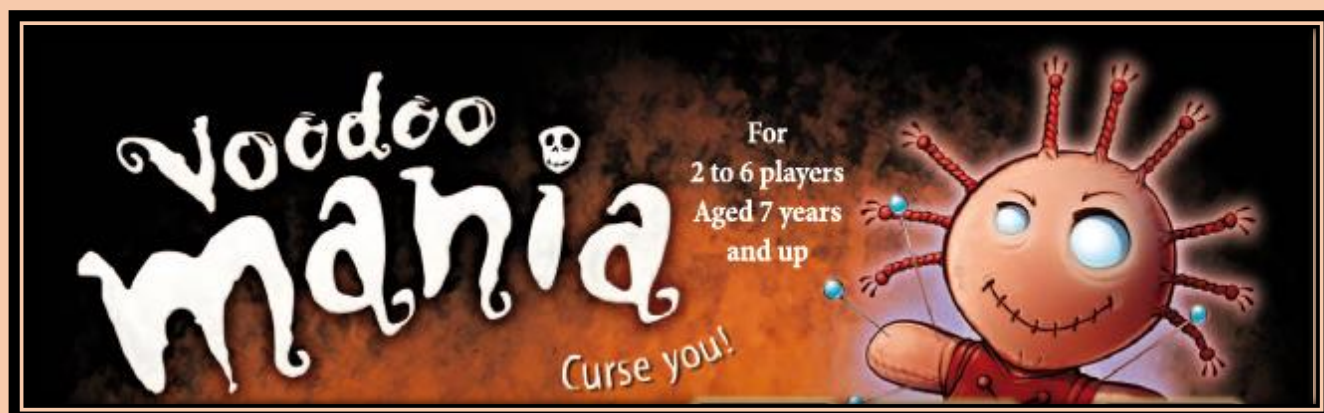


بازی « Voodoo Mania »



محتویات:

۹۱ کارت اجزا (این کارت ها دو طرفه هستند)

۶ کارت علایم

۱ راهنمای بازی

شروع بازی:

کارت های اجزا را بر بزنید و یک کارت از آنها را در وسط میز بازی طوری قرار دهید که همه بازیکنان به آن کارت دسترسی داشته باشند. این قسمت (کارتها) را ستون افسون می نامیم، سپس باقیمانده کارت های اجزا را بطور مساوی بین بازیکنان تقسیم می کنیم:

۲ بازیکن: هر کدام ۴۵ کارت؛ ۳ بازیکن: هر کدام ۳۰ کارت؛ ۴ بازیکن: هر کدام ۲۲ کارت؛ ۵ بازیکن: هر کدام ۱۸ کارت؛ ۶ بازیکن: هر کدام ۱۵ کارت.

هر بازیکن ۳ کارت از ستون کارتهایی که جلوی خودش قرار داده بر میدارد و به دست می گیرد. هر بازیکن یک کارت علایم هم دریافت می کند (این کارت فقط برای راهنمایی بازیکنان است و در بازی نقشی ندارد)



هدف بازی: این بازی در ۳ دست مختلف انجام می گردد و برنده هر دست، بازیکنی است که زودتر از شر کارتهای خود در آن دست خلاص شود، در پایان ۳ دست بازی هم برنده نهایی کسی است که کمترین امتیاز را دارد.

کارت های اجزا:

در این بازی ۵ جز مختلف وجود دارند با این نام ها (عروسک افسون ،ماسک ،معجون جادویی ،طلسم و کلاه) و ۵ رنگ مختلف(قرمز،زرد،سبز،آبی و بنفش) در هر دو طرف هر کارت اجزا، تنها ۴ جز و رنگ وجود دارد و یک رنگ و یک جز در هر کارت گم شده است.

قوانین بازی:

جوانترین بازیکن اعلام جنون افسون می کند و همزمان تمام بازیکنان با تمام سرعت و دقت خود شروع به بازی می کنند، هر بازیکن باید بفهمد که کمبود رنگ و جز بالاترین کارت بازی شده در ستون افسون چیست.

