



«زیک زاک»

«قوقولی قوقو...!»

(برای ۲ تا ۴ بازیکن، چهار سال به بالا)

مرغ‌های جویون دارن بی صبرانه دور و بر لونه‌هاشون این پا و اون پا می‌کنن! آخه اون‌ها نباید تا قبل از قوقولی قوقو کردن "آقا خروسه" تخم بذارن! البته خیلی هم طول نمی‌کشه... چون آقا خروسه دیگه تقریباً به "پشته‌ی کود" رسیده... فقط با این همه شلوغ پلوغی که به وجود اومده، خدا کنه همه‌شون بتونن تو لونه‌های درست تخم بذارن!!

حرف‌های دل مرغ‌ها و آقا خروسه (شکل بالای صفحه‌ی ۱):

اولی: من دیگه نمی‌تونم خودم رو نگه دارم، باید تخم بذارم! / دوّمی: من هم همین‌طور! خورشید داره بالا می‌آد ولی این تنبل خان هنوز قوقولی قوقو نکرده!

سوّمی: نگاه کنین! آقا بالاخره تشریف آوردن! من که دیگه تحمل ندارم!

آقا خروسه (وای ستاده روی یه کاشی زمین و داره خمیازه می‌کشه!): آخی‌ی‌ی‌ش! اومدم، اومدم، هولم نکنین!

تو این بازی، چی‌ها داریم؟ (شکل‌های صفحه‌ی ۱): ۳ تا مرغ (هر کدوم با یه دونه پر دم)؛ یه دونه خروس آبی رنگ ("آقا خروسه")؛ یه دونه تاس بزرگ قرمز (تاس مرغی)؛ یه دونه تاس کوچک آبی (تاس "خروس قاپون!")؛ یه دونه صفحه‌ی بازی که ۴ تا لونه و ۴ تا "جا مرغی" (!! توشه؛ ۶ تا کاشی "مسیر حرکت" برای آقا خروسه (۴ تا کاشی زمین و ۲ تا پشته‌ی کود)؛ ۴ تا سبد تخم مرغ (کاشی‌های سبد) و یه دونه کیسه‌ی کوچک با ۲۴ تا تخم مرغ در ۴ رنگ مختلف.

قبل از این که اولین دور بازی رو شروع کنین، خیلی با احتیاط، تگه‌های مختلف کاشی‌های بازی رو از تو دل صفحه‌های مخصوصش، فشار بدین و بیارین بیرون. بعدش، وسط لونه‌ها رو هم به همین ترتیب، از صفحه‌ی بازی، خارج کنین. آخر سر هم دایره‌های کوچک توی سبدهای تخم مرغ رو فشار بدین که بیان بیرون و تخم مرغ‌های به دست اومده رو بریزین توی کیسه‌ی کوچک تخم مرغ‌ها.

بازی اصلی: بازی با تاس مرغی؛ برای ۲ تا ۴ بازیکن ۴ سال به بالا:

چه چوری برای بازی آماده بشیم؟ (شکل بالای صفحه‌ی ۲):

- صفحه‌ی بازی رو بذارین وسط میز؛ بعدش، کاشی‌های مسیر حرکت رو مخصوص آقا خروسه، دور صفحه‌ی بازی بچینین، طوری که بین هر دو تا پشته‌ی کود، دو تا کاشی زمین قرار بگیره...
- به هر بازیکن، یه سبد تخم مرغ بدین...
- آقا خروسه رو روی یکی از پشته‌های کود بذارین...
- کیسه‌ی کوچک رو بدین به اون بازیکنی که بهتر از همه بلده قوقولی قوقو کنه!! اون بازی رو شروع می‌کنه...
- مرغ‌ها و تاس مرغی رو بذارین دم دست... تاس خروس قاپون توی این مدل بازی، به کارتون نمی‌آد!

بازی شروع می‌شه...

قبل از هر دور بازی، باید توی شکم مرغ‌ها رو با تخم مرغ پُر کنین! بعدش، تاس می‌ریزین و آقا خروسه یا یکی از مرغ‌ها رو بر اساس عددِ تاسِ تون، حرکت می‌دین... وقتی آقا خروسه به یه پُشته‌ی کود برسه، هر سه تا مرغ، تخم می‌ذارن و شما می‌تونین تخم مرغ‌ها رو جمع کنین! بازی تا جایی ادامه- پیدا می‌کنه که یکی از شماها، سبدِ تخم مرغ‌هاش رو پُر پُر کنه...

