



«محصول کمپانی "Blue Orange" فرانسه / پدیدآورنده‌ی بازی: **Roberto Fraga**»

«مترجم: کیومرث قنبری آذر / ارائه‌ای از "سرزمین ذهن زیبا"»

(۲ تا ۴ بازیکن؛ ۶ سال به بالا)

* **اجزاء بازی:** ۱۶ قیف بستنی در ۴ رنگ مختلف (آبی، سبز، زرد و صورتی)

۱۲ اسکوپ بستنی در ۳ رنگ مختلف (سبز، زرد و صورتی)؛ ۵۴ کارت معما؛ کتابچه‌ی قوانین بازی



* **مقدمه:** شما -در نقش "بستنی‌فروش"- باید تلاش کنید به سریع‌ترین و دقیق‌ترین شکل ممکن، سفارش مشتریان را آماده کنید. خیلی مراقب باشید که اسکوپ‌های خوشمزه و رنگارنگ را با دست لمس نکنید یا به زمین نیندازید! اگر به قدر کافی، سریع و دقیق نباشید، هم مسابقه را می‌بازید و هم مشتری‌ها را از دست می‌دهید!

* **هدف بازی:** به سرعت برق و باد، سفارش مشتری را آماده کنید و مطمئن شوید که قیف‌ها و اسکوپ‌ها دقیقاً به همان شکل که در تصویر روی کارت معما دیده می‌شوند، چیدمان شوند.

* **چیدمان آغاز بازی:** هر بازیکن، ۴ قیف و ۳ اسکوپ بستنی (از هر رنگ، یک عدد) دریافت می‌کند و آن‌ها را به شکلی که در تصویر زیر می‌بینید، چیدمان می‌کند (قیف آبی رنگ خالی می‌ماند):



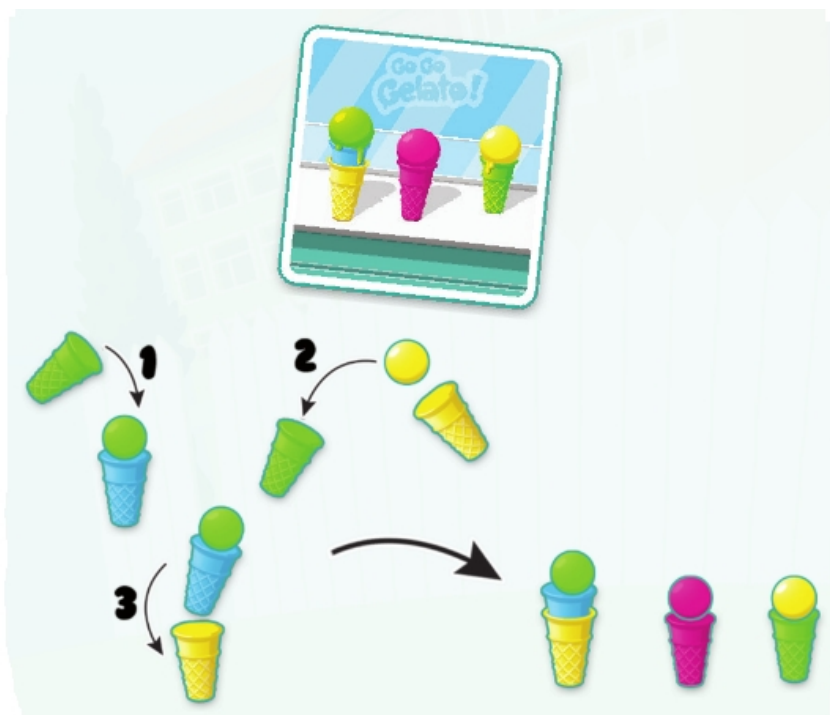
برای آغاز هر دور جدید از بازی (برگرداندن هر کارت جدید)، بازیکنان باید تصمیم بگیرند که قیف‌ها و اسکوپ‌ها را در همان حالتی که به نسبت معمای روی کارت قبلی، ایجاد شده، نگه دارند یا این که دوباره مثل آغاز بازی، چیدمان کنند.

کارت‌های معمّا را خوب بُر بزنید و به پشت، در وسط میز بازی بگذارید.

* **چگونگی بازی:** وقتی همه آماده بودند، یکی از بازیکنان، اولین کارت را رو می‌کند. سپس همه هم‌زمان تلاش می‌کنند تا قیف‌ها و اسکوپ‌های خود را درست مثل آن چه که تصویر روی کارت نشان می‌دهد، چیدمان کنند. بازیکنان به هیچ‌وجه حق ندارند به اسکوپ‌ها دست بزنند! برای جابه‌جا کردن اسکوپ‌ها فقط باید از قیف‌ها استفاده کرد.

* **نکته مهم:** اگر یکی از اسکوپ‌ها به زمین بیفتد، بازیکن فقط حق دارد با استفاده از قیف‌های خود، آن اسکوپ را به بازی برگرداند و به هیچ‌وجه نباید آن را با دست لمس کند.

نخستین بازیکنی که چیدمان را تمام کند، با صدای بلند می‌گوید **گو گو جلاتو!** (یا **بفرمایید بستنی!**). اگر کار را درست انجام داده باشد، کارت این معمّا را برای خود برمی‌دارد اما اگر درست انجام نداده باشد، بقیه‌ی بازیکنان، کار را ادامه می‌دهند تا این که نفر بعدی، چیدمان خود را تمام کند.



* پایان بازی: نخستین بازیکنی که ۵ کارت را ببرد، برنده‌ی بازی خواهد بود.



* پدیدآورنده‌ی بازی: **Roberto Fraga** * مترجم: کیومرث قنبری آذر *

* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com *

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: [021-88482038](tel:021-88482038) *

* Follow us on **Telegram** and **Instagram**: [@LBMind](https://www.instagram.com/LBMind) *