

ECLIPSE®

محتویات جعبه:

۱ صفحه بازی و ۱ ستاره به رنگ روشن و ۵ جفت ماهواره متصل به هم (۳ عدد با اتصال بلند ،
۲ عدد با اتصال کوتاه) ، ۱ ستاره تیره و ۵ جفت ماهواره متصل به هم (۳ عدد با اتصال بلند و
۲ عدد با اتصال کوتاه) ، دفترچه قوانین بازی

هدف بازی:

از حرکت انداختن ستاره حریف

آمادگی:

بازیکنان رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و مهره های خود را طبق شکل ۱ در صفحه قرار می دهند.
فردی که رنگ روشن را انتخاب کرده شروع کننده بازی خواهد بود .

نحوه بازی:

در هر نوبت بازیکن می تواند یکی از حرکات زیر را انجام دهد :
- یکی از ماهواره های خود را تا آنجا که زنجیر آن اجازه می دهد حرکت دهد ولی ماهواره دیگر
که به آن متصل است باید در جای خود باقی بماند . (شکل ۲a و ۲b)
یا

- ستاره خود را به یکی از خانه های مجاور انتقال دهد . (شکل ۳)
شما می توانید یک زنجیر را مسدود کنید چه آن زنجیر مربوط به ماهواره های شما باشد یا
حریفان. و این در حالتی است که در اثر یکی از حرکاتتان زنجیر ماهواره شما از روی زنجیر ماهواره
دیگری عبور کند .

ماهواره هایی که مسدود می شوند تا زمانی که زنجیر آن ها آزاد نشود نمی توانند حرکت کنند.
(شکل ۴)
ستاره شما می تواند از روی زنجیر ماهواره های شما بپرد ولی اجازه عبور از روی زنجیر ماهواره های
حریف را ندارد . (شکل ۵)

پایان بازی:

وقتی نوبت هر بازیکن به پایان می رسد ستاره باید بتواند (حداقل به یک خانه مجاور خود)
انتقال یابد . اگر ستاره شخصی کاملا مسدود شود ، او بازنده بازی خواهد بود . (شکل ۸ - ۶)

مدت بازی:

حداکثر ۱۵ دقیقه