



## «کاپیتان / El Capitan»

«برای ۲ تا ۶ بازیکن، ۶ سال به بالا»



«مدت بازی: ۲۰ دقیقه»

**اجزاء بازی:** ۷۲ کارت دزدان دریایی (۱۲ کارت از ۶ رنگ مختلف)، ۲۷ کارت کاپیتان (که در پشت آن‌ها واژه‌ی "El Capitan" نوشته شده است)؛ ۶ کشتی کوچک (در ۶ رنگ مختلف)؛ ۱ کارت "اول"، ۱ کارت "دوم" و ۱ کارت "آخر"؛ ۱۳۰ سکه‌ی طلا؛ ۱ صندوق گنج و ۱ زمان سنج شنی (با زمان ۱ دقیقه).

**داستان بازی:** کاپیتان پیر دزدان دریایی تصمیم به بازنشستگی گرفته است. او برای این که بداند کدام یک از دزدان دریایی تحت فرمانش، لیاقت جانشینی او و تصاحب کشتی و گنجینه‌اش را دارد، سرعت عمل و حافظه‌ی آنان را به بوته‌ی آزمایش می‌گذارد...

**موضوع و هدف بازی:** همه‌ی بازیکنان یک سری مشابه از کارت‌های دزدان دریایی (یک دست ۱۲ تایی از یک رنگ) را به رو در مقابل خود دارند. هر کارت، یک تصویر است و بازیکنان باید جای هر تصویر را به خاطر بسپارند. سپس این کارت‌ها به پشت بر می‌گردند. هر بازیکنی در نوبت خود، یک کارت از ستون کارت‌ها (ی کاپیتان) می‌کشد - که یکی از تصویرها را نشان می‌دهد. اکنون، هر بازیکنی باید به یاد بیاورد که این تصویر در پشت کدام یک از کارت‌های به پشت برگشته‌اش قرار گرفته و به سرعت، کشتی خود را بر روی آن کارت گذاشته و دستش را نیز بر روی ستون کارت‌های کشیدنی بگذارد. پس از این که بررسی شد که چه کسی (چه کسانی) پاسخ درست داده (داده‌اند)، سکه‌های طلا بین سریع‌ترین افراد تقسیم خواهد شد. در پایان بازی، بازیکنی که بیشترین سکه‌ها را به دست آورده باشد، بازی را برده و جانشین "کاپیتان" می‌شود.

**آماده سازی:** هر بازیکن، ۱ سکه‌ی طلا، ۱ دسته‌ی ۱۲ تایی از کارت‌های دزدان دریایی از یک رنگ مشخص و کشتی مربوط به همان رنگ را دریافت می‌کند. ۳ کارت کاپیتان ویژه، به نام‌های "توفان (Storm)", "دوربین (Spyglass)" و "راجر بازیگوش (Jolly Roger)" را جدا کنید. ۱۳ کارت از کارت‌های کاپیتان را به صورت اتفاقی انتخاب نموده و با ۳ کارت ویژه بر بنزید و یک ستون ۱۶ تایی از کارت‌های کاپیتان تشکیل بدهید.

بقیه‌ی کارت‌های کاپیتان به جعبه بر می‌گردند و در بازی استفاده نمی‌شوند. هر بازیکن، ۱۲ کارت خود را بر زده و به رو طوری در مقابل خود قرار می‌دهد که یک مستطیل ۴ × ۳ تشکیل شود (شکل ۱). در هنگام چیدمان کارت‌ها، باید به ترتیب کشیده شدن آن‌ها احترام گذاشت و نباید جای آن‌ها را تغییر داد. سپس زمان سنج شنی سروته می‌شود: هر بازیکنی ۱ دقیقه وقت دارد تا جای کارت‌های خودش را به خاطر بسپارد. بعد از پایان ۱ دقیقه، همه‌ی بازیکنان همزمان همه‌ی کارت‌های خود را به پشت بر می‌گردانند.

**چگونگی بازی:** بزرگ‌ترین بازیکن بازی را آغاز می‌کند. او به سرعت، کارت بالایی ستون کارت‌های کاپیتان را کشیده و رو می‌کند، به طوری که همه‌ی بازیکنان بتوانند همزمان آن را ببینند. اکنون، همه‌ی بازیکنان، از جمله خود بازیکنی که کارت را رو کرده است، باید کشتی خود را بر روی یکی از کارت‌های خود - که فکر می‌کنند با کارت رو شده، همخوانی دارد - بگذارند. به محض این که یکی از بازیکنان، کشتی خود را روی یکی از کارت‌هایش قرار داد، دست خود را نیز بر روی ستون کارت‌های کاپیتان گذاشته و همان‌جا ننگه می‌دارد.

**نکته‌ی مهم:** همه‌ی بازیکنان باید کشتی خود را بر روی یکی از کارت‌هایشان گذاشته و دست خود را نیز بر روی ستون کارت‌های کاپیتان بگذارند.

وقتی که همه‌ی کشتی‌ها روی کارت‌ها قرار گرفتند و همه‌ی بازیکنان، دست‌های خود را بر روی ستون کارت‌ها گذاشتند، کارت "اول" به بازیکنی که پیش از دیگران دست خود را بر روی ستون کارت‌ها گذاشته، کارت "دوم" به نفر بعد از او و کارت "آخر" به کندترین بازیکن داده می‌شود. بقیه‌ی بازیکنان کارتی نمی‌گیرند.

سپس پاسخ‌ها بررسی می‌شود: هر بازیکن، کارت زیر کشتی خود را رو می‌کند و تصویر آن با تصویر کارت کشیده شده از ستون کارت‌ها (کارت کاپیتان) مقایسه می‌شود.

