

دریایی رنگارنگ از گلها، در چارچوب دیوارها و مسیرها و پرچینها... شما، بعنوان باغبانهای جاه طلب، باید تلاش کنید هر تکه زمین خود را در هر گوشه ای از باغتان، سرشار از گلهای زیبا کنید - اما مراقب محدودیت فضایتان باشید! انواع و اقسام گلها در اختیار شماست، همینطور گلدانها و پوششهای گیاهی... باغ را در تنوع گیاهان غرق کنید... و یک نکته مهم: با گربه ها مهربان باشید!

اجزاء بازی:

- یک صفحه بازی گلخانه ای دوطرفه
- ۳۶ کاشی گل (قطعات پازل)
- ۹ باغچه گلکاری، هر کدام با یک روی تاریک و یک روی روشن
- ۱ تاس بزرگ سبزرنگ باغبانی
- ۱ توکن سایه بان بزرگ گرد مقوایی
- ۳۰ توکن گربه گرد مقوایی
- ۱۶ توکن گلدان گرد مقوایی
- ۲ توکن کندوی مقوایی
- ۴ جدول «کاشت» با امتیازشمار (یکی برای هر بازیکن)
- ۱۲ مکعب امتیاز «گلدان»، با رنگ نارنجی (۳ عدد برای هر بازیکن)
- ۱۲ مکعب امتیاز «پوشش گیاهی»، با رنگ آبی (۳ عدد برای هر بازیکن)
- ۱ چرخ دستی مقوایی
- دفتربه قواین



مترجم: «کیومرث قنبری آذر»
ارائه ای از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»

پیش از آغاز اولین بازی: به آرامی و با دقت، اجزاء مقوایی بازی را از قابهایشان خارج کنید. «چرخ دستی» از یک بخش بدنه و یک بخش چرخ تشکیل شده است؛ ابتدا بدنه را شکل داده و سپس چرخ را به آن اضافه کنید.

برای ۱ تا ۴ بازیکن، ۸ سال به بالا، مدت زمان بازی: حدود ۶۰ دقیقه

هدف بازی:

هنر باغبانی: گلکاری همزمان در دو باغچه. وقتی که هیچ جای خالی در یک باغچه دیده نشود، کامل محسوب شده، امتیازشماری میشود و سپس با یک باغچه خالی تازه عوض میشود. شما به ازای گلدانها و پوششهای گیاهی موجود در باغچه تان، امتیاز میگیرید و این امتیازات را در صفحه امتیازشماری ثبت میکنید. در مراحل پایانی، شما فقط روی خوش آتیه ترین باغچه سرمایه گذاری میکنید. در پایان بازی، بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد، برنده است.





آغاز بازی، از دید یکی از بازیکنان

آماده سازی:

* صفحه بازی:

صفحه گلخانه ای را -از طرفی که با تعداد بازیکنان متناسب باشد- در وسط میز بازی بگذارید (یک طرف برای بازی ۱ تا ۲ نفره است و طرف دیگر برای بازی ۴ نفره). در کنار گلخانه، فضای کافی برای کاشیهای گل بگذارید.

* کاشیهای گل و چرخ دستی:

۱۶ خانه گلخانه را با ۱۶ کاشی گل -به شکل تصادفی- پر کنید (هر خانه، یک کاشی). ۲۰ کاشی گل باقیمانده را -بازهم به شکل اتفاقی- در کنار گلخانه و در یک «صف» بچینید. چرخ دستی را در یک سر «صف» بگذارید تا آغاز «صف» مشخص شود.

* متعلقات هر بازیکن:

هر بازیکن، یک جدول «کاشت» میگیرد و ۳ مکعب امتیاز آبی و ۳ مکعب امتیاز نارنجی، در خانه «آغاز» این جدول قرار میدهد. سپس هر بازیکن، ۲ باغچه -به شکل اتفاقی- برمیدارد و آنها را طوری در کنار جدول «کاشت» قرار میدهد که یکی از آنها روی روشنش و یکی، روی تاریکش دیده شود. هر بازیکن ۲ «گربه» نیز میگیرد.

* گربه و شُرکاء:

یک باغچه باقیمانده را -از روی روشنش- به همراه «سایه بان»، گربه های باقیمانده، گلدانها و کندوها در سمت دیگر گلخانه بچینید.

* باغبان:

تاس باغبان را با عدد «۱» (در بازیهای ۱ یا ۲ نفره، با عدد «۲») در خانه آغاز از گلخانه بگذارید.

