

## توضیحات:

صفحه ای با ۱۶ دایره - ۱۶ مهره، هر کدام با ۴ ویژگی (شکل ۱)، روشن یا تیره، گرد یا مربع، بلند یا کوتاه، توپیر یا سوراخ دار. در شروع بازی، مهره ها را در کنار صفحه می چینیم.

## هدف بازی:

ایجاد خطی ۴ تایی از مهره هایی که حداقل در یک ویژگی مشترک هستند. ( شکل ۲ )  
این خط می تواند عمودی، افقی یا مورب باشد. ( شکل ۳ )

## نحوه بازی:

- ابتدا قرعه کشی می کنیم تا شروع کننده بازی مشخص گردد.  
- کسی که اول بازی را شروع می کند باید یک مهره را انتخاب کرده و آن را به حریفش بدهد. ( شکل ۴ )  
- گیرنده مهره می تواند در هر جایی از صفحه آن مهره را قرار دهد سپس وی از ۱۵ مهره باقیمانده مهره ای را انتخاب کرده و به حریفش می دهد.  
- که او نیز مهره را در یکی از خانه های خالی صفحه قرار می دهد و بازی ادامه پیدا می کند.

## برنده شدن در بازی:

برنده بازی اولین کسی است که بگوید " کوارتو " ( شکل ۵ )  
۱- بازیکن وقتی این کلمه را می گوید که با قرار دادن مهره اش در صفحه یک خط ۴ مهره ای را کامل کند که همگی یا روشن هستند و یا تیره، یا گرد هستند و یا مربع، یا بلند هستند و یا کوتاه، یا توپیر هستند و یا سوراخ دار. این خط همچنین می تواند چند ویژگی را با هم داشته باشد. - نیازی نیست که این بازیکن ۳ مهره دیگر را هم خودش در صفحه قرار داده باشد.  
- او باید پیروزیش را با گفتن کلمه " کوارتو " اعلام کند.  
۲- اگر خود بازیکن متوجه نشود که دوز کرده است و آن را اعلام نکند و مهره ای به حریف بدهد و در آن هنگام حریف متوجه این موضوع شود و کوارتو را اعلام کند او برنده خواهد بود.  
۳- اگر هیچ کدام از بازیکنان متوجه این موضوع نشوند، آن وقت بازی ادامه پیدا کرده و دیگر این ردیف از مهره ها دارای ارزش خاصی نخواهد بود.

## پایان بازی:

این بازی می تواند با اعلام کلمه کوارتو دارای برنده باشد. و یا می تواند در حالتی همه مهره ها در صفحه قرار بگیرند و هیچ خطی با ویژگی مشترک ایجاد نشود.

## مدت بازی:

۱۰ تا ۲۰ دقیقه. بازیکنان خود می توانند وقتی ۱ دقیقه ای را برای هر حرکت تعیین کنند.

## حالات دیگر برای مبتدیان (برای مثال کودکان):

شما می توانید فقط یک ویژگی را مورد قرار دهید مثلاً قانون را این قرار دهید که فقط مهره های هم رنگ در یک خط کوارتو درست می کنند.

## حالات دیگر برای بازیکنان پیشرفته:

در این حالت هدف بازی ساخت یک مربع یا یک خط ۴ مهره ای است که دارای حداقل یک ویژگی مشترک باشند ( شکل ۶ ) ( در این نوع بازی ۹ حالت دیگر به کوارتو اضافه می شود)