

ذهن
سرزمین
زیبا

www.LBMind.com



Love Letter™

نگهبان به مدت یک لحظه به بارتولمو کایس نگاه کرد و پس از آن اخم می کند. "من متاسفم، استاد کایس، اما شاهزاده خانم در این زمان ملاقات کنندگان را نمی بینند.

البته، پس از دستگیری مادرشان، افسرده شده اند. "

آهنگساز جوان گفت "البته"، سوتی زد و نگاهی به نشانه همدردی انداخت. "اما من فقط ملاقات نمی کنم، می بینید. اولیا حضرت خواستار آموزش من شده اند. ما در حال تمرین آواز ایشان هستیم."

یک خانم خجالتی پاسخ داد: "شاهزاده خانم در حال حاضر یک استاد موسیقی دارند. "ابروها بالا می روند.

صدایی اگو شونده از انتهای سالنی که به محل اقامت کاخ
ختم می شد گفت: "من مطمئن هستم که او می داند،
اودت". آن دو نفر چرخیدند تا سوزانا، یکی از دستیاران
شاهزاده خانم آنت که به سمت آن ها می آمد را ببینند.
"آنچه که منظور آهنگساز می باشد این است که آنت از
کار او برای تمرین خود درخواست کرده است." زن جوان
به نگهبان لبخند و به بارتولمو یک چشمک مرموز زد.
بارتولمو از کیف خود یک لوله های مهر و موم شده بیرون
آورد. او با لبخند و صدایی مهربان گفت: "ممکن است شما
این ورق های موسیقی را تحویل بگیرید، سوزانای عزیزم،".

نگهبان لوله را از او گرفت، اما همانطور که آن را دست به دست می کرد، چیزی با وزن کمی درون لوله تکان خورد. نگهبان پرسید: "این چیه؟"

مسلمایک مجسمه کوچک پرنده نیست که پرنسس آن را دوست دارد، بارتولمو فکر کرد. "... قاشق و جوهر من به قلم موسیقی استفاده می شوند، در صورتی که او و یا استاد مایل به انجام هر گونه تغییری هستند. من همیشه تعدادی ترکیب جدید عرضه می کنم."

سوزانا به آرامی پرونده را از نگهبان مشکوک گرفت. "آه، اودت را متوقف میکنی؟ این فقط یک موسیقی است،" او با خنده آن ها را بدست گرفت.

او با گذاشتن دست بر روی بازوی بارتولمو اضافه کرد: "من متوجه هستم که می تواند این کار را بکند. من مطمئن هستم که او مشتاق دیدن این کاغذ هاست."

هدف بازی

در پی دستگیری ملکه ماریانا به خاطر خیانتش، هیچ کسی بیشتر از دخترش، شاهزاده آنت، غمگین نبود. خواستگاران در سراسر شهر شهر ولوله ای به پا کرده اند و در تلاش هستند تا خود را برای تسکین اندوه شاهزاده خانم، به او برسانند.

شما یکی از این خواستگاران هستید، تلاش می کنید نامه عاشقانه خود را به دست شاهزاده برسانید. متأسفانه او درب کاخ خود را قفل کرده است، بنابراین شما باید به واسطه ها برای رساندن پیام خود متکی شوید.

در طول بازی، شما یک کارت را در دست خود مخفی نگه می دارید. این کسی است که در حال حاضر پیام عاشقانه شما را به شاهزاده خانم می رساند.

اطمینان حاصل کنید که این شخص به شاهزاده خانم نزدیک باشد تا بتواند نامه عاشقانه شما را تا پایان روز نگه دارد، تا بتواند اول از همه به او برسد!

اجزای بازی

بازی نامه عاشقانه شما باید شامل موارد زیر باشد. اگر این
این محتویات با این موارد همخوانی نداشت، با امور
مشتریان SERVICE@ALDERAC.COM تماس
بگیرید.

۱۶۰ کارت بازی

۴۰ کارت مرجع

• نشانگرهای محبت

کارت های بازی

این بازی دارای ۱۶ کارت است. نام هر کارت متفاوت،
نماینده شخصی در کاخ سلطنتی است. هر کارت دارای
یک عدد در گوشه بالا سمت چپ خود می باشد.

هرچه این اعداد بزرگتر باشند، آن شخص به شاهزاده خانم نزدیکتر است. در پایین هر کارت، یک کادر متن وجود دارد که اثر را در زمان حذف کارت، توصیف می کند.

کارت های مرجع

این لیست کارت های مختلف در بازی و همچنین اثرات آن ها و تعداد نسخه های موجود در ستون است. آن ها در بازی استفاده نمی شوند، اما به عنوان یک کمک کار ارائه می شوند.

نشانگر های محبت

نشانگر های قرمز نیز شامل بازی می باشند. اینها برای ثبت نامه هایی که از طرف افراد مختلف به شاهزاده خانم آنت می رسند، استفاده می شوند.

