



شکل های

به

مراجعه

با

را



راهنما

www.LBmind.com

دفترچه داخل جعبه مطالعه نمایید.

## بازاک / ساک اُ بریکز- ساک نویر

### (Bausack)

بازی‌ای کلاسیک از بازی‌های زوج  
طراح بازی: کلاوس زوج

باساک/ ساک نویر شامل چندین سری بازی است. بی‌شمار راه ممکن برای ساخت و ساز، تضمین می‌کند که هر ترکیبی منحصر بفرد است؛ در انتخاب اجزاء ساختمان‌ها هیچ محدودیتی برای تخیل شما وجود ندارد.

بازی‌های "برج بابل" و "زنجیره‌ی ساختمانی" به خصوص مناسب برای بازی با کودکان کم سن تر است. "ناک اوت" و بازی‌های بعد از آن که شامل قسمت‌هایی برای به حراج گذاشتن می‌شود، برای بازیکن‌هایی با سن بیشتر مناسبتر است.

محتویات:

حدود **70** بلوک ساختمانی چوبی- **100** بلوک برای بازی ساک نویر

یک کیسه جواهر (پول بازی)

یک ارتفاع سنج (البته نه برای استفاده در ساخت برج ها)

یک برگه‌ی دستورالعمل با **5** بازی مختلف:

برج بابل

زنجیره‌ی ساختمانی\*

ناک اوت

مرتفع بساز \*\*

برنده با سه بلوک قرمز \*\*\*

آماده سازی:

تمام قطعات را از جعبه بیرون بیاورید و در وسط میز پخش کنید بطوریکه همه بتوانند آن‌ها را ببینند. بهتر است روی سطحی هموار بازی کنید، مثلاً یک میز بدون رومیزی.

برای تمام بازی‌ها:

انصاف اولین قانون بازی است. هیچ وقت میز را تکان ندهید!

اولین بلوکی که توسط بازیکنی استفاده شود، پی ساختمان محسوب می‌شود. به این معنا که قطعات دیگر باید به نحوی روی بلوک اول قرار بگیرند و در نتیجه تماس مستقیم با میز ندارند. شما نباید برج‌ها را لمس کنید. به این معنا که نمی‌توانید آن‌ها را با دست استوار نگهدارید یا به یکی از قطعات برج دست بزنید تا آن را روی میز جابه‌جا کنید. قطعاتی که در ساخت برج از آن‌ها استفاده شده را تنها با استفاده از قطعه‌ای که می‌خواهید به برج اضافه کنید می‌توانید جابه‌جا کنید. بازیکن‌ها باید دقت کنند که برج‌هایشان را چندان نزدیک به یکدیگر نسازند، به این ترتیب در صورتی که یکی از برج‌ها فرو ریخت، برج دیگر را با خود خراب نمی‌کند!

در بازی‌های حراجی (ناک اوت، مرتفع بساز، برنده با سه بلوک قرمز) به هر بازیکن **10** جواهر به عنوان پول بازی تعلق می‌گیرد. جواهرات "خرج شده" به داخل کیسه برگردانده می‌شوند.

برج بابل:

سن: **5** سال به بالا، تا **6** بازیکن

طول بازی: **20** تا **30** دقیقه

مناسب برای همه‌ی افراد خانواده.

هدف بازی:

همه‌ی بازیکن‌ها با هم روی ساخت برج کار می‌کنند. کوچکترین فرد با گذاشتن اولین قطعه که پی برج می‌شود، بازی را آغاز می‌کند. بازیکن بعد، قطعه‌ی دیگری انتخاب می‌کند و روی پی می‌گذارد. دیگر بازیکنان همینطور این کار را تکرار می‌کنند تا وقتی که در نهایت برج فرو بریزد. یک جواهر به بازیکنی که قبل از ریختن برج، آخرین قطعه را با موفقیت سوار کرده باشد، تعلق می‌گیرد و بعد ساخت برج جدید آغاز می‌شود.

برج بابل را باید چندین دور بازی کرد. اولین بازیکنی که صاحب **5** مهره شود، برنده است.

نوع دیگر بازی: قطعات روی میز پراکنده نیستند، بلکه به طور اتفاقی است از داخل کیسه بیرون کشیده می‌شوند.

زنجیره‌ی ساختمانی:

بزودی می‌بینید بازی چطور انجام می‌شود.

