

«هر چی سر جای خودش!» (مدل «گوجه فرنگی») / «Alles Tomate!»

(بهترین بازی آموزشی سال ۲۰۰۸ در کشور آلمان)

(برای ۲ تا ۸ بازیکن، ۶ سال به بالا، زمان بازی: ۱۵ تا ۲۰ دقیقه)

- «مکس» و «اما»، یه زن و شوهر کشاورز که یه مزرعه‌ی خیلی بزرگ دارن. اما نیست که مزرعه‌شون خیلی بزرگه، گاهی وقت‌ها بعضی چیزها رو گم و گور می‌کنن! به نظر شما، جای گیل‌ها توی لونه‌ی مرغ‌هاست؟! یا مثلاً اسب می‌تونه توی تخت‌خواب بخوابه؟! یا مثلاً چنگک واسه مالیدن کره روی نون مناسبه؟! یا این که همه‌ی این حرف‌ها اصلاً اهمیتی داره یا نه؟! یه لطفی بکنین و جای همه‌ی این وسایل رو به «مکس» و «اما» نشون بدین!

- توی این بازی چی‌ها داریم؟ (شکل ۱): ۷ تا کارت «موضوع» با ۷ تا رنگ زمینه‌ی مختلف و ۴۹ تا کارت «مزرعه» با ۷ تا رنگ زمینه‌ی مختلف.

- توی این بازی چی کار باید کرد؟ هر بازیکنی باید سعی کنه بیش‌ترین کارت مزرعه رو جمع کنه! بازیکن‌ها باید تو هر لحظه از بازی بدونن که زیر هر کدام از ۷ تا کارت موضوعی که روی میز هست، چه کارت مزرعه‌ای قایم شده! تازه، این کارت‌ها همه‌ش در حال تغییرن! بازیکنی که بتونه جواب‌های درست رو زودتر از بقیه و با صدای بلند اعلام کنه، بیش‌ترین شانس رو برای بُردن بازی داره!

- واسه بازی آماده بشین! (شکل ۲): اول، ۷ تا کارت موضوع رو طوری که تصویرهای روشن دیده بشه، کنار هم، وسط میز بازی تون بچینین! بعدش، ۷ تا از کارت‌های مزرعه رو انتخاب کنین و زیر کارت‌های موضوع بچینین! حواس تون باشه که رنگ زمینه‌ی کارت‌های مزرعه‌ای که انتخاب می‌کنین، باید با رنگ زمینه‌ی کارت‌های موضوع همخونی داشته باشه! کارت‌های مزرعه رو اولش طوری بچینین که تصویرهای روشن دیده بشه، تصویرهاشون رو حفظ کنین، بعدش، پشت و روشن کنین که دیگه تصویرهای روشن معلوم نباشه! بقیه‌ی کارت‌های مزرعه رو بُر بزنین و بذارین کنار دست تون باشه!

- بازی شروع می‌شه! حالا، هر ۷ تا کارت مزرعه به پشت برگشته‌ن و تصویرهاشون معلوم نیست! تصویرها رو حفظ کرده‌ین یا نه؟! ببینیم و تعریف کنیم! یکی از بازیکن‌ها

که بیش‌تر از همه گوجه دوست داره، دسته‌ی کارت‌های مزرعه‌ی باقی‌مونده رو برمی‌داره و کارت رویی‌ش رو برمی‌گردونه، طوری که همه‌ی بازیکن‌ها هم‌زمان بتونن ببینن!

(شکل ۳): یه کارت مزرعه‌ی قرمز رنگ، از دسته‌ی کارت‌های مزرعه بر گردونده می‌شه. حالا، شما باید یادتون بیاد که زیر کارت موضوع قرمز رنگ، چه کارت مزرعه‌ای هست!

بازیکنی که زودتر از بقیه فریاد بزنه «اسب»، کارت «اسب» رو می‌بره و اون رو به عنوان امتیاز، جلوی روی خودش می‌ذاره. بعدش، کارت «خروس» (که کارت بعدی دسته‌ی

کارت‌های مزرعه‌ست) دقیقاً می‌ره همون جایی که کارت «اسب» از اون جا برداشته شده و جای خالی اون رو پُر می‌کنه (البته طوری که تصویر خروسش معلوم نباشه)!

* یه پیشنهاد: بد نیست قبل از این که یه کارت مزرعه رو، به پشت، روی میز بازی بذارین، تصویر روش رو به همه نشون بدین یا این که اسم تصویر روش رو با صدای بلند

اعلام کنین که همه متوجه بشن و مشکلی پیش نیاد!

بعدش، بازیکنی که کارت مزرعه رو بُرده، دسته‌ی کارت‌های مزرعه رو برمی‌داره و کارت رویی‌ش رو برمی‌گردونه (مثل همون دور اول).

(شکل ۴): کارت «انبار گندم» آبی رنگ بر گردونده می‌شه. کی یادشه که حالا جواب درست «لونه‌ی سگ»ئه؟!

هر بازیکنی فقط حق داره یه بار جواب بده و یه اسم رو اعلام کنه! بعدش، کارت مزرعه‌ی مورد نظر بر گردونده می‌شه تا معلوم شه جواب درست چی بوده!

(شکل ۵): اگه ۲ تا بازیکن (یا بیش‌تر) هم‌زمان جواب درست رو اعلام کنن و اگه نشه فهمید کدام‌شون زودتر جواب داده، یکی‌شون کارت مزرعه‌ی مورد نظر رو می‌گیره (می‌بره) و بقیه‌شون هم هر کدام، یه کارت از دسته‌ی کارت‌های مزرعه می‌گیرن (می‌برن)! بعدش، یکی‌شون کارت بعدی دسته‌ی کارت‌های مزرعه رو برمی‌گردونه!

(شکل ۶): اگه هیچ‌کس نتونه جواب درست بده، کارت مورد نظر، از وسط میز بازی برمی‌گرده به دسته‌ی کارت‌های مزرعه! عوضش، اون کارتی که از روی دسته‌ی کارت‌های

مزرعه بر گردونده شده بوده، می‌ره و جای کارتی رو که از وسط میز بازی برگشته به دسته‌ی کارت‌ها پُر می‌کنه! این‌دفعه، چون برنده‌ای نداریم، همون بازیکن قبلی، کارت

بعدی دسته‌ی کارت‌های مزرعه رو برمی‌گردونه!

- کی برنده‌ست؟! همه‌ی کارت‌های دسته‌ی کارت‌های مزرعه که بر گردونده شدن، بازیکنی که بیش‌ترین کارت مزرعه رو بُرده باشه، برنده‌ی بازی‌ه!