



۷ سال به بالا

برای ۲ تا ۱۰ نفر

۱۲ کارت به شرح زیر:

۱۹ کارت آبی رنگ - از ۰ تا ۹

۱۹ کارت آبی رنگ - از ۰ تا ۹

۱۹ کارت آبی رنگ - از ۰ تا ۹

۱۹ کارت آبی رنگ - از ۰ تا ۹

۸ عدد کارت +۲، ۲ عدد از هر رنگ آبی، سبز، قرمز و زرد

۸ عدد کارت تغییر جهت بازی، ۲ عدد از هر رنگ آبی، سبز، قرمز و زرد

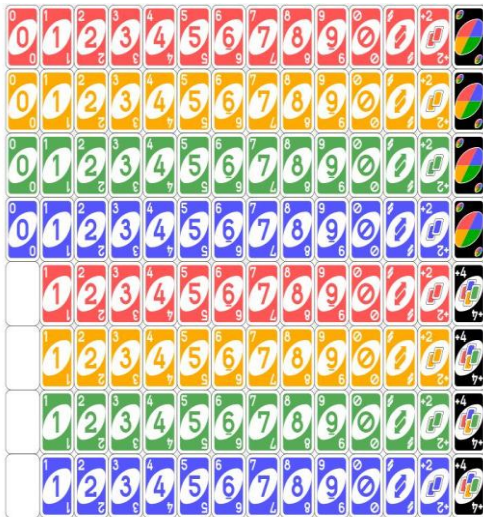
۸ عدد کارت استپ، ۲ عدد از هر رنگ آبی، سبز، قرمز و زرد

۴ کارت وحشی

۴ عدد کارت وحشی +۴

۴ عدد کارت پوچ

### H.S.S.K



### هدف بازی

اولین بازیکنی که زودتر از بقیه در هر دور از شر کارت هاش خلاص بشه امتیاز کارتهای باقیمونده در دست حریفاش رو بدست میاره. در نتیجه کسی برسه برنده میشه. ارزش هر کارت ۱۰ امتیازه و تنها کارت +۴ وحشی ۵۰ امتیاز داره که به امتیاز ۵۰۰

### آماده سازی بازی

۱. هر بازیکن یک کارت میکشه، بازیکنی که بیشترین عدد رو بیاره کارت پخش کن میشه. (امتیاز کارت های نشانه دار صفر محسوب میشه).
۲. پخش کننده کارت ها رو بر زده و به هر بازیکن ۷ کارت میده.
۳. باقیمانده کارت ها را رو به پایین به عنوان ستون کارت های کشیدنی تشکیل میده.
۴. اولین کارت ستون کارت های کشیدنی رو میشه که این کارت رو شده به عنوان ستون کارت های سوخته محسوب شده و بازی براساس اون ادامه پیدا میکنه. (در صورت رو شدن کارت های نشانه دار به قوانین بازی در ادامه توجه کنین).



## انواع کارت در بازی اونو

دسته اول کارت های شماره دار که از عدد ۰ الی ۹ هستند با ۴ رنگ قرمز، زرد، سبز و آبی .



دسته دوم کارت های اقدام کننده که شامل کارت های : معکوس ، کننده ، برش از نفر بعدی و برداشتن ۲

کارت می باشند .



دسته سوم و جالب ترین کارت های بازی با عنوان کارت های وحشی .

در بازی دو نوع کارت وحشی داریم . با یکی از آنها می توانیم رنگ را انتخاب کنیم و با کارت دیگر ضمن

انتخاب رنگ بعد از شما باید ۴ کارت از دسته کارت های کشیدنی برداره .



انتخاب رنگ و جریمه ۴ عددی

انتخاب رنگ

## انجام بازی وقوانین بازی

بازیکن سمت چپ کارت پخش کن بازی رو شروع میکنه و دیگر بازیکنان در جهت عقربه های ساعت به

بازی ادامه می دهند.

شماره نوبت خودتون باید یکی از کارت های تو دست تون روی ستون کارت های سوخته بزارین بشرطی

که اون کارت با شماره ، رنگ و یا نشانه کارت روی ستون کارت های سوخته مطابق باشه.

مثال : اگر کارت بازی شده ( کارت رو شده در دسته کارت های سوخته) کارت شماره ۷ قرمز باشد ، نفر بعد

باید یکی از این کارت ها رو بازی کنه:

۱) یه کارت قرمز با هر عددی (۲) به کارت شماره ۷ با هر رنگی (۳) یکی از کارت های اقدام کننده و یا وحشی .

اگر یکی از بازیکنان کارت (برداشتن ۲ کارت) رو بازی کنه ، نفر بعدی باید ۲ عدد کارت برداره و حق بازی تا نوبت بعد را نداره . ( این کارت بر روی کارت "برداشتن ۲ کارت" و یا هر کارت هم رنگ بازی میشه )

اگر بازیکنی کارت معکوس کننده رو بازی کنه جهت بازی برعکس حالت قبل میشه .(ساعتگرد یا پاد ساعتگرد). ( این کارت بر روی کارت " معکوس کننده " و یا هر کارت هم رنگ بازی میشه )

اگر بازیکنی کارت پرش از نفر بعد رو بازی کنه ، نفر بعد یک دور نمیتونه بازی کنه . ( این کارت بر روی کارت " پرش از نفر بعدی " و یا هر کارت هم رنگ بازی میشه )

اگر بازیکنی کارت وحشی انتخاب رنگ رو بازی کنه می تونه رنگ را انتخاب کنه و بازیکن بعدی باید طبق گفته اون بازی را ادامه بده . (این کارت بر روی هر کارتی بازی میشه )

اگر بازیکنی کارت ۴ وحشی رو بازی کنه می تونه رنگ را انتخاب کنه و بازیکن بعدی هم نوبت خود رو از دست داده و هم اینکه ۴ تا کارت به عنوان جریمه باید برداره . ( این کارت بر روی هر کارتی بازی میشه ).



اگر کارتی برای بازی ندارین می بایست یک کارت از ستون کارت های کشیدنی بردارین و اگه اون کارتی که برداشتین شرایط بازی رو داشت تو همون لحظه هم میتونید اونو بازی کنید.

بازی همینطور ادامه داره تا وقتی که یکی از بازیکنان فقط یک کارت داشته باشه که در اینصورت باید اعلام کنه " اونو " و اگه نکه بازیکنان دیگه این مورد را به اون شخص یادآوری میکنن و باید ۲ کارت به عنوان جریمه برداره .

### محاسبه امتیازات

بعد از آنکه یکی از بازیکنان (اولین نفر) کارت هاش تمام شد به عنوان برنده اون دور از بازی بوده و باید امتیاز کارت هایی که در دست دیگر بازیکنان مانده است را محاسبه کرده و به امتیازات اون شخص اضافه کرد.

کارت های اعداد به اندازه رقم روی آن ها امتیاز دارند.

کارت های " برداشتن ۲ کارت " ، " پرش از نفر بعد " و " معکوس کننده جهت " هر کدام ۲۰ امتیاز دارند. و هر یک از کارت های وحشی ۵۰ امتیاز دارند.

بازیکنی که زودتر از سایر بازیکنان به امتیاز ۵۰۰ برسد ، برنده خواهد بود.

