

# God gift 1



اگر شما در جنگ پیروز شدید شکوه خود را ۳ واحد افزایش دهید



این کارت ارزش با ارزش ترین کارت مشخص شده دشمن را دارد



نابود کنید یکی از جنگجویان (سرباز) هر دشمن در منطقه نبرد قبل از شمارش امتیاز نبرد



اگر غارتان موفقیت آمیز بود، افزایش بدید یکی از آمار گروهتان را

# God gift 1



اگر شما در نبرد باختید یک خشم از برنده بدزدید



وقتی کشتی شما نابود شد 4 شکوه دریافت کنید



اگر با لیدر خود یک غارت موفق داشتید می توانید او را به منطقه مجاور منتقل کنید



هر دو سرباز در یک منطقه امتیاز نبردشان ۳ میباشد

# God gift 1



بدست بیاورید ۱ شکوه برای هر فیگور که از والهالا رها میشود



بدست بیاورید ۲ شکوه برای نابود کردن حداقل ۲ فیگور از منطقه ای که در آن میجنگید



هر وقت در منطقه ای حمله می کنید با یک فیگور میتوانید با سرباز اضافه به صورت رایگان وارد شوید



میتوانید یک کوئست کارت را یک کارت ۳ در میدان نبرد استفاده کنید

# God gift 1



اگر شما در یک نبرد شکست خوردید میتوانید در یک منطقه کناری با سربازان رایگان حمله کنید



شما میتوانید کارت های آپگرید خود را با هزینه یک خشم انجام دهید



\* هزینه بدون خشم برای حمله در محل هیولا و آپگرید



این هیولا یک کشتی محسوب میشود

# God gift 1



وقتی این هیولا حمله میکند به یک منطقه، تمام سرباز های دشمن در آنجا نابود می شوند

## Gad gift 2



قبل از اینکه امتیاز نبرد حساب شود یکی از فیگور های یک دشمن را از منطقه نبرد نابود کنید



اگر شما پیروز نبرد بودید آمار گروه رو ۱ افزایش دهید



بعد از اینکه تمام کارت های بازیکنان و کارت شما بازی شد با بازی کردن این کارت

امتیاز مبارزه آن را به امتیاز مبارزه قبلی خود اضافه کنید.

## God gift 2



تمام کارت های نشان داده شده را دور بریزید و بدست آورید شکوهی برابر بالاترین امتیاز نبرد

مشخص شده و بعد بازی کنید یک کارت جدید



اگر شما در نبرد باختید از برنده بدزدید ۲ شکوه



اگر شما موفق به غارت با لیدر شدید ، میتوانید افزایش بدید آمار گروه خودتون رو ۱ واحد

## God gift 2



وقتی کشتی شما نابود شد ۸ شکوه بدست می آورید



امتیاز نبرد سربازان ۲ میشود



اگر شما در نبردی پیروز شدید میتوانید با پرداخت یک خشم یک کارت از کارتهای نشان داده شده خود را نگه دارید



به عنوان عمل خود میتوانید ۲ خشم پرداخت کنید و منطقه ای که غارت کردید مجدد غارت کنید



## God gift 2

یک خشم برای جلوگیری از نابودی یک فیگور خود پردازی



دریافت کنید ۲ شکوه برای هر فیگور که از والهالا آزاد می شود



بعد از حمله به یک منطقه ، شما می توانید ۲ خشم پرداخت کنید و آنجا را غارت کنید



## God gift 2

در زمان ناگناروک (قیامت) امتیاز شکوه دو برای هر فیگور



وقتی این هیولا حمله میکنه به یک منطقه تمام دشمن های آنجا را نابود کرده به غیر از هیولاها



این هیولا میتونه حمله کنه به ایگراسیل (زمان حضور در ایگراسیل عدد حمله او ۳ است)



## God gift 2

هر دشمنی در جنگ با این هیولا از بین برود ۲ شکوه دریافت میکنید



## God gift 3



بعد از اینکه تمام کارت های بازیکنان و کارت شما بازی شد با بازی کردن این کارت

امتیاز مبارزه آن را به امتیاز مبارزه قبلی خود اضافه کنید.



بدست بیاورید ۲ شکوه برای نابودی هر فیگور در این نبرد (شامل خود شما هم میشود)



اگر شما بازنده شدید در نبرد، دریافت کنید کارت رویت شده برنده را

## God gift 3



اگر شما پیروز میدان بودید ۳ خشم و ۳ شکوه دریافت کنید



کنسل همه نوشته های روی کارت های نشان داده شده قبل از اینکه قدرت آن استفاده شود



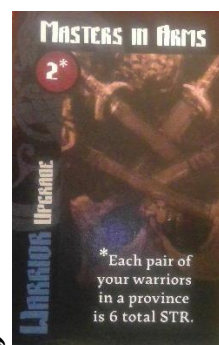
تمام کارت های نشان داده شده را دور بریزید و بدست بیارید شکوه برابر با بالاترین امتیاز نبرد

و کارت جدیدی بازی کنید



بدست بیارید ۱۲ شکوه با نابود شدن کشتی شما

## God gift 3



هر دو سرباز شما در یک منطقه امتیاز جنگ برابر ۶ دارند



اگر شما یک غارت موفق با لیدر خود داشتید، آمار گروه خود را ۱ واحد افزایش دهید



بدست بیاورید ۳ شکوه برای هر فیگور که از والهالا آزاد میشوند



در پایان بازی به ازای هر فیگور که در صفحه بازی وجود داشته باشد ۳ شکوه بدست بیاورید

## God gift 3



به عنوان حرکت میتوانید ۲ فیگور خود را نابود کرده و آمار گروه خود را بالا ببرید



هر وقت کوئستی را به پایان رساندید ، شکوه دو برابر بگیرید



شما میتوانید با پرداخت ۱ خشم با یک فیگور در والهالا حمله کنید



شما میتوانید با نشان دادن یک کوئست کار در نبرد آن را یک کارت نبرد با ارزش ۵ در نظر بگیرید

## God gift 3



در زمان نابود شدن این هیولا میتواند به منطقه ایگراسیل عقب نشینی بکند



اگر با این هیولا موفق به غارت شدید ، بدست بیارید همان غارت را مجدد



بدون هزینه خشم حمله و آپگرید کن