هدف بازی:

هر بازیکنی، برج خود را می‌سازد. هدف استفاده از قطعات بیشتر در ساخت برج است. دو بازیکن از قطعاتی به اندازه‌های  $1.5 \times 3 \times 6$  سانتیمتر به عنوان پی استفاده می‌کنند، دیگر بازیکن‌ها نیز باید قطعاتی نظیر آن‌ها برای پی برج خود پیدا کنند (به عنوان مثال دو قطعه به شکل L با اندازه‌های  $3 \times 3 \times 6$  سانتیمتر).

انتخاب قطعات برای ساخت زنجیره:

کوچکترین بازیکن، با انتخاب یکی از بلوک‌ها از میان بلوک‌های انبوه شده روی میز و قرار دادن آن روبه‌روی خود، بازی را آغاز می‌کند. هر بازیکن به ترتیب همین حرکت را انجام می‌دهد تا زمانی‌که هر کدام 12 قطعه داشته باشند. این قطعات باید دقیقاً به ترتیبی که انتخاب شده‌اند چیده شوند - بهتر است بازیکن‌ها زنجیر خود را به سمت راست و با فاصله از قطعه‌ی پی خود بسازند. قطعات باقیمانده دیگر در بازی به کار نمی‌آیند و باید آن‌ها را داخل کیسه برگردانید.

بازی:

باز هم فرد کوچکتر شروع می‌کند. او می‌تواند اولین قطعه را از اول زنجیر خود یا زنجیر هر کدام از بازیکن‌ها برداشته و از آن برای ساخت برج روی پی خود استفاده کند. بازیکن‌های دیگر نیز به نوبت همین کار را تکرار می‌کنند. در نتیجه هر بازیکن به تعداد زنجیرهایی که وجود دارد می‌تواند قطعات مختلف را انتخاب کند.

اگر زنجیری برای ساخت برج بطور کامل مورد استفاده قرار گرفت، از آن پس تنها قطعاتی از زنجیرهای باقیمانده را می‌توان برداشت. اگر برجی سقوط کند، آن بازیکن از بازی خارج می‌شود و تنها می‌تواند مشاوره بدهد. قطعات برج وی نیز از بازی خارج می‌شوند ولی آن‌هایی که در زنجیره‌اش باقیمانده‌اند همچنان برای دیگر بازیکنان قابل استفاده هستند.

پایان بازی:

برنده فردی است که برجش دیرتر از برج‌های دیگر فرو بریزد. اگر از تمام قطعات استفاده شد و بیش از یک برج ایستاده مانده بود، بازیکنی که بلندترین برج را ساخته، برنده است.

نکته:

پیشنهاد ما این است که چندین دور این بازی را انجام دهید. برنده‌ی نهایی فردی است که حداقل دو دور را برده باشد. اولین فردی که از دور اول حذف می‌شود، دور دوم را شروع می‌کند و اولین بازنده از دور دوم، دور سوم را آغاز می‌کند و به همین ترتیب.

ناک‌اوت:

سن: 12 سال به بالا، بین 2 تا 6 بازیکن

طول بازی: 30 تا 45 دقیقه

بازی محبوب در میان طرفداران بازی‌های باساک. بازی‌ای برای دست‌هایی استوار.

هدف بازی:

هر بازیکنی، برجی برای خود می‌سازد. هدف ساختن استوارترین برج از میان قطعات به حراج گذاشته است. برنده فردی است که برجش مدت طولانی‌تری استوار بماند.

جوهرات به عنوان سرمایه:

در ابتدای هر بازی 10 جواهر به عنوان پول به هرکدام از بازیکن‌ها تعلق می‌گیرد. بازیکن‌ها باید بتوانند با این سرمایه از عهده‌ی خرید قطعات انتخابی‌شان بیایند.

بازی:

کوچکترین فرد بازی را آغاز کرده و یکی از قطعاتی را که برای حراج گذاشته شده انتخاب می‌کند. اولین قطعه‌ای که هر بازیکن برمی‌دارد خودبه‌خود پی برج او محسوب شده و دیگر قطعات باید روی آن سوار شوند. وقتی قطعه‌ای در حراج واگذار شد باید در جزئی از برج به کار رود و سپس فرد سمت چپی، حراج کننده‌ی بعدی است.

متصدی حراج می‌تواند از میان دو شیوه برای فروش انتخاب کند: 1. بالاترین پیشنهاد، 2. حق الویت خرید.

