



«حمله‌ی ارواح (کودکانه)» / «Geistes Blitz Junior»

«برای ۲ تا ۶ بازیکن، ۴ ساله یا بزرگ‌تر، ۱۵ دقیقه»

یه بازی "قاپ‌زدنی" په سرعتِ برق و باد، برای کوچولوهای پاهوش و تند و تیز!

"حمله‌ی ارواح کودکانه" برای بازیکن‌های بالای ۴ سال خیلی خیلی جذاب‌ه ولی می‌تونه برای بازیکن‌های باتجربه‌تر (۶ ساله یا بزرگ‌تر) جذاب‌تر و چالش‌برانگیزتر هم باشه؛ تغییرات لازم، آخر همین کتابچه و در بخش "قانون‌های پیشرفته" شرح داده شده...

* هوای روستا... (قصه‌ی بازی)

"گری روحه"، همون طور که از هر روحی انتظار می‌ره، توی یه کاخ زندگی می‌کنه! اما هرازگاهی که پسرعموش، "استیو مترسک"، هوسِ مرخصی رفتن به سرش می‌زنه، گری، می‌ره به روستا و جای اون و پُر می‌کنه! در حال حاضر، گری، کُل روستا رو به تسخیر خودش در آورده و موش‌های موذی و کلاغ‌های مزاحم و می‌ترسونه و از مزرعه‌ها فراری می‌ده! ضمناً اون، چندتا دوست خوبم پیدا کرده: "فردی قورقوری"، "چارلی جوجو" و "پیتر خوکه"...

* همه چی سر جاشه؟!... (اجزاء بازی)

۴ تا عروسک چوبی کوچولو (که به شون می‌گیم "دوستان"):

گری روحه، فردی قورقوری، چارلی جوجو و پیتر خوکه

۵۵ تا کارت (۷ تا از این کارت‌ها، یه "روح دودی" تو خودشون دارن...)



* دورهمی دوستانه (چیدمانِ اوّل بازی)

۴ تا عروسک چوبی و دورهم، وسطِ میز بازی بچینین. کارت‌ها رو (به پشت) بُر بزنین و یه ستون کارت تشکیل بدین... بازیکنی که همین تازگی‌ها، به یه حیوون، غذا داده، کارتِ بالای ستون و برمی‌گردونه و طوری روی میز می‌ذاره که همه‌ی بازیکن‌ها بتونن هم‌زمان و به راحتی ببیننش...

* بریم بازی! (بازی: عروسک‌ها رو قاپ بزنی!)

هروقت که یه کارت، "رو" می‌شه، همه باید نگاه کنن و ببینن که کدوم یکی از ۴ تا عروسک، توی کارت، با رنگ خودشون دیده می‌شن؛ بعدش همه سعی می‌کنن هر چندتا از این عروسک‌ها رو که می‌تونن، به سرعت برق، قاپ بزنین و از روی میز بردارن!

توی هر کارت، ممکنه ۱، ۲ یا بعضی وقت‌ها، ۳ تا از دوست‌هامون با رنگ خودشون دیده بشن...

* مثال: فرض کنین که این کارت، "رو" شده: ▽



فردی قورقوری، سبزه و چارلی جو جو، زرد... به سرعت برق، جفت شون و بقاپین! ✓



گری روحه، (توی تصویر کارت) سفید نیست، صورتیه، درحالی که خودش سفیده... دست بهش نزنین! ✓



پیتر خوک که اصلاً توی تصویر دیده نمی شه... به اون دست نزنین! ✗

*** هورررا! (بازی: درست قاپ زدین!؟)**

هیچی و اشتباهی بر نداشتین؟! احسنت! به ازای هر کدام از عروسک‌هایی که درست برداشتین، یه کارت، جایزه می‌گیرین - چه همین کارتی که همین الان "رو" شده، چه کارت بالایی ستون کارت‌ها. همه‌ی کارت‌هایی و که می‌برین، به شکل یه ستون (به پشت) پیش روی خودتون بذارین...

*** آی، بخشکی، شانس! (بازی: از هولِ حلیم، افتادین تو دیگ!؟)**

عروسکی و برداشتین که نباید بر می‌داشتین؟! چه بد! دیگه حتی اگه بقیه‌ی عروسک‌ها رو هم درست برداشته - باشین، نمی‌تونین جایزه بگیرین! اگه هیچ کس نتونست درست بقاپه، کارتی و که "رو" کرده بودین، برگردونین وسطِ ستون کارت‌ها...

*** تمام!؟ (آخر بازی)**

وقتی که همه‌ی کارت‌های ستون، "رو" شدن، بازی تموم می‌شه! بازیکنی که بیش‌ترین کارت‌های جایزه رو گرفته - باشه، برنده‌ی بازی می‌شه...

اگه چندتا بازیکن باهم مساوی باشن، همه شون برنده می‌شن!

اگه آخرهای بازی، به اندازهی کافی، کارت توی ستون کارت‌ها نباشه - که بشه به عنوان جایزه، برش داشت - بازیکن‌ها می‌تونن عروسک‌هایی رو که (دُرست) قاپ زدن، پیشِ خودشون نگه دارن! هر عروسک، به اندازهی یه کارت جایزه، ارزش داره (البته ارزشِ یه دوست واقعی، بیش تر از این‌هاست)...



* "گری دودی!" (قانون‌های پیشرفته)

گری روحه، عاشقِ اینه که بعد از یه روزِ کاری، بره دنبال بازی و تفریح! یکی از بازی‌هایی که گری، خیلی باهاش حال می‌کنه، رفتن توی شومینه‌ها و "حمومِ دود" گرفتنه! یه بازی خیلی باحال که باعث می‌شه سرتاپای گری، سیاه بشه و به‌سختی بشه شناختش!

اگه دوست داشتین بازی تون یه کم پیچیده‌تر بشه، قانون "گری دودی!" رو به قانون‌های معمولی بازی اضافه کنین: هروقت گری رو با این شکل و شمایل (دودی!) دیدین، به‌هیچ‌وجه نباید هیچ‌کدوم از عروسک‌ها رو بقاپین (فرقی‌م نمی‌کنه با رنگ خودشون باشن یا نه)!

هر بازیکنی که به هیچ‌کدوم از عروسک‌های روی میز دست نزنه، یه کارت، جایزه می‌گیره!

* کارت‌های جریمه! (قانون‌های پیشرفته)

اگه بخواین حرفه‌ای بازی کنین، باید وقتی که اشتباهی قاپ می‌زنین، جریمه بشین و یکی از کارت‌هاتون و از دست بدین!

از هولِ حلیم، افتادین تو دیگ؟! یکی از عروسک‌ها رو اشتباهی برداشتین؟! یا وقتی که "روح دودی!" توی تصویر بود، چیزی از روی میز قاپ زدین؟! توی بد دردرسری افتادین! نه تنها هیچ جایزه‌ای نمی‌گیرین بلکه به‌ازای هر چندتا اشتباهی که کردین، باید یکی از کارت‌هایی و که قبلاً بُردین، پس بدین (البته اگه قبلاً چیزی بُرده بوده باشین)!

این کارت‌های جریمه رو برگردونین وسطِ ستون کارت‌ها...