(۱) پُر کردنِ شکمِ مرغ‌ها با تخم مرغ!: بازیکنی که کیسه رو در اختیار داره، ۳ تا تخم مرغ آزش بیرون می‌آره و بین بازیکن‌ها پخش می‌کنه... اگه همه‌ی تخم مرغ‌ها از یه رنگ بودن، بَرشون می‌گردونه توی کیسه و ۳ تا تخم مرغ دیگه در می‌آره... بازیکن‌ها توی شکم هر مرغی، یه دونه تخم مرغ می‌ذارن! حواس تون جمع باشه! باید تو ذهن تون داشته باشین که کدوم تخم مرغ، تو شکمِ کدوم مرغه! وقتی شکمِ یه مرغ رو پُر کردین، بذارینش روی یکی از "جامرغی‌های خالی..."

چه جویری شکمِ مرغ‌ها رو پُر می‌کنن؟ (شکل پایین صفحه‌ی ۲): تخم مرغ رو بالا بگیرین، طوری که همه بتونن ببینن و رنگش رو هم با صدای بلند اعلام کنین! بعدش، پُر دُم رو از پشتِ مرغ بردارین، مرغ رو سر و ته کنین و تخم مرغ رو بندازین تو شکمش! بعدش، پُر رو بذارین سر جاش که تخم مرغه همون‌جا بمونه و نیفته بیرون!

(۲) تاس ریختن و حرکت کردن: بازیکن‌ها به نوبت بازی می‌کنن... وقتی نوبت تون شد، تاس می‌ریزین و حرکت می‌کنین... بازیکنی که کیسه‌ی تخم مرغ‌ها دستشه، شروع می‌کنه...

- اگه تاسِ تون یه مرغ زرد رو نشون می‌ده، یکی از مرغ‌ها رو بردارین و ببرینش به یکی از جامرغی‌های خالی...

- اگه تاسِ تون، خروسِ آبی رو نشون می‌ده، آقا خروسه رو توی مسیرِ حرکتش، در جهتِ عقربه‌های ساعت، یه کاشی به جلو ببرین...

بازیکن‌ها، یکی بعد از دیگری، اون قدر به تاس ریختن و حرکت کردن ادامه می‌دن تا آقا خروسه به یه "پُشته‌ی کود" برسه...

(۳) تخم گذاشتن: وقتی که آقا خروسه رو بردین به یه پُشته‌ی کود، با صدای بلند قوقولی قوقو می‌کنین (!!!) و یکی از مرغ‌ها رو انتخاب می‌کنین که واسه تون تخم بذاره! بعدش، نفرِ دستِ چپی شما، یکی دیگه از مرغ‌ها رو برای تخم‌گذاری انتخاب می‌کنه! و در نهایت، نفرِ دستِ چپی این بازیکن، آخرین مرغ رو بر می‌داره! در بازی دو نفره، انتخاب مرغ‌ها برای تخم‌گذاری رو یکی در میون انجام بدین: اول شما، بعد نفرِ دوم، بعدش دوباره شما و...

مرغ‌ها چه شکلی تخم می‌ذارن؟ (شکل وسطِ صفحه‌ی ۳): یه مرغ رو انتخاب کنین و بذارینش توی یکی از لونه‌ها (باز هم به انتخابِ خودتون)، بدون این که توی شکمش رو نگاه کنین! حالا، پُر دُمش رو بکشین بیرون! تخم مرغ می‌افته توی لونه... مرغ رو بلند کنین و رنگِ تخم مرغ رو ببینین...

اگه تخم مرغ، هم رنگِ لونه باشه: می‌تونین به عنوان جایزه، تخم مرغ رو بذارین توی سبدِ خودتون. اگه تخم مرغ‌های بیش‌تری توی اون لونه باشه، می‌تونین اون‌ها رو هم بردارین...

اگه تخم مرغ، هم رنگِ لونه نباشه: نمی‌تونین بَرش دارین! متأسفانه، این تخم مرغ، توی لونه می‌مونه تا وقتی که یه تخم مرغِ هم‌رنگ توی لونه گذاشته- بشه...

