



«محصول کمپانی "بلو اورنج" فرانسه / پدیدآورندگان بازی: شارل شوالیه و تیه‌ری دونوال»

«مترجم: کیومرث قنبری آذر / ارائه‌ای از "سرزمین ذهن زیبا"»

(۲ بازیکن؛ ۷ سال به بالا؛ ۱۰ دقیقه)

* اجزاء بازی: ۲۲ آجر X - O: کتابچه‌ی قوانین بازی.

در "بریکس"، Xها و Oها به بُعدی کاملاً تازه پا می‌گذارند. بازیکنان، با قرار دادن آجرهای خود بر روی یکدیگر، دیواری را بنا می‌کنند. اولین بازیکنی که چهار آجر از نماد (X یا O) یا رنگ خود (نارنجی یا آبی) را در یک ردیف پشت‌سرهم قرار دهد، مالک دیوار و برنده‌ی بازی خواهد بود!

اما مراقب باشید! هر آجر، همان‌طور که در بردارنده‌ی نماد و رنگ شماست، در بردارنده‌ی نماد و رنگ رقیب‌تان نیز هست! بنابراین هرگاه که آجری را به دیوار اضافه می‌کنید، ممکن است ناخواسته آبی به آسیای رقیب ریخته باشید! یادگیری "بریکس" بسیار ساده است و تنوع و امکانات زیادی در بازی دارد.

* هدف بازی و برنده:

بازی اول: به هم پیوستن نمادها (بازی ساده): یکی از بازیکنان، با X و دیگری با O بازی می‌کند. تلاش کنید تا زودتر از رقیب، چهار مربع از نماد خود را در یک ردیف افقی، یک ستون عمودی یا یک خط اریب، پشت‌سرهم قرار دهید.

بازی دوم: به هم پیوستن رنگ‌ها (بازی ساده): یکی از بازیکنان، با نارنجی و دیگری با آبی بازی می‌کند. تلاش کنید تا زودتر از رقیب، چهار مربع از رنگ خود را در یک ردیف افقی، یک ستون عمودی یا یک خط اریب، پشت‌سرهم قرار دهید.

بازی سوم: به هم پیوستن نمادها در برابر به هم پیوستن رنگ‌ها (بازی پیش‌رفته): یکی از بازیکنان با نمادها (هم X و هم O) و دیگری با رنگ‌ها (هم آبی و هم نارنجی) تلاش کنید تا زودتر از رقیب، چهار مربع از نماد یا رنگ خود را در یک ردیف افقی، یک ستون عمودی یا یک خط اریب، پشت‌سرهم قرار دهید.

* چگونگی بازی: همه‌ی ۲۲ آجر در وسط میز بازی و در دسترس هر دو بازیکن قرار می‌گیرند. بازیکن آغازکننده، یکی از آجرها را برداشته و با قرار دادن آن به شکل افقی یا عمودی، بنای دیوار را آغاز می‌کند. در هر نوبت بعدی، هر بازیکن، یک آجر - به شکل عمودی یا افقی - به دیوار اضافه می‌کند. هر آجر جدید باید به صورت "مسطح" و با آجرهای قبلی در یک خط قرار بگیرد. یک

آجر تازه نمی‌تواند با فاصله یا با زاویه به دیوار اضافه شود یا طوری قرار بگیرد که بخشی از آن -در جهت‌های افقی- از دیوار بیرون زده و در هوا معلق شود (به تصاویر صفحه‌ی آخر کتابچه‌ی راهنمای اصلی مراجعه نمایید).

نکته‌ی مهم: پهنای دیوار هرگز نمی‌تواند بیش از ۸ آجر شود.

اگر همه‌ی ۲۲ آجر بازی شده و هیچ بازیکنی برنده نشده باشد، بازیکنان، آجرهای زیرین دیوار را یکی یکی بیرون کشیده و با قرار دادن آن‌ها بر روی دیوار، بازی را ادامه می‌دهند.

بازیکنان باید بسیار مراقب باشند که دیوار فرو نریزد! اگر در نوبت بازی شما، دیوار فرو بریزد، شما بازنده‌ی بازی خواهید بود!

نکته‌ی مهم: شما نمی‌توانید آجری را که رقیب‌تان در آخرین نوبتش حرکت داده، بلافاصله حرکت دهید!

* **پایان بازی:** نخستین بازیکنی که موفق شود چهار آجر از رنگ یا نماد خود را در یک خط (عمودی، افقی یا اریب) پشت سرهم ردیف کند، مالک دیوار و برنده‌ی بازی خواهد بود!

نکته‌ی مهم: اگر شما، در نوبت خود، آجری را در دیوار قرار دهید که باعث برنده شدن هم‌زمان شما و رقیب‌تان شود، شما برنده‌ی بازی خواهید بود!



* پدیدآورندگان بازی: **شارل شوالیه و تیه‌ری دونوال** * مترجم: **کیومرث قنبری آذر** *

* ارائه‌ای منحصربه‌فرد از شرکت «سرزمین ذهن زیبا»: www.LBMind.com *

* شماره‌ی تماس برای راهنمایی و مشاوره در مورد بازی‌ها: [021-88482038](tel:021-88482038) *

* Follow us on **Telegram** and **Instagram**: [@LBMind](https://www.instagram.com/LBMind) *