



## اجزای بازی

۱۰۴ کارت، ۱ دفترچه قوانین

## هدف از بازی

سعی نکنید هیچ کارتی دریافت کنید! هر کارتی که شما باید بر می دارید، به ازای هر کله گاو در آن جریمه خواهد بود. برنده بازی کسی است که کمترین کله گاو رت در پایان بازی داشته باشد!

## آماده شدن برای بازی

همه کارت ها را مخلوط کرده و به هر بازیکن ۱۰ کارت بدهید. همه بازیکنان کارت های خود را در دستشان نگه دارند.

شما جهت ثبت امتیازات، به یک کاغذ و مداد احتیاج دارید.

## چهار ردیف درست کنید

چهار کارت از کارت های باقی مانده را بردارید و آن ها را در وسط میز قرار دهید. هر یک از این کارت ها اولین کارت در یک ردیف می باشند. هر ردیف علاوه بر این کارت، فقط می تواند ۵ کارت داشته باشد. بقیه کارت های باقی مانده را کنار بگذارید - تا دور بعدی به آن ها نیاز ندارید.



شکل ۱: چهار ردیف ابتدای یک دور

## اجرای بازی

### ۱. بازی کردن کارت

هیچ نوبتی وجود ندارد! همه بازیکنان به صورت هم زمان بازی می کنند. هر بازیکن یک کارت از دست انتخاب کرده و آن را به پشت در مقابل خود قرار می دهد. بعد از اینکه همه بازیکنان انتخاب خود را انجام دادند، کارت ها رو می شوند.

**بازیکنی که کارت با کمترین عدد را بازی کرده است، کارت خود را به انتهای یکی از چهار ردیف اضافه می کند، سپس بازیکن با پایین ترین کارت دوم و الی آخر این کار را تا زمانی که تمام کارت های بازی شده به ردیف ها اضافه شوند، ادامه می دهند.** بازیکنان این روند را ۹ بار دیگر و تا زمانی که تمام ۱۰ کارت دست هر بازیکن بازی شوند، ادامه می دهند.

### کارت ها چگونه بازی می شوند؟

هر کارت طبق قوانین زیر تنها در یک ردیف قرار می گیرد:

🐮 قانون ۱: "به ترتیب صعودی"

ارزش کارت ها در هر ردیف باید همیشه از چپ به راست افزایش یابد.

🐮 قانون ۲: "حداقل اختلاف"

یک کارت همیشه باید در ردیفی قرار گیرد که عدد کارت پایانی آن ردیف به عدد این کارت نزدیک تر باشد.

**مثال:** همانطور که در شکل ۱ نشان داده شده، کارت های آخر در ردیف های ۱ تا ۴ دارای مقادیر زیر می باشند:

۱۲، ۳۷، ۴۳ و ۵۸. چهار بازیکن کارت های زیر را ۱۴، ۱۵، ۱۶ و ۴۴ بازی کرده اند. کمترین عدد کارت دارای ارزش "۱۴" است. با توجه به قانون ۱، این کارت باید در ردیف اول، کنار "۱۳" قرار گیرد. سپس کارت با ارزش "۱۵" در کنار "۱۴" در همان ردیف قرار می گیرد.



با توجه به قانون ۱، کارت ۴۴ را می توان در ردیف ۱، ۲، یا ۳ بازی کرد، بنابراین ما به قانون ۲ نگاه می کنیم. "حداقل اختلاف" به این معنی است که کارت باید در ردیف سوم قرار گیرد، از آنجایی که "۴۴" به "۴۳"، نزدیک تر از "۴۴" به "۳۷" است. کارت ۶۱ باید در ردیف چهارم مطابق با قانون ۲ گذاشته شود.

شکل ۲: چهار ردیف بعد از بازی اول

### ۲. برداشتن کارت

تا زمانی که شما می توانید کارت های خود را در یکی از چهار ردیف بازی کنید، همه چیز خوب است. مشکلات زمانی شروع می شوند که یک ردیف پر شده باشد یا زمانی که یک کارت بازی شده در هیچ یک از چهار ردیف قرار نگیرد. در هر دو مورد، بازیکنی که سعی در بازی کردن کارت خود را دارد، باید کارت ها را از روی میز برداشته و آن ها را به "ستون گاو نر" خود اضافه کند.

🐮 قانون ۳: "ردیف کامل"

وقتی ۵ کارت در یک ردیف قرار بگیرند، آن ردیف تکمیل است. اگر قانون ۲ می گوید که یک کارت ششم باید در این ردیف قرار گیرد، بازیکنی که این کارت را بازی می کند، ابتدا باید تمام پنج کارت آن ردیف را بردارد، سپس کارت خود را به عنوان کارت اول در همان ردیف قرار دهد.

**مثال:** چهار بازیکن کارت های زیر را بازی می کنند: ۲۱، ۲۶، ۳۰ و ۳۶.

۲۱ و ۲۶ در ردیف اول قرار می گیرند که اکنون پنج کارته شده و در نتیجه تکمیل می شود. در حال حاضر بازیکن دارای کارت "۳۰" نیز باید کارت خود را در ردیف اول قرار دهد. از آنجا که این کارت ششم است، ابتدا باید پنج کارت موجود در آن ردیف را قبل از بازی کردن "۳۰" خود بردارد. سپس کارت او به عنوان کارت اول جدید در این ردیف معرفی می شود. "۳۶" نیز باید در ردیف جدید کنار "۳۰" قرار داده شود.



