تصادفی تعیین شده و سپس بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند. در هر نوبت، بازیکن می‌تواند یکی از این ۳ حرکت را انتخاب کند:

۰ یکی از تخم مرغ هایش را حرکت بدهد. دو نوع حرکت وجود دارد:

– حرکت ساده: یک تخم مرغ می‌تواند در هر نوبت، ۱ خانه در هر جهت (عمودی، افقی و اریب) حرکت کند؛ به شرط آن که خانه‌ی مورد نظر، خالی باشد؛

– حرکت پرشی: یک تخم مرغ می‌تواند از روی یک تخم مرغ دیگر با هر نشانی که باشد یا از روی یک تخم مرغ سر و ته شده، پرش کند؛ به شرط آن که خانه‌ی بعد از آن تخم مرغ، خالی باشد. می‌توان پشت سر هم از روی چندین تخم مرغ مختلف پرش کرد؛ به شرط آن که خانه‌های بین آن ها خالی باشد (شکل 2: دو نوع حرکت).

• یکی از تخم مرغ های سر و ته شده را حرکت بدهد:  
وقتی که یکی از تخم مرغ ها به یکی از خانه های اردوگاه یکی دیگر از بازیکنان  
برسند، بلافاصله سر و ته شده و تا پایان بازی به همان شکل باقی می ماند  
(شکل ۳)؛ وقتی که تخم مرغی سر و ته می شود، نشان روی آن، دیگر  
قابل رؤیت نبوده و می تواند مورد استفاده هر یک از بازیکنان، برای حرکت  
ساده یا حرکت پرشی، قرار بگیرد.

• نشان یکی از تخم مرغ های سر و ته شده را مخفیانه نگاه کند:  
در این حالت، او دیگر نمی تواند تخم مرغی را حرکت بدهد بلکه فقط تخم مرغ  
سر و ته شده می نظر خود را برداشته و بدون آن که دیگران ببینند، نشان  
آن را نگاه می کند و سپس دوباره آن را به سر جایش بر می گرداند.

#### نکات مهم:

- شما نمی توانید با تخم مرغ های بازیکنان دیگر، وقتی که نشان آن ها  
قابل رؤیت است، بازی کنید؛

- وقتی که یک بازیکن، تخم مرغ خود را به یکی از خانه های اردوگاه حریف  
می رساند، آن تخم مرغ بلافاصله سر و ته شده و نوبت بازیکن در همین جا  
به پایان می رسد؛ سپس نوبت بازیکن بعدی آغاز می شود؛

- شما می توانید پیش از آن که همه می تخم مرغ های خود را به اردوگاه حریف  
برسانید و سرو ته کنید، عملیات برگرداندن هر تعداد تخم مرغی را که  
سر و ته کرده اید، شروع کنید؛

- در بازی ۴ نفره، شما می توانید تخم مرغ های خود را در اردوگاه هر یک  
از ۳ حریف تان، سر و ته کنید.

#### پایان بازی

نخستین بازیکنی که فکر می کند همه می تخم مرغ های خود را به اردوگاه  
برگردانده است، با گفتن جمله **«عملیات انجام شد!»**، بازی را متوقف می کند و  
سپس مخفیانه، نشان های تخم مرغ های خود را وارسی می کند:  
اگر درست فکر کرده باشد، همه می تخم مرغ های خود را رو می کند و بازی را  
می برد (شکل ۴).

اما اگر اشتباه کرده باشد:

- در بازی ۲ نفره، بازی به پایان می رسد و حریف، برنده می شود.
- در بازی ۴ نفره، بقیه ای بازیکنان، مخفیانه، تخم مرغ های خود را (هر کجای صفحه که باشند) وارسی می کنند و هر ۴ تخم مرغ مربوط به بازیکن  
اشتباه کرده است، از بازی بیرون گذاشته می شود. اگر از ۳ بازیکن  
باقی مانده، ۲ نفر دیگر نیز همین اشتباه را تکرار کنند، آخرین نفری که هنوز  
جمله **«عملیات انجام شد!»** را نگفته باشد، برنده ای بازی خواهد بود.

هشدار! به علت در بر داشتن قطعات بسیار کوچک قابل بلعیده شدن، برای کودکان زیر ۳ سال مناسب نیست.  
این اطلاعات و آدرس را برای مراجعت بعدی پیش خود نماید.