



www.LBMind.com

این راهنما را با مراجعه به شکل‌های دفترچه مطالعه نمایید ☺

راهنمای بازی

«فرار از معبد / Temple Trap»

(هزار تویی نفرین شده با دیوارهای متحرک...)

با یک قدم اشتباه، خوراک تمساح‌ها خواهید شد...

کاربرد آموزشی: افزایش ادراک هندسی، توان اندیشیدن استراتژیک و قدرت حل مسایل گوناگون...

سن بازی: ۷ سال به بالا...

محتویات جعبه‌ی بازی: صفحه‌ی بازی، ۸ تا بلوک پلاستیکی، یه دونه آدمک و دفترچه‌ی معماها.

۱) یکی از معماها رو انتخاب کنین و همه‌ی بلوک‌های لازم رو - همون‌طور که خواسته شده - روی صفحه‌ی بازی قرار بدین و آدمک رو هم سر جاش بذارین...

۲) بلوک‌ها رو بلغزونین تا بتونین آدمک رو حرکت بدین:

* آدمک هیچ‌وقت نمی‌تونه پا تو خونه‌های خالی بذاره (چون می‌افته تو آب و خوراک تمساح‌ها می‌شه!)

* آدمک نمی‌تونه روی بلوکی که حفره نداره، بایسته! بلوکی هم که آدمک تو حفره‌اش می‌ایسته، قفل می‌شه و تا وقتی که آدمک اون‌جا باشه، نمی‌تونه حرکت کنه!

* هزار تو، ۲ تا طبقه داره! برای این که بتونین از یه طبقه برین به یه طبقه‌ی دیگه، حتماً باید از پله استفاده-کنین!

* وقتی که دارین معما رو حل می‌کنین، آدمک ممکنه چندین بار تو بلوک‌های طبقه‌ی پایین جا به جا بشه؛

آدمک می‌تونه به طبقه‌ی بالا هم بره اما چون بلوک‌های طبقه‌ی بالا، حفره ندارن، نمی‌تونه روشن بایسته!

* شما حق ندارین هیچ‌کدوم از بلوک‌ها رو از صفحه خارج کنین یا بچرخونین شون! ضمناً، حواس تون باشه که در خروج تو طبقه‌ی بالا قرار داره و شما برای خروج از هزار تو همیشه باید یه راهی برای رسیدن به طبقه‌ی بالا پیدا کنین!

۳) معما، وقتی حل می‌شه که شما راه فرار از هزار تو رو پیدا کرده باشین!

* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

* برای شرکت در قرعه‌کشی و عضویت در کلوب بازی‌های فکری، عدد ۱ را به شماره‌ی ۱۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید *

* مترجم: کیومرث قنبری آذر *