«سایر قطعات باقیمانده، همگی به جعبه بازی برمیگردند.»

چگونگی بازی:

برای بازیهای ۲ تا ۴ نفره، بلافاصله پس از آماده سازی، این قوانین زیر میشود. قوانین بازی تک نفره، در پایان راهنما، توضیح داده خواهد شد. نوبت بازی در جهت حرکت عقربه های ساعت تغییر خواهد کرد. بازیکنی که به تازگی گلی در باغچه ای کاشته، بازی را آغاز میکند. یک نوبت بازی، از ۴ مرحله تشکیل میشود -که به ترتیب انجام میشوند:



مرحله لکه گیری:

خانه های ردیفی از گلخانه (عمودی، افقی یا قطری - در بازی ۴ نفره) را که با توجه به موقعیت کنونی تاس باغبان مشخص شده، بررسی کنید (نام این ردیف را «ردیف باغبان» میگذاریم). اگر ۳ یا ۴ خانه از ردیف باغبان، خالی باشد، باید آنها را با کاشیهای گل - از «صف» کاشیها - پر کنید.

ردیف باغبان، به این ترتیب پر میشود:

- ۱) کاشی گلی که دقیقاً جلوی چرخ دستی است، دقیقاً در نزدیکترین خانه خالی به «باغبان» قرار میگیرد.
- ۲) چرخ دستی را بطرف کاشی بعدی صف، هل بدهید. سپس همین کاشی را در نزدیکترین خانه خالی به باغبان قرار دهید.
- ۳) این کار را یکی دو بار دیگر ادامه دهید تا ردیف باغبان کاملاً پر شود.

مثال: ۳ خانه از ردیف باغبان، خالی است.
در تصویر میبینید که ردیف باغبان،
به چه ترتیبی لکه گیری میشود.



اگر فقط ۱ یا ۲ خانه از ردیف باغبان، خالی باشد، برای پر کردن ردیف، باید یکی از گربه ها را پس بدهید!
فقط با برگرداندن یکی از گربه ها به ائبار متعلقات کنار گلخانه میتوانید عمل لکه گیری را انجام بدهید!

مرحله کاشت:

شما در این مرحله

(۱) یا یک کاشی گل بر میدارید...

(۲) یا یک گلدان بر میدارید...

و نمیتوانید نوبت خود را رد کنید!



(۱) برداشتن یک کاشی گل: یکی از کاشیهای ردیف باغبان را انتخاب کنید. بلافاصله این کاشی را روی یکی از باغچه های خود قرار دهید (اگر نمیخواهید یا نمیتوانید این کار را انجام دهید، پس نمیتوانید کاشی را بردارید و باید یک گلدان بردارید و آن را نیز بلافاصله روی یکی از باغچه های خود قرار دهید.



مثال: میتوانید هر کدام از کاشیهای مشخص شده را بردارید.

قوانین گلکاری: * میتوانید کاشیها را بچرخانید یا پشت و رو کنید.

* کاشیها را به هیچ وجه نمیتوان روی یکدیگر چید. کاشیها نباید از لبه باغچه بیرون بزنند.

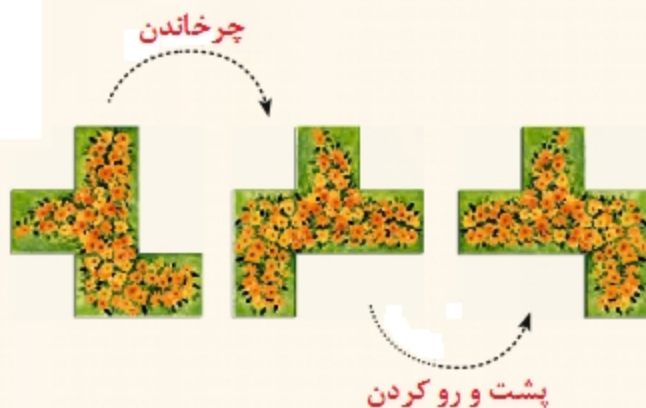
* کاشیهایی که از قبل در باغچه قرار گرفته اند، به هیچ وجه نباید جابجا شوند.

و در جای خود میمانند تا وقتی که باغچه «کامل» شود.

* میتوانید خانه هایی را که تصویر گلدان یا پوشش گیاهی را دارند، با کاشیها بپوشانید...

