



## «هپی پارٹی / Happy Party»

«برای ۲ تا ۴ بازیکن، ۴ سال به بالا»



«مدت بازی: ۱۵ دقیقه»

### اجزاء بازی:

۴ تا فهرست آرزو؛ ۱۶ تا کارت هدیه؛ ۸ تا شمع پایه دار؛ ۱۰ دونه صفحه‌ی بازی به شکل کیک؛ ۲ تا تاس طرح دار؛ دفترچه‌ی راهنمای بازی (شکل 1).

### هدف بازی:

بازیکن‌ها به نوبت تاس می‌ریزن و بعدش با دقت سعی می‌کنن طوری به کیک فوت کنن که فقط شمع‌هایی که تاس‌ها آورده‌ن، بیفتن. بازیکنی که موفق بشه شمع‌های درست رو بندازه، به هدیه انتخاب می‌کنه. اگه این هدیه، جزو فهرست آرزوهاش بود، اون رو پیش خودش نگه می‌داره. اولین بازیکنی که همه‌ی هدیه‌های فهرست آرزوهاش رو به دست بیاره، برنده‌ی بازی‌ئه.

### آماده‌سازی (شکل 2):

محتویات جعبه رو از جعبه بیارین بیرون و صفحه‌ی بازی رو طوری روی جعبه قرار بدین که به کیک ساخته بشه. کیک رو بذارین وسط میز بازی. کارت‌های هدیه رو دور تادور کیک پخش کنین؛ طوری که طرف کاغذ کادویی شون (یعنی پشت‌شون) دیده بشه. با کارت‌های هدیه، در فاصله‌ی ۱۰ سانتی‌متری از کیک، به مربع درست کنین. هر بازیکن، به فهرست آرزو برمی‌داره و می‌ذاره جلوی روی خودش؛ طوری که هدیه‌هاش دیده بشه. بازیکنی که تاریخ تولدش خیلی نزدیکه، بازی رو شروع می‌کنه. از این‌جا به بعد، بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کنه. بعد از تاس ریختن، بازیکن اول، شمع‌ها رو هر طور که دلش بخواد، روی کیک می‌چینه.

### چگونگی بازی:

هر بازیکن، نوبتش که می‌شه، هر ۲ تا تاس رو می‌ریزه و بعد، شمع‌هایی رو که تاس‌ها نشون می‌دن، روی کیک پیدا می‌کنه و سعی می‌کنه با فوت کردن، اون‌ها رو بندازه (۱، ۲، ۳، ۴ یا همه‌ی شمع‌ها).

مثال: "بری" تاس می‌ریزه: به تاس، به شمع نارنجی رو نشون می‌ده و به تاس، به شمع نارنجی و به شمع صورتی. پس اون باید سعی کنه ۲ تا شمع نارنجی و به شمع صورتی رو با فوت کردن، بندازه.

\* اگه بازیکن، موفق شد دقیقاً همون شمع‌های خواسته شده رو (بدون زیاد و کم) بندازه: اجازه پیدا می‌کنه ۲ تا کارت هدیه انتخاب کنه و برگردونه؛

\* اگه بازیکن موفق شد شمع‌ها رو بندازه ولی شمع‌های دیگه‌ای هم افتادن: فقط می‌تونه به کارت هدیه بر داره.

\* اگه هم نتونه شمع‌های درست رو بندازه، هیچی گیرش نمی‌آد و نوبت به نفر بعدی می‌رسه.

اگه یکی از تاس‌ها، به کیک رو نشون بده، بازیکن باید همه‌ی شمع‌ها رو بندازه. تاس دومی هم به درد نخور می‌شه!

\* بعد از تاس ریختن و قبل از فوت کردن، بازیکن می‌تونه همه‌ی شمع‌های افتاده‌ی بازیکن قبلی رو هر طور که دلش خواست، روی کیک بچینه. شمع‌هایی رو که نیفتاده‌ن، نمی‌شه جابه‌جا کرد. (استثناء: برای این که نسبت به بازیکن شروع‌کننده مُنصف باشیم، اون اول تاس می‌ریزه، بعد، کل شمع‌ها رو هر طور که دلش خواست، روی کیک می‌چینه.

\* بازیکن حق داره یک یا چندتا شمع رو قبل از فوت کردن، بچرخونه (شکل 3).

\* هر بازیکن فقط به بار حق فوت کردن داره؛ اجازه نداره نفس بگیره و دوباره فوت کنه!

\* سر بازیکن نباید از خطوطی که کارت‌های هدیه دور کیک تشکیل دادن، جلوتر بره (شکل 4)!

## به دونه یا دو تا کارت هدیه رو برگردونین:

بازیکنی که موفق می‌شه شمع‌های درست رو بندازه، به کارت هدیه برمی‌داره و برش می‌گردونه تا هدیه‌ش مشخص بشه:

\* اگه هدیه‌ی توی کارت، توی فهرست آرزوهاش باشه، کارت رو روی فهرست خودش می‌ذاره؛ طوری که تصویر هدیه‌ی مورد نظر رو ببوشونه (شکل 5).

\* اگه هدیه‌ی توی کارت، توی فهرست آرزوهاش نباشه، کارت رو برمی‌گردونه سر جاش، طوری که طرف کاغذکادویی‌ش (یعنی پشتش) دیده بشه. بازیکن‌هایی که این هدیه رو توی فهرست‌شون دارن، می‌تونن جای اون رو به خاطر بسپرن.

اگه بازیکن موفق شده باشه دقیقاً همون شمع‌هایی رو که تاس‌ها آورده‌ن (نه بیش‌تر و نه کم‌تر)، بندازه، می‌تونه دوّمین کارت هدیه رو هم (همون‌طور که توضیح داده شد) برگردونه. وقتی که بازیکن، کارت (کارت‌ها) رو برگردوند، نوبت به نفر بعدی می‌رسه که تاس بریزه و بعدش، شمع‌ها رو روی کیک بچینه و / یا قبل از فوت کردن، بچرخوندشون.

## پایان بازی:

اولین بازیکنی که ۴ تا هدیه‌ی توی فهرست آرزوهاش رو به دست بیاره، برنده‌ست.

## روش‌های دیگه‌ی بازی برای بچه‌های بالای ۶ سال:

قوانین قبلی پابرجا هستن، به‌اضافه‌ی این استثنائات:

\* قبل از فوت کردن، بازیکن‌ها باید شمع‌ها رو دقیقاً همون جایی که افتاده بودن، بذارن. فقط شمع‌هایی رو می‌شه جابه‌جا کرد که از کیک به پایین افتاده-باشن (شکل 6).

\* بازیکن‌ها باید همه‌ی هدیه‌های فهرست آرزوهاشون رو، به همون ترتیبی که توی فهرست هست، روی فهرست قرار بدن، از چپ به راست یا از راست به چپ.

مثال: اگه بازیکن، اول به کاشی خرس بکشه، بعدش باید کتاب و دوباره خرس و آخرش، به بردگیم بکشه.

اگه بازیکن، اول به کاشی بردگیم برداره، بعدش باید خرس و کتاب و دوباره خرس برداره.

این شیوه می‌تونه برای بازیکن‌های منتخب به کار بره برای این که بازی برای بچه‌هایی در سنین مختلف (یا بازی بین بچه‌ها و بزرگ‌ترها) عادلانه‌تر بشه!

\*\*\*\*\*

\* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com)

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

\* Follow us on Instagram: @LBMind \*

\* خالق بازی: ویلفرید و ماری فور (۲۰۱۵) \* مترجم: کیومرث قنبری آذر \*