اگر دو تصویر همخوانی نداشته باشند، بازیکنی (بازیکن‌هایی) که اشتباه کرده باشد (باشند) باید یک سکه‌ی طلا از گنجینه‌ی خود را پس بدهند. اگر بازیکنی، سکه‌ای نداشته باشد، جریمه‌ای هم نمی‌پردازد!

اگر دو تصویر همخوانی داشته باشند، هر بازیکنی که پاسخ درست داده باشد، بر اساس جدول زیر، در گنج کاپیتان سهیم می‌شود:

- بازیکنی که کارت "اول" را در دست دارد، ۳ سکه‌ی طلا می‌گیرد.

- بازیکنی که کارت "دوم" را در دست دارد، ۲ سکه‌ی طلا می‌گیرد.

- بقیه‌ی بازیکنان، هر کدام ۱ سکه‌ی طلا می‌گیرند.

- بازیکنی که کارت "آخر" را در دست دارد، هیچ سکه‌ای نمی‌گیرد - مجازات کند بودنش!

وقتی که جریمه دادن‌ها و گنج قسمت کردن‌ها تمام شد، کارت‌های "اول" و "دوم" و "آخر" به همراه هم به میز بازی بر می‌گردند. سپس بازیکنان دوباره کارت‌های خود را به پشت بر می‌گردانند. بازیکنی که در سمت چپ بازیکن شروع کننده‌ی نوبت قبل نشسته است، کارت بالایی ستون کارت‌های کاپیتان را رو کرده، بازی ادامه پیدا می‌کند و نوبت جدید آغاز می‌شود.

**قوانین بازی دو نفره:** در بازی دو نفره، بازیکن سریع‌تر، ۲ سگه‌ی طلا می‌گیرد (البته به شرط این که پاسخش نیز درست باشد) و بازیکن دیگر هیچ سگه‌ای نمی‌گیرد! اگر بازیکن سریع‌تر، اشتباه کرده باشد، باید ۱ سگه از گنجینه‌اش پس بدهد.

### کارت‌های ویژه:

وقتی که کارت "**توفان (Storm)**" رو می‌شود، همه‌ی بازیکنان، کارت‌های خود را برداشته، بُر زده و دوباره به رو در مقابل خود می‌چینند. زمان سنج شنی دوباره سر و ته می‌شود: هر بازیکن دوباره ۱ دقیقه فرصت دارد که چیدمان کارت‌های خود را به خاطر بسپارد. سپس بازی مثل قبل ادامه پیدا می‌کند.

وقتی که کارت "**دوربین (Spyglass)**" رو می‌شود، هر بازیکن حق دارد یکی از کارت‌های خود را بازیابی کند. بعد از بازیابی، دوباره کارت را به پشت به سر جایش بر می‌گرداند.

بازیکنی که کارت "**راجر بازیگوش (Jolly Roger)**" را رو می‌کند، اجازه دارد ۲ کارت از کارت‌های یکی از حریفان را - به انتخاب خودش - با یکدیگر جابه‌جا کند!

**پایان بازی:** بازی وقتی به پایان می‌رسد که همه‌ی کارت‌های ستون کارت‌ها (کارت‌های کاپیتان) برگردانده و رو شده باشند. بازیکن‌ها، سگه‌های طلایی داخل گنجینه‌ی خود را می‌شمارند و ثروتمندترین بازیکن، بازی را می‌برد.

### شیوه‌های دیگر بازی:

**شیوه‌ی ملوان‌های جوان:** می‌توان با کنار گذاشتن تعدادی از کارت‌ها، سختی بازی را برای بازیکنان جوان‌تر کم‌تر کرد. در این حالت، بازیکنان تعداد مساوی و هم‌تصویر از کارت‌ها را انتخاب می‌کنند (دست کم ۳ کارت). کارت‌های مشابه با کارت‌های انتخاب شده‌ی بازیکنان از دسته‌ی کارت‌های کاپیتان جدا شده و به همراه ۳ کارت ویژه بُر-می‌خورند و ستون کارت‌های کشیدنی را تشکیل می‌دهند.

**شیوه‌ی دزدان دریایی بی‌باک:** می‌توان برای بازیکنان حرفه‌ای، بازی را با اضافه کردن قانون زیر، سخت‌تر کرد:

اگر یکی از بازیکنان در نوبت خود، کارتی را از ستون کارت‌ها بکشد و رو کند که قبلاً و در نوبت‌های پیشین رو شده بوده است (تکراری باشد) بازیکنی که زودتر از همه فریاد بزند "بادبان‌ها رو بکشید!"، از هر کدام از حریفان ۱ سگه‌ی طلا می‌گیرد - مگر این که یکی (یا چند نفر) از حریفان، سگه‌ای نداشته باشد (باشند). سپس بازی به همان شکل قبل ادامه پیدا می‌کند.

**مثال:** در یکی از نوبت‌های قبلی، بازیکنان باید تصویر "طوطی" را پیدا می‌کرده‌اند. "تام" یک نوبت جدید را آغاز کرده و کارت "طوطی" را رو می‌کند. "جولی" فریاد می‌زند: "بادبان‌ها رو بکشید!" و با این کار، از هر بازیکن، ۱ سگه می‌گیرد.

**نکته‌ی مهم:** اگر بازیکنی به اشتباه فریاد بزند "بادبان‌ها رو بکشید!" باید یکی از سگه‌های داخل گنجینه‌اش را پس بدهد!

\* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: [021-88482028](tel:021-88482028) \*

\* Follow us on Instagram: @LBMind \*

\* خالق بازی: Loïc Billeau (۲۰۱۵) \* مترجم: کیومرث قنبری آذر \*