ولی نیازی به این کار نیست (و معمولاً بهتر است که این کار را انجام ندهید).

* نمیتوانید توکنهای گربه و گلدان را با کاشیها بپوشانید.



۲) برداشتن یک گلدان: بجای برداشتن گل، شما میتوانید یک گلدان از اتبار کنار گلخانه برداشته و بلافاصله، روی یکی از باغچه های خود قرار دهید. این خانه دیگر «پر شده» محسوب میشود.

(نمیتوانید گلدانی را بردارید و برای نوبتهای بعدی رزرو کنید!)



این گلدان، در امتیاز شماری باغچه، به حساب خواهد آمد (ادامه را ببینید). بنابراین، گلدانها میتوانند خیلی کارآمد باشند. گربه، این باغچه را «کامل» میکند ولی امتیازی برای شما نخواهد داشت!

شما میتوانید یکی از گربه های خود را در یکی از خانه های خالی باغچه تان قرار دهید. توکن گربه، دقیقاً مثل کوچکترین کاشی گل، یک خانه از باغچه را پر میکند. البته گربه ها در امتیازشماری، به حساب نمی آیند.

شما همیشه میتوانید (حتی اگر نوبتتان نباشد!) یک کاشی گل را موقتاً بردارید و ببینید که آیا به درد باغچه تان میخورد یا نه! جای این کاشی را در گلخانه، با سایه بان پر کنید تا بدانید که کاشی را باید به کدام خانه برگردانید و وقتی که کاشی را برگردانید، سایه بان را نیز به جای قبلی اش برگردانید.



مرحله امتیازشماری:

برای کامل شدن یک باغچه، باید تمام خانه های بدون گلدان و پوشش گیاهی آن باغچه، با کاشیهای گل پوشیده شود. امتیازات هر باغچه ای که بعد از مرحله کاشت، کامل شده باشد، شمارش میشود.

جدول «کاشت» شما، ۲ مسیر امتیازشماری دارد: یکی برای گلدانها (خانه های ۱ تا ۱۵) و دیگری برای پوششهای

گیاهی (خانه های ۲ تا ۱۴). یکی از مکعبهای نارنجی تان را دقیقاً به تعداد گلدانهای پوشیده نشده

در باغچه ای که دارید امتیازشماری میکنید، روی مسیر امتیازی گلدانها به جلو ببرید (هر گلدان، ۱ امتیاز).

یکی از مکعبهای آبی تان را دقیقاً به تعداد پوششهای گیاهی پوشیده نشده

در باغچه ای که دارید امتیازشماری میکنید، روی مسیر امتیازی پوششهای گیاهی به جلو ببرید

(هر پوشش گیاهی، ۱ امتیاز).

گلدانها و پوششهای گیاهی پوشیده شده، هیچ امتیازی ندارند!

در باغچه سمت چپ، خانه هایی هست که

پوشیده نشده ولی تصاویر گلدان یا پوشش گیاهی

در آنها هست. این باغچه «کامل شده»

محسوب میشود.

چنین باغچه ای، ۲ امتیاز برای مکعب نارنجی و

۴ امتیاز برای مکعب آبی دریافت خواهد کرد.

باغچه راست، ۳ امتیاز برای گلدانها (نارنجی) و

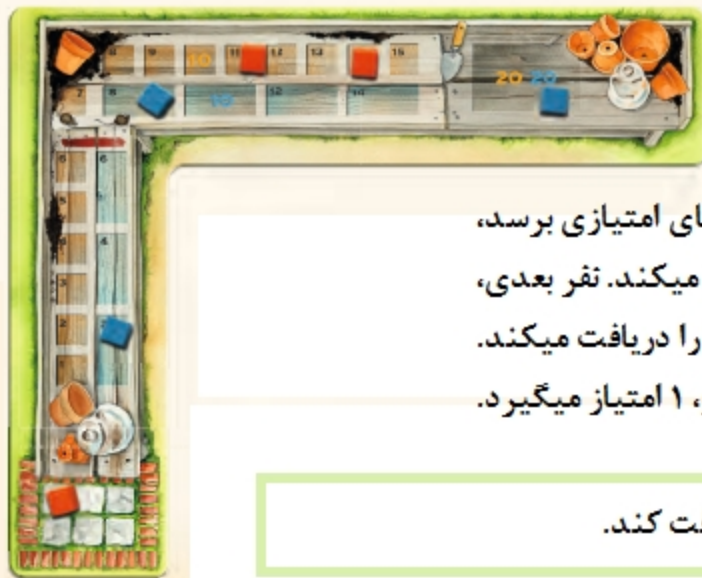
۲ امتیاز برای پوششهای گیاهی (آبی)

دریافت خواهد کرد.