حراج کننده می‌گوید "بالاترین پیشنهاد!". در این حالت خود او پیشنهاد اول را می‌دهد و آن قطعه به بالاترین قیمت به حراج گذاشته می‌شود. سپس میزان پیشنهادی از یک بازیکن به بازیکن دیگر که دایره‌وار نشسته‌اند دور می‌چرخد و بازیکن‌ها یا پیشنهاد بالاتری می‌دهند یا خود را از آن دور حراج خارج می‌کنند. تنها بازیکنی که بیشترین پیشنهاد را داده باشد، آن میزان را به صندوق (کیسه) داده و قطعه را دریافت می‌کند. اگر هیچ پیشنهادی داده نشد آن قطعه به طور رایگان به حراج کننده واگذار می‌شود.

شیوه‌ی دوم حراج، غیر معمول است: در این حالت حراج‌کننده با انتخاب خود "قطعه‌ی خطرناکی" را پیشنهاد می‌دهد و سپس بازیکن‌ها باید برای اجتناب از آن قطعه، مهره‌های خود را خرج کنند. حراج کننده اعلام می‌کند "حق الویت خرید!". او خودش پیشنهاد "هیچی" را داده و قطعه را به بازیکن سمت چپی می‌دهد. او یا باید قطعه را قبول کند یا برای اینکه بتواند قطعه را به نفر سمت چپ خود واگذار کند یکی از مهره‌هایش را گرو بگذارد. نفر بعدی برای نگرفتن قطعه‌ی مشکل باید دو مهره گرو بگذارد. نفر سوم، سه مهره و نفر چهارم، چهار مهره و به همین ترتیب، هرکس از پرداخت گرویی

بیشتر امتناع کند قطعه را بدون پرداخت هیچ مهره‌ای دریافت می‌کند. سپس بازیکن‌های دیگر باید آخرین مقدار گرویی خود را به صندوق بپردازند. بازیکن‌ها مهره‌های گرویی خود را در مقابل خود قرار می‌دهند تا زمانی‌که دور امتناع به پایان برسد. تنها آن زمان است که پول پرداخت می‌شود. اگر آن قطعه دوباره به خود حراج‌کننده برگردد، او نیز برای اجتناب از آن قطعه باید مهره گرو بگذارد.

هشدار:

اگر قطعه‌ای به شما رسید و شما برای اجتناب از آن، مهره‌ی کافی نداشتید، باید قطعه را قبول کنید و با آن برج خود را بسازید.

جواهرات هر فردی که تمام شد باز هم به بازی ادامه می‌دهد. البته تنها قطعاتی به او می‌رسد که در حراج با "حق الویت خرید" به فروش گذاشته شده‌اند. او همچنان می‌تواند بین دو شیوه‌ی حراج انتخاب کند. اگر او شیوه‌ی بالاترین پیشنهاد را انتخاب کند تنها می‌تواند پیشنهاد "هیچی" بدهد و امیدوار باشد هیچ بازیکن دیگری پیشنهادی ندهد تا او بتواند قطعه را، رایگان دریافت کند. هر بازیکنی مختار است انتخاب کند برجش را چگونه روی پی‌اش بنا کند، می‌تواند قطعات را روی هم سوار کند یا کنار یکدیگر قرار دهد، به صورت عمودی یا مسطح.

پایان بازی و برنده:

**3**

اگر برجی فرو بریزد، سازنده‌ی آن از بازی خارج شده و تمام قطعات برج او دوباره به حراج گذاشته می‌شود. برنده، بازیکنی است که صاحب آخرین برجی باشد که هنوز استوار است. نکته:

هرچه بیشتر حراج را به شیوه‌ی حق الویت خرید برگزار کنید، زودتر برنده خواهید شد. به یاد داشته باشید که احتمال فروریزی برجتان با هر قطعه‌ی اضافی بیشتر می‌شود. ساختن را به رقبای خود واگذارید!

مرتفع بساز:

سن: **10** سال به بالا، بین **2** تا **6** بازیکن

طول بازی: **30** دقیقه

نگاه کن چه فوق‌العاده همشون می‌ریزن!

هدف بازی:

هر بازیکنی، برج خود را می‌سازد. هدف ساخت بلندترین برج است. با هر حرکت، برج باید ارتفاع بیشتری بگیرد.

جواهرات به عنوان سرمایه:

در این بازی نیز **10** جواهر به هر بازیکن تعلق می‌گیرد و مثل بازی ناک اوت، بازیکن‌ها باید تلاش کنند با همین مقدار از عهده‌ی خرید برآیند.

