

## «بفرمایید ماهی!» / «Fish Fish!»

برای ۲ تا ۸ بازیکن؛ ۸ سال به بالا؛ مدت بازی: ۱۰ تا ۱۵ دقیقه.

**اجزاء بازی:** ۵ کارت «ماهی‌گیری» (۲ کارت «بفرمایید ماهی!» [با عکس یک ماهی به قلاب افتاده!] و ۳ کارت «ماهی بی ماهی!» [با عکس یک قلاب خالی!]) (شکل ۱)؛ ۵ کارت «طعمه» [با امتیازهای ۲، ۳، ۳، ۴ و ۵] (شکل ۲)؛ ۲۸ کاشی «ماهی» [۴×۷ نوع ماهی مختلف] (شکل ۳)؛ ۷ کارت «صیادی» (شکل ۴)؛ ۱ تخته‌ی امتیازات و ۱ مداد.

**هدف بازی:** در طول بازی، بازیکنان، دو نقش مختلف را بر عهده می‌گیرند: «ماهی‌گیر» می‌شوند و سعی می‌کنند «ماهی»ها را بگیرند و «ماهی» می‌شوند و سعی می‌کنند «طعمه»ها را بخورند، بدون آن که به قلاب بیفتند! برنده، کسی است که بیشترین مجموع امتیازات را در نقش «ماهی» و «ماهی‌گیر» به دست بیاورد.

**آماده سازی:** بازیکنی که به تازگی خوراک ماهی خورده است، نقش «ماهی‌گیر» را در اولین دست بازی، بر عهده می‌گیرد. «ماهی‌گیر»، ۵ کارت «ماهی‌گیری» و ۵ کارت «طعمه» را بر می‌دارد. بقیه‌ی بازیکنان، نقش «ماهی» را خواهند داشت و هر کدامشان ۴ کاشی «ماهی» مربوط به یک نوع «ماهی» را به همراه ۱ کاشی «صیادی» بر می‌دارند و کاشی «صیادی» را در مقابل خود قرار می‌دهند (شکل ۵: آماده سازی برای ۴ نفر).

**چگونگی بازی:** هر دست بازی، به ۳ مرحله تقسیم می‌شود:

۱) «ماهی‌گیر» ردیف خود را تشکیل می‌دهد؛ او، مخفیانه، ۱ کارت «ماهی‌گیری» و ۱ کارت «طعمه» را انتخاب می‌کند و بر روی میز قرار می‌دهد به شکلی که کارت «طعمه» روی کارت «ماهی‌گیری» قرار بگیرد و فقط امتیاز کارت «طعمه» (از ۲ تا ۵ امتیاز) قابل رؤیت باشد، بدون آن که ماهیت کارت «ماهی‌گیری» آش (کارت «بفرمایید ماهی!» یا کارت «ماهی بی ماهی!») مشخص شود (شکل ۶).

۲) «ماهی»ها شرط‌بندی می‌کنند: بازیکنان «ماهی»، یک به یک (به توضیحات مربوط به «جهت نوبت» دقت کنید!) از «۰» تا «۴» کاشی «ماهی»شان را روی ردیف «ماهی‌گیر» شرط‌بندی می‌کنند؛ بازیکنان، کاشی (کاشی‌های) «ماهی» مورد نظرشان را در مقابل خود قرار می‌دهند. شما در هر نوبت، فقط یک بار می‌توانید شرط‌بندی کنید. بازیکنان «ماهی» می‌توانند کاشی‌هایشان را در ۱ نوبت یا بیش‌تر شرط‌بندی کنند ولی باید در پایان یک دست، همه‌ی کاشی‌هایشان را شرط‌بندی کرده باشند.

۳) **بررسی ردیف:** وقتی که «ماهی‌گیر» و همه‌ی بازیکنان «ماهی» بازی کردند، بازیکنان، ردیف را بررسی می‌کنند:

\* اگر هیچ کاشی «ماهی»ای روی ردیف، شرط‌بندی نشده بود، «ماهی‌گیر» ۲ کارت خود را - بدون آن که ماهیت کارت «ماهی‌گیری» مورد استفاده‌اش آشکار شود - از بازی خارج می‌کند؛

\* اگر دست‌کم ۱ کاشی «ماهی» روی ردیف، شرط‌بندی شده بود، «ماهی‌گیر»، کارت «ماهی‌گیری» آش را رو می‌کند:

- اگر کارت «بفرمایید ماهی!» باشد، «ماهی‌گیر»، کاشی (کاشی‌های) «ماهی» شرط‌بندی شده را می‌برد و آن‌ها را در مقابل خود قرار می‌دهد؛

- اگر کارت «ماهی بی ماهی!» باشد، بازیکنان «ماهی»، کاشی (کاشی‌های) شرط‌بندی شده‌شان را بر می‌دارند و - به شکلی متناسب با امتیاز کارت «طعمه»ی داخل ردیف - کنار کاشی «صیادی»شان می‌گذارند.

