

# Xnimmt!



amigo-spiele.de/01653

**A bullish game for 2 to 4 players**  
by Wolfgang Kramer & Reinhard Staue  
with illustrations by Oliver Freudenreich

**Players:** 2-4

**Ages:** 8 and up

**Duration:** about 25 minutes



محتویات: ۱۰۰ عدد کارت (با اعداد: ۱ - ۱۰۰)، ۷ کارت ردیف

## آینده و هدف بازی

کارت اعداد را به صورت ردیفی بازی می کنید؟ بله، انجامش دهید. این بار، می توانید در هر ردیف اعداد مختلفی از کارت ها را بازی کنید و اگر شما باید X امین کارت را بازی کنید، باید تمام کارت های ردیف را بردارید. خوشبختانه، شما ردیف X خود را دارید تا به شما از شر گاو های ناخواسته کمک کنند. اما فقط یک کارت اشتباه می تواند کل برنامه شما را خراب کند ...

## سز شاخه ها = امتیازاتی که نمی خواهید

هر کارت دارای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، یا ۷ سر گاو نر است که روی آن و بین اعداد چاپ شده است. هر گاو نر به شما یک امتیاز می دهد. اگر بعد از دو دور، کمترین امتیاز را داشته باشید، برنده بازی خواهید شد.

## چینش بازی

در ابتدای هر دور، کارت های ردیف "۳"، "۴" و "۵" را در وسط میز و زیر هم قرار دهید. همه کارت های عدد را با هم مخلوط کرده و یک کارت کنار (سمت راست) هر ردیف قرار دهید. این ها کارت های شروع ردیف هستند. یک کارت ردیف "X" به هر بازیکن بدهید تا در مقابل خود بگذارد. هشت کارت عدد به هر بازیکن بدهید. این کارت های دست شماست. هر کارت ردیف و عددی را که استفاده نشده است را در جعبه بازی قرار دهید. شما برای این دور نیاز به آن ها نخواهید داشت.



چینش بازی برای ۳ نفر

## شروع بازی

### اه بازی کردن یک کارت

در ابتدای هر نوبت، همه بازیکنان مخفیانه یک کارت را از دست خود انتخاب می کنند و آن را به پشت، در مقابل خود قرار می دهند. هنگامی که همه افراد یک کارت انتخاب کردند، آن ها را همزمان رو می کنند. بازیکنی که کارت با کمترین عدد را انتخاب کرده باشد، ابتدا بازی می کنند. کارت خود را در یکی از سه ردیف بازی کنید. پس از او نوبت بازیکن بعدی با پایین ترین عدد کارت و الی آخر، تا زمانی که همه بازیکنان کارت خود را بازی کنند، است. کارت ها را در کنار یکدیگر در ردیف ها قرار دهید. کارت های جدید همیشه در سمت راست کارت های موجود در ردیف قرار می گیرند. بازی را تا زمانی که یکی از بازیکنان هیچ کارتی در دستش باقی نمانده باشد، ادامه دهید. در اینجا یک دور پایان می یابد.

### کارت ها کجا می روند؟

هر کارتی که بازی می کنید، تنها یک مکان طبق قوانین زیر برای رفتن دارد:

#### قانون شماره ۱: "ترتیب صعودی"

کارت ها در یک ردیف همیشه باید از پایین ترین تا بالاترین عدد مرتب شوند.

#### قانون شماره ۲: "کمترین اختلاف"

یک کارت همیشه باید در ردیفی قرار گیرد که اختلاف عددش با آخرین کارت آن ردیف، به نسبت بقیه ردیف ها کمترین باشد.

مثال ۱: کارت های شماره "۱۸"، "۲۲" و "۶۰" بازی شده اند. با توجه به

قوانین # ۱ و # ۲، "۱۸" و "۲۲" در ردیف وسط قرار گرفته و "۶۰" در ردیف پایینی جای می گیرد.



### اه گرفتن کارت ها

تا زمانی که کارت های شما در ردیف قرار گیرند، همه چیز خوب است. اما اگر یک ردیف کامل باشد یا کارتی که بازی می کنید، برای هیچ کدام از ردیف ها مناسب نباشد، چه اتفاقی می افتد؟ آنگاه شما باید کارت ها را بردارید.

#### قانون شماره ۳: "ردیف کامل"

ردیف کارت زمانی تعیین می شود که یک ردیف پر شده باشد. ردیف بالایی (با کارت ردیف "۳") به محض قرار گیری کارت سوم، ردیف وسط (با کارت ردیف "۴") به محض قرار گیری کارت چهارم و ردیف پایینی (با کارت ردیف "۵") به محض قرار گیری کارت پنجم تکمیل می شود. اگر کارتی که شما بازی می کنید، ردیف را پر کند، باید تمام کارت های موجود در آن ردیف را بردارید (به زیر نگاه کنید). کارتی که شما بازی کردید، تبدیل به کارت جدید اول در آن ردیف می شود.