بازی:

مانند ناک اوت، دو شیوه‌ی حراج وجود دارد. بالاترین پیشنهاد مانند همین شیوه در ناک اوت عمل می‌کند. شیوه‌ی دوم "واگذار کردن" نام دارد که مانند بالاترین پیشنهاد است با این تفاوت که فردی که صاحب قطعه می‌شود می‌تواند تصمیم بگیرد چه کسی باید آن قطعه را در برجش به کار ببرد. یک بازیکن با مجبور کردن رقیبش برای استفاده از یکی از قطعات نامعمول می‌تواند باعث شود برج او استوارتر شود.

اگر بازیکنی موفق شود در حراج به شیوه‌ی واگذار کردن قطعه‌ای را بدست آورد و آن را به انتخاب خود به یکی از رقبایش بدهد، دو حالت پیش می‌آید.

بازیکن قطعه را می‌پذیرد و خطر ساختش را قبول می‌کند،

یا شجاعت ساخت برج با آن قطعه را ندارد. در این حالت به واگذار کننده می‌گوید "لطفاً این قطعه را خودت به برج من اضافه کن". البته واگذار کننده سعی می‌کند قطعه را به شیوه‌ای خطرناک به برج اضافه کند تا از هرگونه ساخت بیشتر ممانعت کند، با این حال اگر هنگام گذاشتن قطعه برج فروبریزد، آن دور برای واگذار کننده به پایان می‌رسد (دیگر نمی‌تواند برج خود را بلندتر کند و در نهایت بر اساس ارتفاع سنجیده می‌شود). رقیب می‌تواند برج خود را دوباره تا ارتفاع قبلی بسازد و به بازی ادامه دهد.

مراقب باشید:

هر بازیکنی که قطعه‌ای به رقیبش بدهد که مسلماً نمی‌توان آن را به برج اضافه کرد، خود را در معرض خطر باختن در آن بازی قرار می‌دهد.

اگر برجی سقوط کند، بازی برای آن بازیکن به پایان می‌رسد. تنها آنچه از برج به جا مانده در انتها در نظر گرفته می‌شود. اگر بازیکنی دیگر جرات نکند قطعه‌ای به برج خود اضافه کند، می‌تواند دور خود را به پایان برساند. سپس برج او اندازه‌گیری شده و برای سنجش نهایی ثبت می‌شود. بازیکن می‌تواند در حراج‌ها شرکت کند و برای حراج "واگذار کردن"، خود قطعاتی را پیشنهاد دهد. پایان بازی:

بازی ادامه پیدا می‌کند تا آنجا که دیگر هیچ بازیکنی جرات نداشته باشد قطعه‌ای به برجش اضافه کند یا به جز یکی همه‌ی برج‌ها فرو ریخته باشند. برنده، بازیکنی است که بلندترین برج را ساخته است.

برنده با سه بلوک قرمز

سن: **12** سال به بالا، بهترین بازی استراتژی برای دو نفر

طول بازی: **20** دقیقه  
هشدار: *ذاتاً اعتیاد آور است!*  
هدف بازی:

در این بازی، هدف آن است که اولین بازیکنی باشید که سه بلوک قرمز در برج خود به کار برده اید. بازی درست مانند ناک اوت برگزار می‌شود به جز در دو نکته‌ی زیر:  
قطعات تنها به صورت بالاترین پیشنهاد به حراج گذاشته می‌شوند ولی پیشنهاد دهنده می‌تواند همواره انتخاب کند که آیا می‌خواهد قطعه را برای خود بردارد یا آن را به رقیبش بدهد. برخلاف مرتفع بساز قطعاتی که ادامه‌ی ساخت را برای رقیب غیرممکن می‌کنند را نیز می‌توان واگذار کرد.  
شما همچنین مجازاید چندین قطعه را به عنوان پی در کنار هم بگذارید. با این حال ارتفاع برج با اضافه کردن هر قطعه باید بیشتر شود و قطعات پی باید با یکدیگر در تماس باشند.  
پایان بازی:

برنده، فردی است که بتواند زودتر از بقیه **3** بلوک قرمز در برجش به کار برد یا برج او آخرین برجی باشد که فرو نریخته است.  
سه بلوک قرمز را باید چندین دور بازی کرد. در این بازی بازنده‌ی دور قبل، دور جدید را آغاز می‌کند. برنده‌ی نهایی فردی است که زودتر از سایر بازیکنان سه دور برنده شود.  
از روی این گونه‌های اولیه، بازی‌های بسیار زیادی می‌توان ساخت. در ابداء بازی‌های جدید موفق باشید و از ساک او بریکز/ ساک نویر لذت ببرید.

**\* Building Chain**

**\*\* Pile it High**

**\*\*\* 3x Red Wins**