



«راهنمای کارت‌های بازی CLUEDO»

* همه‌ی ۲۱ کارتی که عبارت **قرمز-رنگ** روی آن‌ها (در بخش پایینی کارت) با کلمات **"Wer die..."** شروع می‌شود، از یک جنس هستند و فقط نام کارتی که "رو" می‌کنند، فرق می‌کند:

(۱) کسی که کارت **اوبرست فون گاتوف** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

(۲) کسی که کارت **پروفیسور بلوم** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

(۳) کسی که کارت **بارونس فون پورتس** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

(۴) کسی که کارت **پدر گرون** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

(۵) کسی که کارت **بانو گلوریا** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

(۶) کسی که کارت **دکتر آرکیده** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

- ۷) کسی که کارت **تیانچه** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۸) کسی که کارت **شمعدون** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۹) کسی که کارت **لوله** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۰) کسی که کارت **خنجر** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۱) کسی که کارت **طناب** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۲) کسی که کارت **آچار شلاقی** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

- ۱۳) کسی که کارت **تالار موسیقی** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۴) کسی که کارت **کتابخونه (Bibliothek)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۵) کسی که کارت **سالن بیلارد** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۶) کسی که کارت **گل خونه (WinterGarten)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۷) کسی که کارت **غذاخوری (SpeiseZimmer)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۸) کسی که کارت **آشپزخونه (Küche)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۱۹) کسی که کارت **راهرو (Halle)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۲۰) کسی که کارت **اتاق مطالعه (ArbeitsZimmer)** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!
- ۲۱) کسی که کارت **سألن** رو داره، باید کارتش و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

* ۳_ کاردتی که عبارت **قرمز-رنگ** روی آن‌ها (در بخش میانی کارت) با کلماتِ "**Nenne eine...**" شروع می‌شود، از یک جنس هستند و فقط نوعِ کاردتی که "رو" می‌کنند، فرق می‌کند:

۲۲) اسمِ **کاراکتری (Person)** رو که می‌خواین پیداش کنین، بگین!

وقتی که کارت مورد نظر، پیدا شد و "رو" شد، تا آخر، همون طوری می‌مونه!

۲۳) اسمِ **آلت قتلی (Waffe)** رو که می‌خواین پیداش کنین، بگین!

وقتی که کارت مورد نظر، پیدا شد و "رو" شد، تا آخر، همون طوری می‌مونه!

۲۴ اسم اتاقی (Raum) رو که می‌خواین پیداش کنین، بگین!

وقتی که کارت مورد نظر، پیدا شد و "رو" شد، تا آخر، همون طوری می‌مونه!

* کارت با نوشته‌ی "KREIISCH!"

۲۵ هر بازیکن بلافاصله یه اتاق و انتخاب می‌کنه و فوری می‌ره توش!

* کارت با نوشته‌ی "ECHT JETZT?"

۲۶ هر بازیکن، یکی از کارت‌هاشو به نفر سمت چپش نشون می‌ده!

* کارت با نوشته‌ی "BAM-BAM-BAAAMM!"

۲۷ هر بازیکن، یکی از کارت‌های خودش و "رو" می‌کنه! این کارت‌ها تا آخر همون طور پیش‌روی بازیکن‌ها می‌مونن...

* کارت با نوشته‌ی "JETZT BIST DU DRAN!"

۲۸ کسی رو که بیش‌تر از همه گناهکار به‌نظر می‌رسه، انتخاب کنین! اون باید یکی از کارت‌هاشو و "رو" کنه و بذاره کارته تا آخر همون طور بمونه!

* کارت با نوشته‌ی "KNARRRR!"

این کارت و روی یکی از اتاق‌ها (به‌انتخاب خودتون) بذارین! اون الان با همه‌ی راه‌های مخفی ارتباط پیدا می‌کنه...



www.LBMiND.com

www.BaziPlanet.com

شماره‌ی تماس: ۰۲۱-۸۸۴۸۲۰۳۸