شکل ۳: نمایش چهار ردیف بعد از بازی دوم

## قانون ۴: "کمترین کارت"

اگر عدد کارتی که بازیکن بازی کرده اید، به اندازه ای پایین باشد که نتوان آن را در هیچ کدام از ردیف ها مطابق با قانون ۱ قرار داد، باید همه کارت های یک ردیف را به انتخاب خود بردارید و کارت خود را به عنوان کارت اول جدید، در آن ردیف قرار دهید.



مثال: کارت های زیر بازی شده اند: ۳، ۹، ۶۸ و ۹۳.

"۳" کمترین ترین کارت است و باید اول بازی شود، اما در هیچ یک از ردیف ها قرار نمی گیرد. این بازیکن باید تمام کارت های یک ردیف را بردارد. او ردیف ۲ را انتخاب می کند. از آنجایی که دارای کمترین تعداد کله گاو است و "۳۷" را می گیرد. سپس او "۳" را بازی می کند. بازیکن با "۹" خوش شانس بود، زیرا او اکنون می تواند کارت خود را در کنار "۳" بازی کند.

شکل ۴: نمایش چهار ردیف بعد از بازی سوم

نکته: اگر شما به خاطر پایین بودن عدد کارت خود، مجبور به گرفتن کارت های یک ردیف شوید، اغلب بهترین انتخاب ردیفی است که به شما حداقل تعداد کله گاو را بدهد!

## کله های گاو = امتیازات منفی

هر کارت نشان دهنده تعدادی کله گاو با اعداد مختلف است. هر کله گاو یک امتیاز منفی جریمه دارد! تمام کارت های عدد به صورت زیر شامل کله گاو می شوند:

مضارب پنج (۵، ۱۵، ۲۵، و غیره) دارای ۲ کله گاو، مضارب ده (۱۰، ۲۰، ۳۰ و غیره) دارای ۳ کله گاو و اعداد قرینه (۱۱، ۲۲، ۳۳، و غیره) دارای ۵ کله گاو هستند. عدد "۵۵" رقمی است که هم مضرب پنج و هم عدد قرینه است، بنابراین ۷ کله گاو دارد.

## ستون گاو نر

هنگامی که یک بازیکن کارت های یک ردیف را برداشت، باید آن ها را در مقابل خود در "ستون گاو نر" قرار دهد.

مهم: کارت هایی را که بر می دارید، برای بازی کردن در دوره های بعدی به دست خود اضافه نکنید!

## پایان دور

زمانی که همه بازیکنان ۱۰ کارت خود را بازی کردند، این دور تمام می شود. هر بازیکن پس از برداشتن ستون گاو نر خود و شمارش تعداد کله های گاو نر، امتیازات منفی اش را محاسبه و ثبت کند. اکنون دور جدید را می تواند شروع کرد.

بازی را ادامه دهید تا یکی از بازیکنان بیش از ۶۶ کله گاو جمع آوری کند. برنده بازیکنی است که کمترین تعداد کله های گاو نر را ثبت کرده باشد.

البته، شما می توانید یک هدف متفاوت قبل از شروع بازی انتخاب کنید و یا تعداد مشخص از دور را بازی کنید!

## راهنمایی ها و نکات

دو مثال زیر می توانند یک دید از خطاهای احتمالی در این بازی را ارائه کنند:



در مثال اول، یک بازیکن میخواهد ۴۵ بازی کند، زیرا فکر می کند که می تواند آن در کنار کارت "۴۱" در ردیف سوم قرار بدهد. او اشتباه در است. باید کارت را در کنار "۴۲" در ردیف چهارم قرار بدهد، زیرا این کارت شرط "کمترین اختلاف" را ارضا می کند که توسط قانون ۲ تعریف شده است. این کارت ششم است و بدان معنی است که او باید پنج کارت دیگر را بردارد!

شکل ۵: کارت های مثال ۱

در مثال دوم، یک بازیکن تصمیم می گیرد که "۶۲" را بازی کند، او فکر می کند که این یک حرکت خوب است و قصد دارد در کنار کارت ۶۱ در ردیف اول قرار دهد. با این حال، او در اشتباه است، یک بازیکن با بازی کردن "۲۹" ردیف اول را خالی می کند (طبق قانون کمترین میزان عدد). بازیکن با کارت "۶۲" باید کارت خود را در ردیف چهارم قرار داده و تمام پنج کارت آن را بردارد!



شکل ۶: کارت های مثال ۲

## نسخه پیشرفته برای ۲-۶ بازیکن

ما این نسخه از بازی را برای کسانی که بازی های تاکتیکی را دوست دارند، توصیه می کنیم. تمام قوانین اصلی اعمال می شوند، به علاوه دو مورد زیر:

### ۱. کارت های موجود در بازی مشخص باشند

تعداد کارت های مورد استفاده در بازی بستگی به تعداد بازیکنان دارد.

قانون برای این مورد: تعداد بازیکنان ضرب در ۱۰، به علاوه ۴.

به عنوان مثال:

۳ بازیکن -- ۳۴ کارت از ۱ - ۳۴؛

۴ بازیکن -- ۴۴ کارت از ۱ - ۴۴؛ و الی آخر.

تمام کارت های دارای مقادیر بالاتر از بازی حذف می شوند.

### ۲. هر بازیکن ۱۰ کارت خود را انتخاب کند

کارت ها را به رو، بر روی میز قرار دهید. با چرخش نوبت به نوبت، هر بازیکن یک کارت را در هر نوبت بردارد، تا همه ۱۰ کارت در دست داشته باشند. سپس ۴ کارت باقی مانده روی میز قرار داده می شوند تا ردیف ها را تشکیل دهند. این بازی همانند نسخه اصلی اجرا می شود.



مترجم: محمد جواد ربیع نژاد

ارائه از سرزمین ذهن زیبا