چینش بازی

۱۶ کارت را با هم مخلوط کنید تا یک ستون رو به پایین تشکیل شود. بدون اینکه به آن ها نگاه کنید، کارت بالای ستون را از بازی حذف کنید.

اگر شما دو نفره بازی را انجام می دهید، سه کارت دیگر را از بالای ستون حذف کنید و آن ها را کنار بگذارید. آن ها در این دور از بازی مورد استفاده قرار نخواهند گرفت. هر بازیکن یک کارت را از ستون بردارد. این کارت دست بازیکن است و از دیگران مخفی نگه داشته می شود.

هرکسی که اخیرا یک قرار ملاقات داشت، نفر اول خواهد بود (اگر تساوی برقرار شد، بازیکن جوان تر برنده تساوی می شود).

چگونه بازی کنیم

نامه های عاشقانه در چند دور بازی می شود. هر دور نشان دهنده یک روز است. در پایان هر دور، نامه یک بازیکن به شاهزاده آنت می رسد و او آن را می خواند. وقتی او نامه های کافی را از یکی از خواستگاران بخواند، او شیفته می شود و اجازه می دهد که به او احترام گذاشته شود. این بازیکن قلب شاهزاده را بدست آورده و برنده بازی می شود.

بازی کردن یک نوبت

در نوبت خود یک کارت از ستون کارت ها بکشید و آن را به دست خود اضافه کنید. سپس یکی از این دو کارت را انتخاب کرده و آن را به رو در مقابل خود قرار دهید.

سپس اثر نوشته شده بر روی کارت را اعمال کنید. شما حتی اگر این اثر برای شما بد هم باشد، آن را اعمال کنید. برای بررسی اثرات هر یک از کارت های منحصر به فرد، صفحه ۱۵ را ببینید. به همین ترتیب، اگر در رابطه با موارد خاص مربوط به کارت سوالی دارید، پاسخ آن را پیدا خواهید کرد.

تمام کارت در مقابل بازیکنی که آن ها را بازی می کنند، باقی می ماند. کارت ها را روی هم قرار دهید تا مشخص شود که کارت ها به چه ترتیبی بازی شده اند.

این به بازیکنان دیگر کمک می کند تا متوجه شوند که کدام کارت را ممکن است نگه داشته باشید.

هنگامی که شما اثر کارت خود را اعمال کردید، نوبت به بازیکن سمت چپ شما می رسد.

خارج شدن از دور

اگر یک بازیکن از دور خارج شود، آن بازیکن کارت دست خود را به رو در مقابلش می گذارد (اثر کارت را اعمال نکنید) و نوبت او به دور بعدی ادامه نمی یابد.

صادقانه

یک بازیکن می تواند زمانی که توسط نگهبان انتخاب می شود تقلب کند، یا زمانی که این بازیکن به پادشاه یا شاهزاده برخورد کند، گنتس را حذف نکند. ما پیشنهاد می کنیم که با متقلبین بازی نکنید.

پایان دور

اگر ستون کارت ها در پایان یک نوبت خالی شود، دور به پایان می رسد. محل اقامت سلطنتی برای عصر بسته می شود، نزدیکترین شخص به شاهزاده خانم نامه عاشقانه را بدست او می رساند. آنت به اتاقش باز می گردد تا آن را بخواند.

همه بازیکنان هنوز در دوری هستند که باید کارت دست خود را رو کنند. بازیکن بالاترین عدد برنده می شود. در صورت تساوی، بازیکنی که بالاترین مجموع کارت های بازی شده را دارد، برنده می شود.

اگر همه بازیکنان به جز یکی از دور خارج شوند، این دور به پایان می رسد. در این صورت بازیکن باقی مانده برنده می شود.

برنده یک نشانگر محبت دریافت می کند. تمام ۱۶ کارت
را با هم مخلوط کرده و یک دور جدید را شروع کنید. همه
قوانین چینش رعایت شوند.

برنده دور قبلی نفر اول دور جدید است، به دلیل اینکه
شاهزاده خانم با او در صبحانه به مهربانی صحبت کرده
است.

برنده شدن

یک بازیکن پس از دریافت تعدادی از نشانگر های محبت
بر اساس تعداد بازیکنان برنده می شود:

۲۰ بازیکن ۷ نشانگر

۳۰ بازیکن ۵ نشانگر

۴۰ بازیکن ۴ نشانگر

۸: شاهزاده خانم آنت

شاهزاده آنت، ظریف، جذاب و زیبا است. برپه‌ی است، شما می‌فرواید نامه خود را به دست شاهزاده خانم برسانید. با این حال، او در مورد مسائل قلبی، خود آگاه است و اگر در مواجهه با آن قرار بگیرید، نامه شما را در آتش خواهد ریخت، کوی که هرگز آن را ندیده است.

اگر شاهزاده را بازی کردید، دیگر مهم نیست چطور یا چرا - او نامه شما را به آتش می‌کشد. شما از دور خارج می‌شوید.