شما دو امکان بازی دارید:

۱- هر بازیکن در میان ۳ کارتی که در دست دارد جستجو می کند تا رنگ و جز گم شده در کارت زمینه (بالاترین کارت ستون افسون) را در دو طرف کارتهای خود بیابد، به محض اینکه کارتی را پیدا کردند که ترکیب گم شده از جز و رنگ کارت زمینه را دارد، آن کارت را روی بالاترین کارت ستون افسون قرار می دهد و جز و رنگ گم شده در کارت زمینه را با صدای بلند می گوید، سپس آن بازیکن، یک کارت از دسته کارتهای خود؛ که در ابتدای بازی دریافت کرده است؛ اضافه می کند تا ۳ کارت دستش تکمیل گردد و بازی بدون وقفه ادامه پیدا می کند. حالا کارت زمینه تغییر کرده است و بازیکنان باید دنبال رنگ و جز گم شده در کارت جدید بگردند.

مثال: در کارت سمت چپ که کارت زمینه بازی است یعنی کارتی

که در روی ستون افسون شدگان وجود دارد، در این کارت معجون

جادویی بنفش گم شده است، بازیکنان دنبال این جز و رنگ در

کارت های خود می گردند و الیور آنها در بین کارتهای دست خود

می یابد و آنها روی کارت زمینه قرار می دهد و با صدای بلند می

گوید، معجون جادویی بنفش، حالا کارت زمینه عوض شده است و

بازیکنان این بار باید دنبال ماسک سبز باشند.



۲- شما می توانید همچنین بجای جستجو بدنبال ترکیب گم شده در کارت زمینه دنبال کارتی باشید که دارای اجزا مشابه با کارت زمینه باشند، در این حالت شما با صدای بلند اعلام می کنید: «افسون» بازی ناگهان متوقف شده و بازیکنان همه کارتهای خود را روی میز قرار می دهند، هر بازیکن بجز کسی که افسون را اعلام کرده است، یک کارت از زیر ستون افسون بر می دارد و به ستون کارتهای اجزا خود اضافه می کند، اولین بازیکنی که باید کارت بردارد نفر سمت چپ بازیکنی است که افسون را اعلام کرده است.

توجه: همواره باید یک کارت در زمینه وجود داشته باشد، بنابراین بازیکنان تا جایی کارت بر می دارند که یک کارت در ستون افسون باقی بماند. پس از برداشتن کارتها توسط بازیکنان بد اقبال!! بازیکنی که افسون را اعلام کرده دوباره مانند ابتدای بازی جنون افسون را اعلام می کند و دوباره بازی به جریان خود ادامه می یابد.

مثال: کارت سمت چپ، کارت زمینه بوده است و معجون



جادویی بنفش قسمت گم شده این کارت است، لین کارت سمت

راست را روی کارت زمینه قرار می دهد و با صدای بلند می

گوید افسون، کارت لین که کارت سمت راست است، ترکیبی از

اجزا مشابه با کارت زمینه دارد (رنگ مهم نیست)، بازیکنان

دیگر شروع به برداشتن یک کارت از زیر ستون افسون می

کنند و این کارت را زیر ستون کارتهای خود می گذارد. و بازی

ادامه پیدا می کند.

در صورتی که بازیکنی در ۳ کارت موجود در دستش هیچکدام از دو مورد بالا را نداشته باشد، می تواند هر کدام از ۳ کارت خود را زیر ستون کارتهای اجزایش قرار دهد و از بالاترین کارت ستون کارتهای اجزا خود کارتی را جایگزین نماید، این بازیکن میتواند به محض جابجایی کارت خود، آن کارت را در صورت لزوم بازی کند.

توجه : شما هیچوقت نمی توانید بیش از ۳ کارت در دست خود داشته باشید.

پایان یک دست:

یک دست موقعی به پایان می رسد که یک بازیکن کارتی در دست خود و یا ستون کارتهای اجزا خود نداشته باشد.

ثبت امتیازات:

هر کارت اجزا، در پایان بازی دارای یک امتیاز است، چه این کارت در دست شما باشد یا در ستون کارتهای اجزا، بنابراین امتیاز هر بازیکن تعداد کارتهای اجزا اوست.
دوباره کارتها را بر بزنید و دست بعد را شروع کنید.

پایان بازی:

بازی بعد از ۳ دست به پایان می رسد و بازیکنی که کمترین امتیاز را داشته باشد برنده کل بازی خواهد بود.

ترجمه و ارائه از «شرکت سرزمین ذهن زیبا»

نماینده انحصاری شرکت « هوش آلمان »

کانال تلگرام: @lbmind

تلفن: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