شما مرغی رو که براتون تخم گذاشته، می‌ذارین جلوی دستِ خودتون - که تو شروع دور بعدی، دوباره یه تخم مرغ بذارین توش... وقتی همه‌ی مرغ‌ها تخم گذاشتن، دور تموم می‌شه؛ کیسه‌ی تخم مرغ‌ها به بازیکنِ سمتِ چپی داده می‌شه و اون، دور بعدی رو (همون‌طور که قبلاً توضیح داده شد) شروع می‌کنه...

بازی کی تموم می‌شه و کی برنده‌ست؟

اولین بازیکنی که ۶ تا تخم مرغ جمع کنه، برنده‌ست. بازی تموم می‌شه و تخم گذاشتن، تعطیل!!

شکل‌های دیگه‌ی بازی:

- به جای این که فقط یه مرغ رو حرکت بدین، هم‌زمان، دو تا مرغ رو بر می‌دارین و می‌ذارین روی دو تا از جا مرغی‌های خالی...

- بازی چهار نفره: وقتی هر سه تا مرغ، تخم گذاشتن و بازیکن‌ها، تخم مرغ‌های هم‌رنگ رو برداشتن و گذاشتن تو سبدهاشون، بازیکن چهارم می‌تونه همه‌ی تخم مرغ‌های باقی‌مونده رو از تو لونه‌ها برداره!

بازی "خروس قاپون!": بازی با هر دو تا تاس؛ برای بازیکن‌های ۶ سال به بالا (شکل بالای صفحه ی ۴):

بعضی وقت‌ها، آقا خروسه، جدی جدی، خیلی وقت تلف می‌کنه! تو این حالت، کشاورز، پس گردنش رو می‌گیره و می‌داردش روی پشت‌های کودا!

قانون‌های بازی اصلی، این‌جا هم رعایت می‌شن، با این تغییرات:

- قبل از شروع بازی، هر بازیکن، یه دونه تخم مرغ از توی کیسه در می‌آره و می‌ذاره توی سبدش...

- شما همیشه هر دو تا تاس رو می‌ندازین: تاس بزرگ مرغی و تاس کوچک خروس قاپون!

اگه بعد از ریختن هر دو تا تاس، تاس مرغی، خروس آبی و تاس خروس قاپون، یه "دست" رو نشون بده، همه باید سعی کنن که به سریع‌ترین شکل ممکن، خروس رو بقاپن! (شکل وسط صفحه ی ۴)

اگه شما از همه سریع‌تر باشین، خروس رو می‌قاپین و می‌ذارینش روی پشت‌های کودی بعدی (تو مسیر حرکت، در جهت حرکت عقربه‌های ساعت) و قوقولی قوقو می‌کنین!! بعدش، یکی از مرغ‌ها رو انتخاب می‌کنین که واسه تون تخم بذاره! بعدش، دوباره شکم مرغی رو با یه تخم مرغ پُر می‌کنین و مرغی رو می‌ذارین توی یه جا مرغی خالی. دو تا مرغ دیگه، تخم نمی‌ذارن و سر جاهشون می‌مونن، بدون این که کسی توشون رو نگاه کنه!

توجه! اگه آقا خروسه، روی یه پشت‌های کود نشسته باشه، نمی‌شه قاپیدش! بازیکنی که نوبتشه، فقط آقا خروسه رو یه خونه، رو به جلو، حرکت می‌ده... اگه یادتون بره و آقا خروسه رو اشتباهی بقاپید، باید یه تخم مرغ از سبده تون بردارین و بذارین توی یکی از لونه‌ها (به انتخاب خودتون)...

برای هر احتمال دیگه‌ای تو نشستن تاس‌ها، فقط تاس مرغی مهمه و به حساب می‌آد.

همون‌طور که تو بخش بازی اصلی گفته شد، بازی می‌کنین و آقا خروسه رو نمی‌قاپین! در هر صورت، این‌جا هم، اگه آقا خروسه رو قاپیدین، باید یه تخم مرغ از سبده تون بردارین و بذارین توی یکی از لونه‌ها (به انتخاب خودتون)...

* * * * *

* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com *

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ *

* خالق بازی: کلاوس زوخ (۲۰۱۴) * مترجم: کیومرث قنبری آذر *