



«چائو! / Ciao!»

«برای ۲ تا ۶ بازیکن، ۷ سال به بالا»



«مدت بازی: ۲۰ دقیقه»

اجزاء بازی:

۱۰۸ کارت، به این شرح:

- ۹ کارت دلک (در ۳ رنگ مختلف، از هر کدام ۳ کارت) (تصویر 1a)
- ۳ کارت دردرساز (تصویر 1b)
- ۳۶ کارت سبز (با ۳ نشانه‌ی مختلف، از هر کدام ۱۲ کارت) (تصویر 1c)
- ۳۰ کارت زرد (با ۳ نشانه‌ی مختلف، از هر کدام ۱۰ کارت) (تصویر 1d)
- ۳۰ کارت قرمز (با ۳ نشانه‌ی مختلف، از هر کدام ۱۰ کارت) (تصویر 1e)

هدف بازی: هر بازیکن به نوبت و با توجه به ترتیب نشانه‌ها و رنگ‌ها بازی می‌کند. بازیکن باید کارتی بالاتر از آخرین کارت بازی کند. اگر ممکن نباشد، بازیکن باید کارت دیگری بکشد. برخی کارت‌ها جریان اتفاقات را تغییر داده و بازی را رنگ و بو می‌بخشند. برنده، نخستین بازیکنی است که از شر همه‌ی کارت‌هایش خلاص شود.

آماده‌سازی: کارت‌ها را بُر زده و به هر بازیکن، ۷ کارت بدهید. کارت‌های باقی‌مانده به پشت در وسط میز بازی گذاشته شده و ستون کارت‌های کشیدنی را تشکیل می‌دهند. جوان‌ترین بازیکن، بازی را آغاز می‌کند. سپس بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند مگر آن که کارتی، جهت بازی را عوض کند.

نکته: کارت‌های دست‌تان را بر اساس نشانه مرتب کنید، نه بر اساس رنگ.

چگونگی بازی: اولین بازیکن، بازی را با گذاشتن یکی از کارت‌های دستش، به انتخاب خودش، به رو، در وسط میز شروع می‌کند. بازیکن بعدی، کارتی بالاتر را به رو بر روی کارت اول می‌گذارد (بخش ترتیب کارت‌ها را ببینید). اگر بازیکنی نتواند کارتی بالاتر بازی کند، یک کارت از ستون کارت‌های کشیدنی برمی‌دارد. اگر کارت کشیده شده، قابل بازی کردن باشد، بازیکن می‌تواند بلافاصله آن را بازی کند.

بازیکن مجبور نیست بازی کند. اگر او یک کارت قابل بازی کردن در دستش داشته باشد، می‌تواند تصمیم بگیرد که آن را بازی نکند، اما مجبور می‌شود یک کارت از ستون کارت‌های کشیدنی بردارد.

اگر بازیکنی هنگام بازی کردن یک کارت، مرتکب اشتباهی بشود، باید بلافاصله ۳ کارت از ستون کارت‌های کشیدنی بردارد و یک نوبت را نیز از دست می‌دهد.

ترتیب کارت‌ها: یک کارت از کارت دیگر بالاتر است، اگر:

- نشانه‌اش با آن یکی بوده ولی رنگش بالاتر باشد و / یا...
- نشانه‌اش بالاتر باشد، بدون توجه به رنگ و / یا...
- دلکی باشد از هر رنگی.

ترتیب رنگ‌ها (تصویر 2):

نیروی رنگ‌ها به وسیله‌ی عدد عنصری که در گوشه‌ی کارت نوشته شده، مشخص می‌شود.

(۱ برای سبز، ۲ برای زرد، ۳ برای قرمز)

- * سبز از زرد و قرمز پایین تر است.
- * زرد از سبز بالاتر و از قرمز پایین تر است.
- * قرمز از زرد و سبز بالاتر است.

ترتیب نشانه‌ها (تصویر 3):

- * کاغذ بالاتر از سنگ است.
- * سنگ بالاتر از قیچی است.
- * قیچی بالاتر از کاغذ است.

مثال (تصویر 4): کاغذ بالاتر از سنگ است. سنگ بالاتر از قیچی است. قیچی بالاتر از کاغذ است. آخرین کارت بازی شده، یک سنگ سبز است. بنابراین بازیکن بعدی باید انتخاب کند:

- یک سنگ قرمز یا زرد (همان نشانه با رنگ بالاتر)

- هر یک از کارت‌های کاغذ (کارتی با نشانه‌ی بالاتر)

- هر یک از کارت‌های دلقک

کارت‌های دلقک: یک کارت دلقک می‌تواند بر روی هر کارت دیگری گذاشته شود. بازیکنی که کارت دلقک را بازی می‌کند، یک نشانه‌ی جدید برای ادامه‌ی بازی انتخاب می‌کند (رنگ بر اساس رنگ کارت دلقک تعیین می‌شود).

