



«پیک میکس»

«PicMix»



(برای ۲ تا ۶ بازیکن، ۶ سال به بالا)

خالق بازی: **سباستین دکا** / مترجم: **کیومرث قنبری آذر** / محصول کمپانی «ژینگامیک» فرانسه / پخش از «سرزمین ذهن زیبا»

**اجزاء بازی:** ۲۵ کارت اشیاء؛ ۲۴ کارت بازیکن (در ۶ رنگ مختلف و از هر رنگ، ۴ کارت)؛ دفترچه‌ی قوانین بازی.



**هدف بازی:** در هر دور بازی، یک کارت اشیاء رو می‌شود. شما باید سعی کنید اولین نفری باشید که کارت‌هایش را طوری می‌چیند که فقط آیتم‌هایی که کارت اشیاء نشان می‌دهد، قابل دیدن باشند. اگر موفق شدید، کارت اشیاء به شما می‌رسد و یک دور جدید آغاز می‌شود. در پایان بازی، بازیکنی که بیشترین کارت اشیاء را در اختیار داشته باشد، برنده است.

**آماده سازی:** به هر بازیکن، مجموعه‌ی چهارتایی کارت‌های بازیکن هم‌رنگ (یا هم‌نشان) داده می‌شود. کارت‌های اشیاء بر زده شده و در وسط میز بازی، ستون کارت‌ها را تشکیل می‌دهند.

**چگونگی بازی:** یکی از بازیکنان، کارت بالایی ستون کارت‌های اشیاء را برگردانده و روی میز می‌گذارد. سپس همه‌ی بازیکنان تلاش می‌کنند به سریع‌ترین شکل ممکن، کارت‌هایشان را چیدمان کنند تا سه یا چهار آیتمی - بدون هیچ آیتم کم یا زیاد - که کارت اشیاء نشان می‌دهد، در یک صف قرار بگیرند. ترتیب اشیاء اهمیتی ندارد. حتی می‌شود آن‌ها را کاملاً برعکس چید. ترکیب کارت‌های بازیکن باید فقط آیتم‌هایی را نشان دهد که در کارت اشیاء دیده می‌شوند - نه بیشتر، نه کمتر! بازیکنان می‌توانند کارت‌های خود را پشت‌ورو کنند یا بر روی یکدیگر قرار دهند.

## مثالی برای یک دور بازی (تصویر 3 از دفترچه‌ی راهنمای اصلی):

الف) کارت اشیاء رو می‌شود؛

ب) برای به دست آوردن کارت اشیاء، شما باید فقط دوتا از چهارتا کارت بازیکن را استفاده کنید (دوتا کارت بازیکن دیگر کنار گذاشته می‌شوند)؛

ج) هر بازیکن تلاش می‌کند دوتا کارتش را طوری قرار دهد که آیتم‌های ناخواسته، دیده نشوند زیرا فقط آیتم‌هایی که روی کارت اشیاء دیده می‌شوند، باید دیده شوند.

به محض آن که یکی از بازیکنان فکر کرد موفق شده‌است که ترکیبی از سه یا چهار آیتم خواسته شده بسازد، دستش را روی کارت اشیاء گذاشته و می‌گوید: **پیک میکس!**

- اگر بازیکن واقعاً موفق شده باشد، کارت اشیاء را می‌برد و آن را پیش‌روی خودش می‌گذارد.

- اگر اشتباه کرده باشد، باید یکی از کارت‌های اشیایی را که قبلاً برده، پس بدهد (اگر قبلاً کارتی برده باشد)؛ این کارت پس داده شده و کارت اشیاء مربوط به این دور، در زیر ستون کارت‌های اشیاء قرار می‌گیرد.

برنده‌ی این دور، کارت جدیدی رو می‌کند و دور جدیدی آغاز می‌شود.

**پایان بازی:** وقتی همه‌ی کارت‌های اشیاء برگردانده شدند، بازی تمام می‌شود. بازیکنی که بیش‌ترین کارت اشیاء را برده باشد، برنده‌ی بازی است.

**شیوه‌ی دیگر بازی:** برای بازیکنان جوان‌تر یا تازه‌کار، می‌توانید فقط کارت‌های اشیایی را انتخاب کنید که سه آیتم دارند.

\*\*\*\*\*

\* خالق بازی: **سباستین دکا** \* مترجم: **کیومرث قنبری آذر** \*

\* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: [021-88482038](tel:021-88482038) \*

\* آدرس کانال و صفحه‌ی ما در تلگرام و اینستاگرام: [@LBMiND](https://www.instagram.com/LBMiND) \*

