



## «کارآموزان جادوگر!» / «The Little Magician's Apprentices»



- اجزاء بازی: یک آتش‌دان (متشکل از سه تکه) (a)، چهار دیگ جادویی (b)، یک صفحه بازی با ۱۲ گوی فلزی در یک محفظه‌ی پلاستیکی - که در زیر صفحه قرار دارد (c)، چهار کارآموز جادوگری (جادوآموز کوچولوی) آهنربایی! (d)، چهار عصای جادویی (e)، ۱۶ قلم ترکیبات معجون جادویی (۴ قرمز، ۴ آبی، ۴ زرد و ۴ سبز) (f)، یک گوی آتشین شیشه‌ای (g) و دفترچه‌ی قوانین بازی!



- داستان بازی: بووووم! ابر رنگینی از دود بالای سر دیگ‌های جادویی تشکیل می‌شود! امروز روز حساسی است که جادوآموزان کوچولو باید طرز تهیه‌ی معجون جادویی را یاد بگیرند؛ برای این کار، آن‌ها باید ترکیبات و عناصر مختلفی را در دیگ‌های جادویی بریزند! مراقب باشید دست‌های‌تان نلرزند! وقتی که همه‌ی ترکیبات آماده شد، باید آتش روشن کرد... اما آیا کار، به‌همین سادگی است؟!

- آماده‌سازی: جعبه را در وسط میز بازی گذاشته و چند بار تکان‌اش بدهید - تا این که گوی‌های فلزی زیر صفحه، در جای خود قرار بگیرند (1). آتش‌دان را در وسط صفحه گذاشته و گوی آتشین را بر روی آن سوار کنید (2). هر بازیکن، یک عصای جادویی و یک جادوآموز برای خود انتخاب کند. آدمک (جادوآموز) خود را در طرف مربوط به خودش در کنار جعبه قرار دهید (3). هر بازیکن، یک قلم از ترکیبات معجون جادویی از هر رنگ را برداشته و در کنار دیگ خود بگذارد (4).



- **مفهوم و هدف بازی:** جادوآموزان کوچولو به نوبت سعی می کنند بدون این که بلغزند و بلرزند، ترکیبات معجون جادویی را در دیگ مربوطه بریزند! وقتی که همه ی ترکیبات لازم، داخل دیگ جمع شدند، بازیکنان باید سعی کنند با استفاده از گوی آتشین، آتش روشن کنند. برنده، کسی است که قبل از دیگران، موفق به روشن کردن آتش شود...

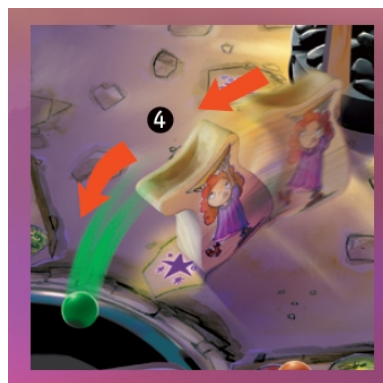
- **چگونگی بازی:** وقتی که نوبت تان می شود:

**(1)** جادوآموزتان را در نقطه ی آغازتان قرار دهید.

**(2)** یکی از عناصر معجون تان را در ظرفِ جادوآموزتان قرار دهید. **نکته:** اگر یکی از بازیکن ها همه ی ترکیبات را در دیگ ریخته باشد، شما اجازه دارید هم زمان دو ترکیب مختلف را در ظرف گذاشته و حمل کنید!

**(3)** حالا سعی کنید ترکیب جادویی تان را با هُل دادنِ جادوآموزتان، به سمت دیگ هم رنگ آتش ببرید؛ برای هُل دادنِ جادوآموزتان، از عصای جادویی استفاده کنید. اگر دو ترکیب مختلف را حمل می کنید، آن ها را به سمت یکی از دیگ های قابل قبول (هم رنگ با یکی از ترکیب ها) ببرید.

**(4)** وقتی جادوآموز، به سنگ جادویی جلوی دیگ برسد، ترکیبات جادویی خود به خود به درونِ دیگ پرتاب می شوند (به خاطر وجود آهنربا).



- **آیا ترکیب جادویی به درونِ دیگِ دُرست افتاد؟! آفرین!** عجب معجونی بشود! حالا جادوآموز خود را از روی صفحه بردارید؛ نوبت نفر بعدی است!

- **اوه! آیا نتوانستید ترکیب را در دیگِ دُرست بیندازید یا آن را در میانه ی راه از دست دادید؟! نوبت شما از دست می رود!** ترکیب جادویی را به محلّ خودش برگردانده و جادوآموزتان را هم از بازی خارج کنید! موقع جدا کردنِ آدمک تان از صفحه، حتماً آن را ابتدا به طرف بالا کشیده و سپس به سمت خودتان بیاورید!  
حالا نوبت به نفر بعدی می رسد...

- **نکته:** ۴ محلّ لغزان و لرزان در راستای ۸ سنگ جادویی در صفحه ی بازی پنهان شده اند (به خاطر ۴ گوی فلزی در زیر صفحه). به نقاط قرارگیری آن ها دقت کنید تا بلکه دفعه ی بعدی در دام نیفتید!

- **پایان بازی و پیروزی:** وقتی که چهارمین عنصر جادویی تان را به دیگِ دُرست منتقل کردید، اجازه پیدا می کنید که در نوبت بعدی، آتش روشن کنید؛ برای این کار، جادوآموزتان را در نقطه ی شروع قرار داده و گوی آتشین را برداشته و در ظرف آتش بگذارید. حالا سعی کنید جادوآموز را با دقت و مستقیم به سمت آتش دان هُل بدهید. اگر موفق شدید جادوآموز را به سنگ جادویی برسانید، گوی آتشین خود به خود به درونِ آتش دان می افتد.

- موفق نشدید آتش را روشن کنید؟! گوی آتشین را به جایگاه اصلی‌اش برگردانده و جادوآموزتان را هم از بازی خارج کنید؛ نوبت شما از دست رفته و نوبت، به بازیکن بعدی می‌رسد!

- موفق شدید آتش را روشن کنید؟! آفرین! شما به مقام استادی در جادوگری رسیده و برنده‌ی این بازی هستید!



طراح بازی: توماس داوم - ویولتا لایت‌نیر / مترجم: کیومرث قنبری آذر

\* محصول کشور آلمان \* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ \*

\*Follow us on Instagram: @LBMind \* Follow us on Telegram: @LBMind \*