۷: گنتس ویلهمینا

همیشه در پی شکار یک مرد فوش تیپ یا شایعات آبرار است. سن و سال ویلهمینا و فون نییب زادگی اش او را به یکی از دوستان شاهزاده فانم آنت تبدیل کرده است. در حالی که او بر روی شاهزاده فانم نفوذ زیادی دارد، هر زمان که پادشاه یا شاهزاده در اطرافش باشند، مرفص می شود.

بر خلاف کارت های دیگر که وقتی بازی می شوند اثر خاصی می گذارند، متن روی گنتس تا زمانی که در دست شماست، اعمال می شود. در حقیقت، وقتی او را بازی می کنید، هیچ اثری ندارد.

اگر کارت کنتس را در دست دارید و سپس کارت شاه یا شاهزاده را به دست آورید، باید کنتس را بازی کنید. شما مجبور نیستید کارت دیگر موجود در دستان خود را نشان دهید. البته، حتی اگر شما یک عضو خانواده سلطنتی در دست خود نداشته باشید هم می توانید کنتس را بازی کنید. او بازی با ذهن ها را دوست دارد...

۶ پادشاه آرنائود پنجم

ماکم بدون شک شعر ... برای همیشه. به فاطر دستگیری ملکه ماریانا، او به عنوان پدر پندران با شاهزاده خانم آنت عبین نیست. اما او امیدوار است که فود را به آرزوهای دفتر فود بازگرداند.

هنگامی که پادشاه آرنائود پنجم را بازی کردید، کارت دست خود را با کارت یکی دیگر از بازیکنان به انتخاب خود عوض کنید. شما نه می توانید با یک بازیکن که خارج از دور است، کارت معاوضه کنید و نه با کسی که توسط دستیار محافظت می شود. اگر همه بازیکنان دیگر در این دور توسط دستیار محافظت می شوند، این کارت هیچ اثری نخواهد داشت.

۵: شاهزاده آرنائود

شاهزاده آرنائود پس از دستگیری مادرش امپروار است تا کاری کند که خواهرش را به همان روز های شاد گذشته برگرداند.

هنگامی که شاهزاده آرنائود را بازی کردید، یک بازیکن حاضر در این دور (از جمله خودتان) را انتخاب کنید. این بازیکن، کارت دست خودش را از دست می دهد (اثرش را اعمال نمی کند) و یک کارت جدید می کشد. اگر ستون خالی باشد، این بازیکن از کارت (هایی) که در ابتدای دور حذف شده اند، یک عدد می کشد.

اگر بازیکنان دیگر توسط خدمتکار محافظت می شوند، شما باید خودتان را انتخاب کنید.

۴: خدمتکار سوزانا

تعداد کمی از افراد به یک دستیار با یک نامه با اهمیت اعتماد دارند.

تعداد کمتری هوش و توانایی های سوزانا را در بازی درک می کنند.

وقتی کارت خدمتکار را بازی کردید، تا زمانی که نوبت بعدی شما شروع شود، از اثر کارت های دیگر بازیکنان در امان خواهید بود. اگر همه بازیکنان غیر از بازیکنی که نوبت او است، توسط سوزانا محافظت شوند، آن بازیکن در صورت امکان باید خود را انتخاب کند.

۳: بارون تالوس

بارون یک خانه مشرق که مرتها وابسته به خانواده سلطنتی بوده است،

بارون تالوس رفتار آرام و ملایمی دارد.



هنگامی که کارت بارون بازی کردید، یک بازیکن دیگر را در دور انتخاب کنید. شما و آن بازیکن مخفیانه دست هایتان را با هم مقایسه می کنید. بازیکن با عدد پایین تر از دور خارج می شود. در موارد تساوی، هیچ اتفاقی نمی افتد. اگر همه بازیکنان حاضر در دور دیگر توسط خدمتکار محافظت می شوند، این کارت هیچ اثری نخواهد داشت.

۲: کشیش توماس

صارق و پرشور، پدر توماس همیشه از فرصت ها برای انجام کارهای خوب استفاده می کند. با دستگیری ملکه او اغلب در کاخ دیده می شود، به عنوان استار، مشاور، و دوست عمل می کند.



وقتی کشیش را بازی کردید، می توانید به دست یکی از بازیکنان دیگر نگاه کنید. دست او را به دیگر بازیکنان نشان ندهید.

۱: نگهبان محافظ

اودت برای حفظ امنیت خانواده سلطنتی با استمرار و سرسختی دستورات اربابش را دنبال می کند ...

هنگامی که نگهبان را بازی کردید، یک بازیکن را انتخاب کرده و نقش کارت او را (به غیر از نقش نگهبان) حدس بزنید. اگر بازیکن دارای آن نقش باشد، از دور خارج می شود. اگر همه بازیکنان دیگر حاضر در دور توسط خدمتکار محافظت می شوند، این کارت هیچ اثری نخواهد داشت.



مترجم: محمد جواد ربیع نژاد

ارائه از سرزمین دهن زیبا