مثال: در پایان دست، نینا و مهرداد هر کدام ۱ کاشی «ماهی» شرط‌بندی کرده‌اند، در حالی که آرش نخوابسته است در این دست شرط‌بندی کند. لیلا - که در این دست «ماهی‌گیر» است - کارت «ماهی‌گیری» آش را رو می‌کند و نینا و مهرداد خوشحال می‌شوند زیرا این کارت، یک کارت «ماهی بی ماهی!» است. امتیاز کارت «طعمه» در این دست، ۳ است؛ بنابراین آن‌ها (نینا و مهرداد) همه‌ی کاشی‌های شرط‌بندی شده‌شان را در شکاف ۳ از کاشی «صیادی» خود قرار می‌دهند (شکل ۷).

پس از بررسی شدن، ۲ کارت مورد استفاده «ماهی‌گیر» در این دست - به شکلی که دیگر قابل رویت نباشند - از بازی کنار گذاشته می‌شوند. سپس «ماهی‌گیر» ردیف دیگری را تشکیل می‌دهد و همین‌طور الی آخر...

**نکته‌ی مهم:** وقتی که ۲ کارت «ماهی‌گیری» «بفرمایید ماهی!» رو بشوند، بلافاصله دست به پایان می‌رسد. بازیکنان «ماهی» که هنوز کاشی «ماهی» برای شرط‌بندی دارند، آن‌ها را - به شکلی متناسب با امتیاز پُر ارزش‌ترین کارت «طعمه» ای که هنوز برای «ماهی‌گیر» باقی مانده است - روی کاشی «صیادی» خود قرار می‌دهند.

#### پایان دست و شمارش امتیازات:

۱) **پایان دست:** دست به پایان می‌رسد وقتی که:

- «ماهی‌گیر» ۵ ردیف خود را تشکیل داده باشد یا از ۲ کارت «بفرمایید ماهی!» آس استفاده کرده باشد؛  
یا

- همه‌ی کاشی‌های «ماهی» شرط‌بندی شده باشند.

۲) **شمارش امتیازات:** «ماهی‌گیر» امتیازاتی را که هر بازیکن در این دست کسب کرده است، روی تخته‌ی امتیازات می‌نویسد. امتیازات با این روش محاسبه می‌شوند:

- «ماهی‌گیر» با صید هر ماهی، ۴ امتیاز کسب می‌کند؛

- بازیکنان «ماهی» به اندازه‌ی مجموع ارزش «طعمه» های خورده شده به وسیله‌ی ماهی‌هایشان امتیاز کسب می‌کنند.

**مثال:** نینا ۱ کاشی «ماهی» در شکاف ۳ و ۲ کاشی «ماهی» در شکاف ۲ از کاشی «صیادی» خود دارد. بنابراین امتیاز او،  $1 \times 3 + 2 \times 2 = 7$  است.

#### شروع یک دست جدید:

- همه‌ی کاشی‌های «ماهی» به بازی برمی‌گردند؛

- بازیکن سمت چپ «ماهی‌گیر» قلی، «ماهی‌گیر» می‌شود و کارت‌های «ماهی‌گیری» و «طعمه» را در اختیار می‌گیرد؛

- هر کدام از بازیکنان «ماهی»، ۴ کاشی «ماهی» مربوط به یک نوع «ماهی» را به همراه ۱ کاشی «صیادی» بر می‌دارند؛

- یک دست جدید آغاز می‌شود، در حالی که جهت بازی بازیکنان «ماهی» عوض می‌شود.

#### جهت بازی برای بازیکنان «ماهی»:

برای هر دست جدید، جهت بازی برای بازیکنان «ماهی» عوض می‌شود. در دست اول، بازیکن سمت چپ «ماهی‌گیر» اولین شرط‌بندی را می‌کند و سپس بقیه‌ی بازیکنان در جهت حرکت عقربه‌های ساعت شرط‌بندی می‌کنند. در دست دوم، بازیکن سمت راست «ماهی‌گیر» اولین شرط‌بندی را می‌کند و سپس بقیه‌ی بازیکنان در خلاف جهت عقربه‌های ساعت شرط‌بندی می‌کنند و همین‌طور الی آخر...

#### پایان بازی:

- ۴ تا ۸ بازیکن: وقتی که هر کدام از بازیکنان، یک بار «ماهی‌گیر» بشوند، بازی تمام می‌شود.

- ۲ یا ۳ بازیکن: وقتی که هر کدام از بازیکنان، دو بار «ماهی‌گیر» بشوند، بازی تمام می‌شود.

بازیکنی که در پایان همه‌ی دست‌ها، بیش‌ترین امتیازات را به دست آورده باشد، برنده‌ی بازی است. اگر امتیازات بعضی از بازیکنان مساوی بود، آن‌ها «پیروزی» را با هم شریک می‌شوند!

\* ارائه‌ای منحصر به فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: [www.LBMind.com](http://www.LBMind.com) \*

\* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸ \*

\* برای شرکت در قرعه‌کشی و عضویت در کلوب بازی‌های فکری، عدد ۱ را به شماره‌ی ۱۰۰۰۱۶۹۸۹ پیامک کنید \*

\* خالق بازی: لیونل بورگ \* مترجم: کیومرث قنبری آذر \*