در انتخاب اینکه کدام مکعب آبی یا نارنجی خود را حرکت دهید، مختاریدا! اگر مکعب شما از خانه ۲۰ عبور کند، شما به اندازه های اضافی، جریمه خواهید شد (نمیتوانید خانه های اضافی را بین چند مکعب تقسیم کنید).

با استفاده از یک گربه، شما میتواتید هر دو باغچه تان را در یک دور بازی، کامل کنید (قواتین مرحله کاشت را ببینید). در این حالت، میتواتید انتخاب کنید که اول کدام باغچه تان امتیازشماری شود. گربه ها هیچ امتیازی نمیگیرند. **نکته:** دستیابی همزمان با چند مکعب به نقطه پایانی امتیازشمار در این بازی - که ممکن است بخاطر رد شدن از خانه پایانی (خانه ۲۰) جریمه شوید- بسیار اهمیت دارد.



کندوها:

نخستین بازیکنی که به نقطه پایانی هر کدام از مسیرهای امتیازی برسد، توکن «دو-کندو» را بعنوان جایزه ویژه دریافت میکند. نفر بعدی، توکن «یک-کندو» را دریافت میکند. در پایان بازی، هر کندو، ۱ امتیاز میگیرد.

یک بازیکن نمیتواند هر دو توکن را دریافت کند.

گره ها و سایر موارد ویژه:

شما هر بار که از خط قرمز (با تصویر «موش») روی مسیر امتیازشماری - با یک مکعب آبی یا نارنجی - عبور کنید، یک «گره» از انبار کنار گلخانه دریافت میکنید؛ میتوانید بلافاصله آن را در یکی از باغچه هایتان بگذارید یا برای نوبتهای بعدی نگهش دارید. اگر آخرین مکعب آبی یا نارنجی خود را از خانه آغازین مسیر امتیازشماری حرکت بدهید، به ازای هریک، یک گلدان از انبار میگیرید - که باید بلافاصله در یکی از باغچه هایتان قرار دهید. این کار ممکن است باغچه دوم شما را هم کامل کند. امتیازاتش را همانطور که گفته شد، بشمارید.

پاکسازی و تعویض باغچه:

- ۱) پس از امتیازشماری یک باغچه، همه توکنهای گره و گلدان را از روی آن برداشته و به انبار کنار گلخانه برگردانید.
- ۲) همه کاشیهای گل روی باغچه را - به هر ترتیبی که میخواهید - در انتهای «صف» بگذارید.
- ۳) باغچه «خالی شده» را پشت و رو کنید و در وسط میز بازی بگذارید (از روی روشن به روی تاریک یا برعکس).
- ۴) باغچه دیگر را نیز برداشته و بدون پشت و رو کردن، در کنار این یکی بگذارید.

محدودیت برای گره ها:

شما، در پایان نوبتتان، ممکن است فقط ۲ گره در انبار خودتان داشته باشید. اگر بیشتر از ۲ گره دارید، دست کم تا جایی که نیاز دارید، گره ها را در فضاهای خالی باغچه هایتان بگذارید. اگر یکی از باغچه هایتان کامل شد، به روشی که گفته شد، امتیازشماری کنید.

مرحله باغبان:

در پایان نوبتتان، شما باید «تاس باغبان» را در کنار گلخانه، یک خانه در جهت پیکانها (ساعتگرد) به جلو ببرید. هر وقت که باغبان به خانه پایانی برسد، باید عدد تاس را «یکی» زیاد کنید. در بازی ۲ نفره یا ۴ نفره، خانه پایانی همان خانه آغاز است. وقتی که تاس باغبان به ۶ رسید، دور آخر بازی آغاز میشود.

در یک بازی ۳ نفره، خانه پایانی، دو خانه
(از خانه های پیکاندار) قبل از خانه آغاز خواهد بود.



در بازی ۴ نفره، فضاهای حرکت باغبان نه فقط
در راستای طول و عرض بلکه در جهت قطری هم هست.
فضاهای باغبان، نشانه ها و پیکانهایی متفاوت دارند.
توضیح این تفاوت، در صفحات بعدی داده خواهد شد.