مثال (تصویر 5): آخرین کارت بازی شده، یک سنگ سبز است. آهلیا، یک دلقک زرد بازی می‌کند و می‌گوید "کاغذ"، بنابراین بازیکن بعدی باید کارتی بالاتر از کاغذ زرد بازی کند (مثلاً قیچی سبز).

کارت‌های دردرساز: این کارت هیچ‌وقت بازی نمی‌شود! فقط وقتی که یک کارت ویژه بازی شود، می‌توان از شر این کارت خلاص شد!

کارت‌های ویژه: برخی کارت‌ها نشانه‌ای بر روی خود دارند. این نشانه‌ها، وقتی بازی شوند، اتفاقاتی به وجود می‌آورند:

* **بازی دوباره یا برعکس:** بازیکن می‌تواند بلافاصله دوباره بازی کند یا جهت بازی را تغییر دهد. اگر بازی دوباره را انتخاب کند و کارتی برای بازی نداشته باشد، باید یک کارت بکشد.

* **سرعت:** هدف این است که سریع‌ترین بازیکنی باشید که یک کارت قابل قبول را روی این کارت می‌گذارد. سپس بازی با این کارت و این بازیکن ادامه پیدا می‌کند. اگر هیچ بازیکنی نتواند کارتی را بازی کند، بازی به صورت طبیعی ادامه پیدا می‌کند.

توجه: بازیکنی که کارت سرعت را بازی می‌کند، نمی‌تواند شرکت کند!

* **کارت‌های «+۳»:** بازیکن بعدی ۳ کارت می‌کشد و نوبتش را نیز از دست می‌دهد مگر آن که یک دلقک یا کارت با همان نشانه را بازی کند.

* اگر یک دلقک بازی کند، کارت «+۳» بی‌اثر شده و بازی به شکل طبیعی ادامه پیدا می‌کند.

* اگر یک «+۳» بازی کند، بازیکن بعدی باید $6=3+3$ کارت بکشد. مگر آن که یک دلقک یا یک «+۳» را بازی کند که در این صورت، بازیکن بعدی $9=3+3+3$ کارت می‌کشد؛ همین‌طور الی آخر...

یک کارت بده: بازیکنی که این کارت را بازی کند، یکی از کارت‌های دستش را انتخاب کرده و به انتخاب خودش، به یکی از بازیکن‌ها می‌دهد. آن بازیکن باید در هنگام دریافت کارت، بگوید "متشکرم!" وگرنه باید ۳ کارت از ستون کارت‌ها بکشد!

دست‌ها عوض! بازیکن، دستش را با دست یکی از بازیکن‌ها به انتخاب خودش عوض می‌کند.

پایان بازی: برنده، اولین بازیکنی است که از شر همه‌ی کارت‌هایش خلاص شود. می‌توان چندین دست بازی کرد و امتیازهای مختلفی کسب کرد. برنده‌ی دست، صفر- امتیاز گرفته و آغازکننده‌ی دست بعد خواهد بود. بقیه‌ی بازیکن‌ها عدد امتیازات خود را با توجه به کارت‌هایی که هنوز در دست‌شان باقی مانده در پایان دور، یادداشت می‌کنند:

* هر کارت سبز، ۱۰ امتیاز / * هر کارت زرد، ۲۰ امتیاز / * هر کارت قرمز، ۳۰ امتیاز / * هر کارت دلقک یا دردرساز، ۵۰ امتیاز

برنده بازیکنی است که کم‌ترین امتیاز را در پایان (مثلاً) ۵ دور بازی داشته باشد.

شیوه‌های دیگر بازی برای بازیکنان جوان‌تر:

(۱) بدون کارت‌های ویژه یا دردرسازها بازی کنید و به رنگ‌ها هم توجه نکنید! یک کارت قوی‌تر است به شرطی که نشانه‌ی بالاتر داشته باشد و هیچ مورد دیگری اهمیت ندارد!

(۲) وقتی که شیوه‌ی اول درک شد، کارت‌های ویژه را وارد بازی کنید.

(۳) رنگ‌ها را به شیوه‌ی ۲ اضافه کنید.

* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸

* Follow us on Instagram: @LBMind *

* خالق بازی: اولیویه فیینه (۲۰۱۵) * مترجم: کیومرث قنبری آذر *