**مثال ۲:** کارت های شماره "۵۹"، "۸۱" و "۹۴" بازی شده اند. بازیکنی که "۵۹" را بازی کرده است باید آن را در ردیف وسطی قرار دهد. با توجه به کارت ردیف "۴۳"، این ردیف وقتی کارت چهارم در آن بازی شود، کامل می شود. این بازیکن باید سه کارت عددی را که در حال حاضر در این ردیف هستند، بردارد. "۵۹" آنجا روی میز باقی می ماند و اولین کارت جدید در این ردیف می شود.

**قانون شماره ۴: "کارت با عدد کم"**

اگر شما کارتی بازی کنید که مقدار آن به قدری کم است که در هیچ ردیفی قرار نمی گیرد، باید ردیفی را انتخاب کنید و همه کارت های آن را بردارید. کارت "با عدد کم" شما اولین کارت جدید در آن ردیف می شود.

**مثال ۳:** کارت های شماره ۴۳، ۶۶ و ۸۹ بازی شده اند. "۴۳" کم تر از آئی است که در یک ردیف بر اساس قانون شماره ۱ بازی شود. بازیکنی که "۴۳" را بازی کرده است، باید تمام کارت های عدد یک ردیف را به دلخواه خود، بردارد. او تصمیم می گیرد که ردیف وسطی را انتخاب کند که فقط "۵۹" را بردارد. "۴۳" کارت جدید در این ردیف می شود.

### چه اتفاقی برای کارت هایی که شما بر می دارید می افتد؟

هر بار که طبق قوانین #۳ یا #۴ کارتی می گیرید، باید با این کارت ها اعمال زیر را انجام دهید:

• دقیقاً یک کارت برای قرار دادن در ردیف X خود انتخاب کنید ("ردیف X و ستون X" را ببینید).

• بقیه کارت ها را به دست خود اضافه کنید. شما می توانید این کارت ها را در نوبت های بعدی بازی کنید.

**توجه:** اگر شما فقط باید یک کارت بگیرید، آن را در ردیف X خود قرار دهید. در این مورد، شما کارتی برای دست خود دریافت نمی کنید.

**مثال ۴:** شما باید سه کارت بردارید. یکی را انتخاب کنید تا در ردیف X خود بگذارید. دو کارت دیگر در دست شما قرار می گیرند.



### ردیف X و ستون X

اولین کارت را به رو در سمت راست ردیف X خود، درست در کنار کارت "X" خود قرار دهید. بقیه کارت های دیگر همیشه در سمت راست کارت های موجود این ردیف قرار می گیرند. کارت های ردیف X شما نیز باید به ترتیب صعودی قرار گیرند. اگر شما مجبور به قرار دادن یک کارت جدید در ردیف X خودتان باشید که از این قاعده پیروی نمی کند، باید تمام کارت های موجود در ردیف X خود را بردارید و آن ها را در یک ستون در سمت چپ کارت "X" خود قرار دهید. از دفعات بعد که شما باید کارت ها را از ردیف X خود بردارید، آن ها را روی همین ستون X قرار دهید.

**مثال ۵:** بعداً در بازی، شما مجبور می شوید که دو کارت بردارید که کمتر از کارت های سمت راست ردیف X شما هستند. شما باید تمام کارت های ردیف X خود برداشته و آن ها را به پشت در ستون X در سمت چپ کارت "X" خود قرار دهید. یکی از دو کارتی که گرفته اید، کارت اول جدید در ردیف X تان و دیگری در دست شما قرار می



### تازه پلایان دور

یک دور هنگامی که کارت های دست یک بازیکن تمام شود، بلافاصله به پایان می رسد. امتیازات خود را بشمارید:

• هر گاو نر در کارت های باقیمانده در دست شما ۱ امتیاز ارزش دارد.

• هر گاو نر در کارت های ستون X شما ۲ امتیاز ارزش دارد.

کارت های موجود در ردیف X شما هیچ امتیازی ندارند.



**مثال ۶:** شمارش امتیازات در پایان یک دور:

• کارت های دست: ۵ گاو نر = ۵ امتیاز

• ستون X: ۹ گاو نر = ۱۸ امتیاز

در مجموع: ۱۸ + ۵ = ۲۳ امتیاز

هر بازیکن امتیازاتی را که در طول این کسب کرده است، ثبت کند. سپس دوباره بازی را همانطور که در بالا توضیح داده شده بچینید و دور بعدی را شروع کنید.

### پایان بازی

این بازی پس از دور دوم به پایان می رسد. امتیازات هر دو دور خود را جمع کنید. بازیکن با کمترین امتیاز، برنده بازی خواهد بود!