دور پایانی بازی:

حالا باید همه باغچه های دارای ۲ کاشی یا کمتر را واگذار کنید (تعداد سایر توکنها مهم نیست). حالا بازی را آنقدر ادامه میدهید که هر باغچه ای را که برایتان باقی مانده، کامل کنید. نوبتها مثل قبل ادامه پیدا میکند ولی این قوانین نیز اضافه میشود: پیش از هر نوبت، شما ۲ امتیاز از دست میدهید: یا یک مکعب نارنجی ۲ خانه به عقب برمیگردد یا یک مکعب آبی ۱ خانه به عقب برمیگردد (ممکن است حتی یک مکعب به آغاز امتیازشمار هم برگردد). اگر شما در آغاز نوبتتان، هیچ باغچه ای ندارید، فقط مرحله باغبان را انجام میدهید. شما هیچ امتیاز دیگری از دست نمیدهید.



اگر همه مکعبهای شما در خانه های +، ۱ و ۲۰ باشد از امتیازشمار باشند، شما باید مکعب را از خانه ۲۰ به عقب برگردانید. بجای از دست دادن فقط ۲ امتیاز، شما ۵ یا ۶ امتیاز از دست میدهید.

وقتی که یک باغچه را کامل کردید، آن را از بازی کنار بگذارید. باغچه جدیدی نیز به شما داده نخواهد شد. در هنگام حرکت مکعبها به عقب - بر روی مسیر امتیازشماری - که نتیجه اش امتیازشماری یکی از باغچه ها باشد، ممکن است چندین بار از خط قرمز عبور شود یا خانه آغاز از امتیازشمار دوباره خالی شود. در چنین حالتی، جوایز ویژه دوباره داده میشوند. توجه داشته باشید که اگر در هنگام عقبگرد، از روی خط قرمز رد شوید، هیچ گربه ای دریافت نخواهید کرد. اگر شما در دور پایانی، یک باغچه را امتیازشماری کنید، میتوانید با استفاده از این جوایز ویژه، باغچه دوم خود را نیز - اگر باشد - کامل کرده و امتیازشماری کنید.

پایان بازی و برنده:

بازی وقتی به پایان میرسد که همه باغچه ها از بازی بیرون گذاشته شوند. مجموع امتیازات خود را حساب کنید. مکعبهای نارنجی بین ۱ تا ۱۵ امتیاز و مکعبهای آبی بین ۲ تا ۱۴ امتیاز (بسته به مکانشان روی امتیازشمار) میگیرند و اگر در خانه پایانی باشند، ۲۰ امتیاز میگیرند. هر کندو، ۱ امتیاز میگیرد. گربه هایی که در ائبار خود دارید، هیچ امتیازی نمیگیرند. بازیکنی که بیشترین امتیاز را گرفته، بازی را میبرد: در صورت مساوی، بازیکنی که بیشترین کندو را داشته باشد، برنده است.

استراتژی و سرنخها:

برنامه ریزی برای بازی:

بدین شکل بهتر میتواتید

حرکات خود را برنامه ریزی کنید:



اینچنین موقعیتهایی در بازی، باعث میشوند که جذابیت اصلی «کاتیج گاردن» شکوفا شود...

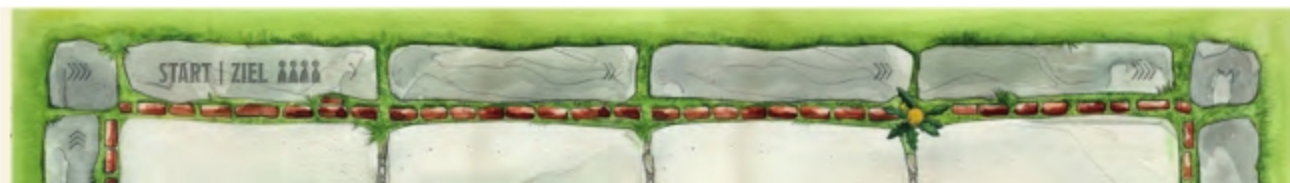
کاشی گل روی خانه C3 در چنین موقعیتی بسیار جذاب به نظر میرسد زیرا در نوبت بعدی، کاشی D2 قابل دسترسی خواهد بود. البته این فقط در صورتی ممکن است که بازیکن بعدی دقیقاً از روی همین کاشی عبور کند. اگر شما علاقه مند به کاشی C2 هستید، کافی است این نوبت خود را رد کنید، و کاشی مورد علاقه تان قطعاً در نوبت بعدی به شما خواهد رسید. کاشی خانه C4 را نیز میتوانید رد کنید زیرا یک کاشی شبیه به آن در خانه A2 در دسترس خواهد بود.

عدم وجود متعلقات کافی:

اگر کاشی به اندازه کافی برای پر کردن گلخانه موجود نباشد، تا جای ممکن پُرش کنید. خانه های خالی، بعد از اضافه شدن کاشیهای جدید به «صف» نیز پُر نخواهند شد. ولی مکعبهای شما محدودیت دارند. اگر هر ۳ مکعب هم رنگ شما به خانه پایان رسیده باشند، شما دیگر نخواهید توانست امتیاز دیگری از آن رنگ بگیرید.

خانه های پیکاندار:

- * در بازی ۴ نفره، نوبت شما همیشه روی یک پیکان اتفاق می افتد. بازیکن آغازکننده همیشه به ردیفی با پیکان < بر خواهد خورد. بعدی، پیکان <<. نفر سوم، پیکان <<<. نفر چهارم، پیکان <<<<.
- * در بازی ۳ نفره، یک انتقال وجود خواهد داشت. هر وقت باغبان به خانه آغاز برسد، هر بازیکن با یک پیکان تازه روبرو میشود. تا آن موقع، شما میتوانید نوبت هایتان را روی یک نشان مشخص جهت یابی و برنامه ریزی کنید.
- * در بازی ۲ نفره، بازیکن اول، با ردیفهای ۱ و ۳ روبرو خواهد بود و بازیکن بعدی، با ردیفهای ۲ و ۴. یعنی اینکه هیچ فاصله ای بین پیکانها نیاز نیست.



قوانین بازی تک نفره:

در بازی ۱ نفره، قوانین بازی ۲ نفره را بعلاوه قوانین زیر اجرا کنید:

قوانین اضافی برای آماده سازی:

صفحه بازی را به سمت بازی ۱ تا ۳ نفره بچرخانید. تاس باغبان را روی عدد ۲ تنظیم کنید و آن را روی خانه آغاز برای ۱ یا ۲ بازیکن بگذارید. در کل بازی، شما فقط به ۳ باغچه نیاز دارید: شما ۲ باغچه برای خودتان میگیرید؛ یکی با روی روشن و یکی با روی تاریک. سومین باغچه را -با روی روشن- در وسط میز بازی بگذارید. میتوانید باغچه هایی را که بازی میکنید، انتخاب کنید یا به شکل اتفاقی عمل کنید. نیازی به توکنهای امتیاز (کندوها) نیست.

قوانین اضافی برای بازی:

بازی از ۳۲ نوبت به اضافه دور پایانی تشکیل میشود: شما باغبان را ۴ بار دور صفحه حرکت داده و هر نوبت، به اندازه ۲ پیکان جابجایش میکنید (بدین ترتیب همیشه از ردیفهای ۱ و ۳ استفاده خواهید کرد).

هدف بازی تک نفره:

هدف، به دست آوردن بیشترین امتیاز ممکن است.

در یک بازی تک نفره، ۷۰ امتیاز میتواند نتیجه خوبی تلقی شود و ۸۰ امتیاز بسیار عالی است.

فهرست ۳۶ کاشی گل:

۱۱ کاشی ۳ تا ۱ خانه ای



کارکرد ویژه: کاشیهایی که فقط یک خانه دارند، یک پوشش گیاهی را نشان میدهند.
کاشیهایی که ۲ خانه دارند، یک گلدان را در خود دارند. این کاشیها یک جایزه ویژه با خود دارند.



3A



3B



3C



3D



3E



3F

۸ کاشی ۴ خانه ای



4A



4B



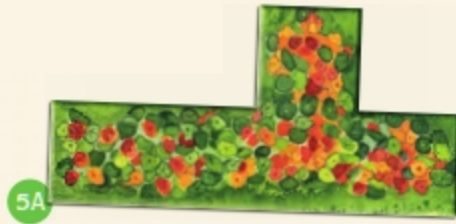
4C



4D



۹ کاشی ۵ خانه ای



کارکرد ویژه: یکی از این کاشیها که تصویر گلدان را نشان میدهد، یک جایزه ویژه با خود دارد 5F .



۸ کاشی ۶ خانه ای





@LBMind

«سرزمین ذهن زیبا»

• ۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

www.LBMind.com